

버추얼 크리에이터 지원 사업 참여자 모집

Q. 버추얼 크리에이터(Virtual Creator)란?

- 모션캡처, 2D/3D그래픽, AR 키트(AR Kit) 등 기술을 활용하여 자신의 얼굴을 노출하지 않고 아바타 캐릭터를 내세워 온라인 방송 활동을 하는 크리에이터
- 일명 ‘브이튜버’라고 칭하기도 하며, 일본 <키즈나 아이> <이바라 히요리>, 한국 <초이> <세아> <지아> 등이 버추얼 크리에이터로 활동하고 있음
- 애플 아이폰의 얼굴인식 기능을 이용한 ‘미모지(memoji)’ 등을 온라인 방송 캐릭터로 활용하는 사례 등 다양한 형태의 버추얼 크리에이터가 활동 중

경기콘텐츠진흥원이 새로운 1인 미디어 크리에이터 시장 개척과 차별화된 온라인 방송 콘텐츠 제작을 원하시는 ‘버추얼 크리에이터’ 분들을 지원하고자 합니다. 소정의 심사를 통하여 지원 대상자를 선발하오며, 선발되신 참여자에게는 버추얼 크리에이터 활동에 필요한 기술지원, 자금지원, 교육지원 등이 제공될 예정입니다. 새로운 시대, 새로운 온라인 방송 시장 개척을 원하시는 분들의 많은 관심과 참여바랍니다.

□ 참여 신청 절차

- 참여 신청/접수마감 : 8월 25일(일) 15:00 까지
- 참여 신청 방법
 - 참여 신청서 및 심사자료 이메일(vrcreator@gcon.or.kr) 제출
 - ※ (1)참여 신청서 (2)심사자료 모두 접수마감 일/시까지 완료하여야 함
 - ※ (1)참여 신청서는 원본 한글파일(hwp) 1부, 서명/날인한 스캔본(pdf) 1부, 모두 제출함

제출 서류	(1) 참여 신청서	<ul style="list-style-type: none"> ○ 경기콘텐츠진흥원 홈페이지(https://www.gcon.or.kr/) >사업공고> 다운로드 및 작성하여 원본, 스캔본 각 1부 제출
	(2) 심사자료	<p>[모집부문①②③ 공통]</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 자기소개 영상파일(10분 이내) <ul style="list-style-type: none"> - 자기소개, 운영 채널소개 - 버추얼 크리에이터에 관한 소견 - 버추얼 크리에이터 활동계획 및 구상 등 ※ (별첨) 자기소개 영상 가이드라인 참고 <p>[모집부문②③ 개별]</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 버추얼 캐릭터 소개 자료(분량 제한 없음) <ul style="list-style-type: none"> - 활용 중 또는 기획/제작 예정인 버추얼 캐릭터 소개자료 ※ 버추얼 캐릭터 정보 및 소개 자료의 양식/방식은 제한 없음 <p>단, 캐릭터 3면도, 표정 3종, 기타 액세서리 등 심사 기본자료 충족 필요</p>

□ 모집부문 및 세부내용

모집부문	부문①	부문②	부문③
	버추얼 캐릭터 매칭 지원	버추얼 캐릭터 개발 지원	버추얼 크리에이터 활동 지원
선발인원	00명	0명	0명
(공통) 지원 사항	<ul style="list-style-type: none"> ○ 버추얼 기술 워크숍(공통) ○ 채널 마케팅 워크숍(공통) ※ 3개월 워크샵 6회 예정 		
(선별) 지원 사항	<ul style="list-style-type: none"> ○ 버추얼 캐릭터 매칭 지원 (선별) ○ 맞춤형 1:1 멘토링 지원(선별) ○ 활동비 지원(선별) ※ 3개월 총 약 300만원 내외 ※ 공통 워크숍 과정 중 별도 심사를 통하여 진흥원이 파트너사와 개발한 버추얼 캐릭터를 매칭/지원 할 예정이며, 선별된 크리에이터에게는 맞춤형 1:1 멘토링과 버추얼 크리에이터 활동비 지원 예정 	<ul style="list-style-type: none"> ○ 버추얼 캐릭터 개발 지원 ○ 맞춤형 1:1 멘토링 지원 ○ 활동비 지원 ※ 3개월 총 약 300만원 내외 	<ul style="list-style-type: none"> ○ 맞춤형 1:1 멘토링 지원 ○ 활동비 지원 ※ 3개월 총 약 300만원 내외
지원 조건	<ul style="list-style-type: none"> ○ 지원사항 출석률 90% 이상 ○ 버추얼 캐릭터 매칭 대상 선별 경진대회 참여 ※ 선별 경진대회 세부사항은 별도 공지 예정(활동/마케팅 계획 등 소정의 심사 항목에 따른 계획안 등) ○ 활동비 지원 협약기간 3개월 간 총 12개 이상의 온라인 방송 콘텐츠 제작/배포 ※ 12개 콘텐츠는 버추얼 캐릭터 개발 과정 등 본 지원사업과 관계된 내용의 콘텐츠이어야 함 ※ 콘텐츠 내용은 진흥원과 사전 협의/결정 	<ul style="list-style-type: none"> ○ 지원사항 출석률 90% 이상 ○ 활동비 지원 협약기간 3개월 간 총 12개 이상의 온라인 방송 콘텐츠 제작/배포 ※ 12개 콘텐츠 중 3개 이상 콘텐츠는 진흥원이 매칭/지정하는 기업의 콘텐츠/서비스를 홍보/마케팅하는 내용으로 제작/배포해야 하며, 이외 9개 이상 콘텐츠는 버추얼 캐릭터 개발 과정 등 본 지원사업과 관계된 내용의 콘텐츠이어야 함 ※ 콘텐츠 내용은 진흥원과 사전 협의/결정 	<ul style="list-style-type: none"> ○ 지원사항 출석률 90% 이상 ○ 활동비 지원 협약기간 3개월 간 총 12개 이상의 온라인 방송 콘텐츠 제작/배포 ※ 12개 콘텐츠 중 3개 이상 콘텐츠는 진흥원이 매칭/지정하는 기업의 콘텐츠/서비스를 홍보/마케팅하는 내용으로 제작/배포해야 하며, 이외 9개 이상의 콘텐츠 내용은 진흥원과 사전 협의/결정
참여 신청	<ul style="list-style-type: none"> ○ 참여 신청자 본인 소유의 온라인 방송 채널에 ○ 신청자 본인이 직접 기획/제작한 업로드된 동영상 콘텐츠가 10개 이상이어야 하고, ○ 최근 영상 콘텐츠 업로드 일자가 모집/접수마감 일/시 기준 3개월 이내이어야 함 ※ 제작/업로드 동영상은 본 사업담당자 및 심사위원이 URL 접속 시 시청 할 수 있어야 함 		
	자격 조건	<ul style="list-style-type: none"> ○ 온라인 방송 단일 채널 구독자 100명 이상 ※ 모집/접수마감 일/시 기준 	<ul style="list-style-type: none"> ○ 온라인 방송 단일 채널 구독자 1,000명 이상 ※ 모집/접수마감 일/시 기준
기타 조건	<ul style="list-style-type: none"> ○ 대한민국 국민(개인/팀/사업자) 모두 참여 가능 		

□ 추진 일정 및 참고 사항

○ 추진일정

※ 아래 일정 계획은 선발 과정 및 지원 프로그램 추진 상황에 따라 변동 될 수 있음

모집/접수마감	선발심사/발표	선발자 오리엔테이션	지원 및 활동기간
2019.8.25.(일) 15:00 까지	2019.8.28.(수) 예정	2019.9.2.(월) 예정	2019.9.~11. 3개월

○ 선발 평가 기준 가이드

※ 아래 기준은 참여 신청을 위한 가이드라인이며, 접수 현황 및 내용을 고려하여 사전 심사위원단 협의에 따라 변동될 수 있음

평가항목	평가기준 가이드라인	배점
참여자격 충족여부	<ul style="list-style-type: none"> ○ 채널 구독자수, 영상 콘텐츠수 등 조건 충족 여부 등 ○ 인간 존엄 위해 요소 포함 여부 등 	P/F
매력도	<ul style="list-style-type: none"> ○ 채널/콘텐츠/캐릭터 등 참신성 등 ○ 크리에이터 컨셉/캐릭터 독창성 등 	30
역량도	<ul style="list-style-type: none"> ○ 스토리 개발/구성/전개 역량 ○ 영상 콘텐츠 연출/편집 역량 	40
발전성	<ul style="list-style-type: none"> ○ 크리에이터 지속 활동 잠재력 ○ 채널 운영 성실성 및 향후 계획 등 	20

□ 기타 문의

○ 전화 031-8064-1721 / 경기콘텐츠진흥원 판교클러스터센터 이현정 매니저
031-931-3504 / 경기콘텐츠진흥원 북부클러스터센터 문원균 매니저

○ 이메일 vrcreator@gcon.or.kr