



바이낸스 X 엑시옴즈

블록체인 해커톤

BINANCE X AXIOMZ

KR Binance SAFU pre-Hackathon

2018.12

1. 개요

① 목적

- 바이낸스 주최 Binance SAFU Hackathon in Singapore의 공식 한국 예선전 (본선은 2019년 1월 19일, 싱가포르에서 개최)
- 예선전은 미국, 한국, 싱가포르, 중국 총 4개의 국가에서 예선전 진행
 - KR Binance SAFU pre-Hackathon
 - HK Binance SAFU pre-Hackathon
 - SG Binance SAFU pre-Hackathon
 - SF Binance SAFU pre-Hackathon
- 블록체인 관련 대중 인식 전환 및 우수한 인재 육성
- 우수 인재에 글로벌 공모전 참가 기회 부여 및 신사업 아이디어 발굴

② 일정 및 장소

- 일시 : 2019년 1월 12일 AM 11:00 ~ 1월 13일 PM 17:00
- 장소 : 디캠프 선릉센터
- 주최 : 바이낸스 (BINANCE), 엑시옴즈 (AXIOMZ)
- 주관 : 엑시옴즈 (AXIOMZ)

③ 참가대상

- **Challenger League (경쟁부문)** : 제한된 시간 안에 자신의 아이디어를 최대한 구현하고 검증 가능한 프로토타입으로 제작할 수 있는 전문가. (현장 참여 인력만으로 프로토타입을 제작해야 인정)
- **Innovation League (비경쟁부문)** : 블록체인에 대한 아이디어는 있으나 관련 기술 지식이 부족한 일반인, 블록체인 관련 비즈니스를 알고자 하는 국민 누구나 지원 가능.

④ 문의처

- (주)엑시옴즈 KR Binance SAFU pre-Hackathon 행사 담당자 김정진
(02-6956-0004 / partners@axiomz.io)

2. 상세 운영 (안)

① Challenger League (경쟁부문)

- 1) 목적 : Binance SAFU Hackathon in Singapore 본선에 진출할 우수 팀 선발
- 2) 일시 : 2019년 1월 12일 (토) 11:00 ~ 1월 13일 (일) 17:00 (무박 2일)
- 3) 장소 : 디캠프 선릉센터
- 4) 참가 인원 : 신청자 40여 명 (10팀)
- 5) 진행 내용 :
 - 아이디어 구상 > 프로그래밍 > 프리젠테이션 > 심사 및 선발
 - 프로토타입 결과물 제출
- 6) 심사 :
 - 심사일시 : 2019년 1월 6일 (일) 13:00 ~ 16:30
 - 심사기준 : 창의성, 기술적 완성도, 구현 가능성, 발표 능력 등
 - 총 3팀 선발
- 7) 시상 및 우수 팀 혜택 :
 - 시상일시: 2019년 1월 13일 (일) 16:30 ~ 17:00
 - 상장 및 상금 수여
 - Binance SAFU Hackathon in Singapore 본선 진출 티켓
 - Binance SAFU Hackathon in Singapore 리플렛 팀 로고 게재

- 바이낸스 랩(Binance Lab) 엑셀러레이팅 심사 기회 제공
- 후원사별로 인턴 기회 및 취업 지원 시 가산점 제공

② Innovation League (비경쟁부문)

- 1) 목적 : 블록체인 교육, 우수 아이디어 발굴
- 2) 일시 :
 - 2019년 1월 12일 (토) 11:00 ~ 21:00 - 교육이수 및 아이디어 구상
 - 2019년 1월 13일 (일) 13:00 ~ 17:00 - 모델수립 및 아이디어 피칭
- 3) 장소 : 디캠프 선릉센터
- 4) 참가 인원 : 신청자 30여 명 (10팀)
- 5) 진행 내용 :
 - 블록체인 교육 > 아이디어 구상 > 프리젠테이션 > 심사 및 시상
 - 현장에서 3인 이하의 팀으로 무작위 구성
 - 참여자들이 블록체인 교육을 이수하고 아이디어를 발전시켜 비즈니스 모델 구상
 - 대학 교수 및 교육기관 강사들과 협업
- 6) 심사 :
 - 심사일시 : 2019년 1월 13일 (일) 14:00 ~ 16:30
 - 심사기준 : 창의성, 기술적 완성도, 구현 가능성, 발표 능력 등
 - 총 3팀 선발
- 7) 시상 및 혜택 :
 - 상장 및 상금 수여
 - 후원사별로 인턴 기회 및 취업 지원 시 가산점 제공

③ 기타

1) 참가자 혜택

- Challenger League 참가자 식사 4 회, 간식 제공
- Innovation League 참가자 식사 2 회 제공
- 참가자 전원 해커톤 단체티 및 기프트백 배부
- 그 외 각종 장비 사용 지원 (자세한 내용은 문의)

2) 안전관리

- 전원 사전 안전교육 및 시뮬레이션으로 안전사고 예방
- 만일의 안전사고 대비하여 행사종합보험 가입
- 소방, 전기, 긴급대피로 및 행사장 시설물 사전 점검
- 안전요원 배치, 행사장 관리자 사전 임무 부여 및 교육

3. 추진 절차 및 접수방법

① 추진 일정(안)

• Challenger League 부문				
12/12 ~ 01/07	12/21 ~ 01/07	01/08 ~ 01/10	01/12 ~ 01/13	01/13
홍보 및 모집	온라인 참가접수	서류심사	개발(무박2일) 멘토링, 기술지원	선발 및 시상식
• Innovation League 부문				
12/12 ~ 01/07	12/21 ~ 01/07	01/12 ~ 01/13		01/13
홍보 및 모집	온라인 참가접수	교육 및 발표 비즈니스 모델링 & 프레젠테이션		선발 및 시상식

② 접수기간 및 방법

접수기간 : 2018년 12월 21일 (금) ~ 2019년 01월 07일 (월) (22시 까지)

제출서류 : 엑시옴즈 홈페이지(<https://www.axiomz.io/>)에서 지정된 양식을 다운받아 작성 및 제출

- Challenger League : 인원 초과 시 서류 심사로 상위 10개 팀 선발
- Innovation League : 선착순 모집

신청방법 : 이메일 접수 partners@axiomz.io

(이메일 제목 및 첨부 파일명: 참여분야_신청자이름.docx)

4. 유의사항

- 여기서 참가자란 참가한 팀, 팀 전원, 팀 내 개별 팀원 등을 포함함
- 제출한 서류는 반환되지 않음
- 지원서에 기재된 내용이 허위인 경우 자격이 취소될 수 있음
- 상시 공고 내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있음
- 참가자가 제안한 아이디어는 타사 또는 타기관에 제출한 이력이 없어야 하며, 참가자가 직접 창안하거나 권리를 가지고 있어야 함
- 참가자가 해커톤에 제출한 공모작의 지식재산권 등과 관련하여 발생할 수 있는 모든 민/형사상 책임은 참가자 본인에게 있음
- 주최 및 주관 기관은 본 행사에서 수상된 아이디어에 대해 행사 결과 홍보 등의 목적으로 수상자의 동의를 얻어 제 3자에게 공개 또는 공유가 가능함
- 주요 평가기준만 공개하며, 평가 세부항목 및 평가결과는 공개하지 않음
- 시상금에 대한 제세공과금은 수상자 부담을 원칙으로 함

5. 세부 일정표 (안)

시간	Challenger League	시간	Innovation League
1 st Day			
11:00~11:30	행사장 등록 및 입장		
11:30~11:50	행사 개회		
11:50~12:10	OT 및 주제 설명		
12:10~13:00	점심식사		
13:00~18:00	해커톤	13:00~16:00	블록체인 교육
		16:00~16:30	팀빌딩
		16:30~18:00	아이디어 구상
18:00~19:00	저녁식사		
19:00~	해커톤	19:00~21:00	아이디어 구상
2 nd Day			
08:00~09:00	아침식사		
09:00~12:00	해커톤 및 발표 준비		
12:00~13:00	점심식사		
13:00~16:30	최종 프리젠테이션 및 심사	13:00~14:00	비즈니스 모델 수립
		14:00~16:30	최종 프리젠테이션 및 심사
16:30~17:00	시상 및 시상소감		