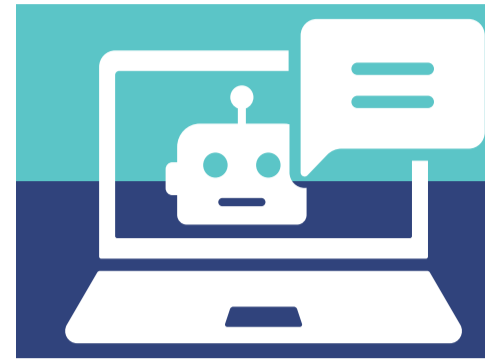


DATA CREATOR CAMP

2024 데이터 크리에이터 캠프

고등부, 대학부 대상 데이터 분석 저변 확대와 창의력 있는 인재 양성을 위해
학습과 멘토링을 겸한 데이터 루키 육성 및 선발 프로그램

대회일정 09.23.(월) - 11.30.(토)



스타터
— starter

09.23.(월) - 10.26.(토)

온라인 고등부 24팀, 대학부 56팀

총 5주 동안

교육 및 멘토링 을 통해 참가팀의 미션 해결을 지원합니다.



교육

고등부·대학부 각각 8차시 학습 영상을 수강하고 미션 해결을 위한
기초 역량을 강화합니다.

* 온라인연수원 진도율이 평가에 반영됩니다.



멘토링

각 팀별 멘토가 배정되어 게시판을 활용한 1일 1질문을 통해
문제 해결을 위한 지원을 받을 수 있습니다.

스타터 기간 내 정해진 총 3회의 멘토링데이를 통해 각 단계 미션
수행에 따른 지도와 조언을 받을 수 있습니다.

멘토링 데이 10.12.(토) 10.19.(토) 10.26.(토)

* 멘토링데이 출석률과 적극성이 평가에 반영됩니다.



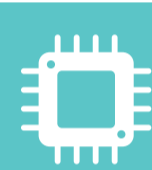
미션 결과물 제출
10.31.(목)

미션 수행결과, 교육 수강률, 멘토링 적극성 등에 기반해서 각 팀이 얼마나
성장했는지 평가합니다.



스타터 결과 발표
11.11.(월)

미션 결과물에 대해 우수한 평가를 받은 팀이 랭커 과정에 참여합니다.



랭커
— Ranker

오프라인

고등부 6팀, 대학부 13팀

랭커 선발에 참여하는 팀은 스타터 평가에서 제출한 결과물을 더욱 강화함과 동시에
추가 미션을 해결해야 합니다. 추가 미션은 랭커과정 진출 팀에게 추가 제공됩니다.



랭커 자료제출 11.27.(수)



랭커 선발 시상
11.30.(토)

문제해결과정과 결과 도출의 적성성 및 창의성 등을 평가하여
최종 시상이 결정됩니다.

참가대상

데이터·AI 분야에 관심있는
4~5인으로 구성된 팀
(전공무관)

고등부	대학부
고등학생 및 이에 준하는 자	대학생 졸업예정자/휴학생 포함, 대학원생·취업생 제외

참가신청서

팀 이름 / 소개 / 참여 동기 / 활동 계획 / (선택) 데이터 AI 분야 활동 내역

참가신청서 평가항목

참여동기(30) / 성장가능성(40) / 준비성(30)

*수도권 외 지역에 소재한 학교 소속 참가자에게는 가산점(5점)이 부여됩니다.

대회일정 09.23.(월) - 11.30.(토)

접수일정 08.05.(월) - 09.10.(화)



스타터
— starter

교육 및 멘토링 온라인

09.23.(월) - 10.26.(토)

멘토링데이(팀별 50분)

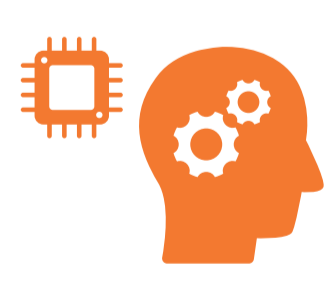
10.12.(토) / 10.19.(토) / 10.26.(토)

결과물 제출

10.31.(목)

스타터 결과 발표

11.11.(월)



랭커
— Ranker

랭커 자료 제출

11.27.(수)

랭커 선발 및 시상

11.30.(토)

장소

한국지능정보사회진흥원 서울사무소
서울특별시 중구 청계천로 14

시상 내역



대 상

과학기술정보통신부 장관상

대학부 300만원(1팀)

고등부 200만원(1팀)



최우수상

한국지능정보사회진흥원 원장상

대학부 150만원(2팀)

고등부 100만원(1팀)



우수상

한국지능정보사회진흥원 원장상

대학부 100만원(6팀)

고등부 50만원(2팀)



장려상

한국지능정보사회진흥원 원장상

대학부 (4팀)

고등부(2팀)