

CookApps

대표 박성민



1. 쿡앱스 소개 & 역사

2. 입사시 고민

3. Q&A

About CookApps

- 2010년 법인설립
- Facebook 플랫폼 기반의 게임 제작사
- 102명의 임직원
- 일일 사용자(DAU) 260만
- 월간 사용자(MAU) 1200만
- 약 20종의 게임 타이틀 보유
- 페이스북 기반 매출 국내 2위
- 해외(미국,유럽) 매출 100%(국내 매출 0)
- 4년 연속 두 자릿수 이상 성장세 유지
- 2015년 기준 220억 매출 달성
- 영업이익률 40%이상 유지



With **20+** titles on Facebook and **6+** on mobile platform,

we are now a global game developer with more than **10M+** MAU and **2.6M+** DAU.

Strong foundation built from the experience and knowledge that we have gained with our success,

our **100+** talents thrive to develop most enjoyable social games on Facebook and mobile platform.

Games



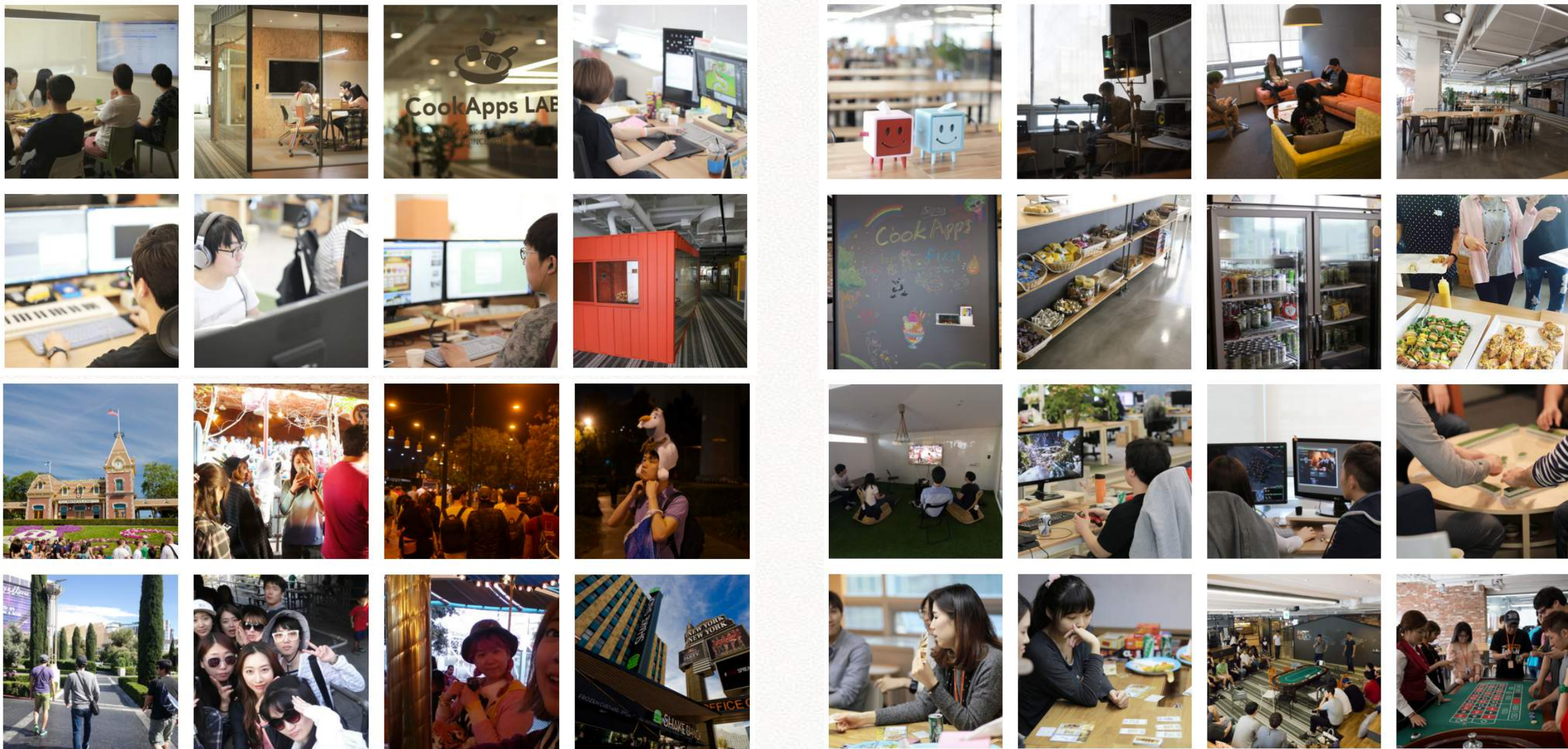
CookApps Jobs...

항목	상세 설명
수습 기간	3개월 (급여 100% 지급) 입사 3개월 후 정직원 전환 면담을 거쳐 정직원 전환 학생인턴의 경우 학교와 계약 조건에 따라 기간 및 상태 조정
업무 시간	출,퇴근 시간 AM 10:00 ~ PM 07:00 (점심 시간 13:00~15:00) 야간 근무 월 8회 이상 제한
휴가 일 수	1년 기준 15일 (입사일 기준으로 휴가 일 수 지급) 및 기타 Cookapps 휴가 규정 (병가, 출산 휴가 등)
퇴직금	1년 근로시 퇴직금 지급 (퇴직 연금 가입) 및 1년 미만시 소정의 위로금 (단 인턴기간 종료자에 한 함)
복리 후생	<ul style="list-style-type: none"> •점심, 저녁 식대 및 간식 제공 •연 1회 해외 워크샵 (매년 초 4~5월 중) 및 국내 워크샵 •사우회 운영 - 회사에서 동아리 활동 지원금 지급 •각종 경조사 지원 •생일 축하금 지급 •장기 근속자 표창 - 근속기간에 따른 휴가, 보너스 지원 •기타 - 정기 고가시 최고점 및 목표달성 관련 지원금 등 •반기 별 INCENTIVE •연 4회 보너스 (설날, 여름휴가, 추석, 연말) - 각 30만원 지급 + 설, 추석 소정의 선물 •교육비 지원 - 학원비 : 월 10만원, 시험비 전액 지급 (단 업무 관련 분야) •복지포인트 운영 - 베네피아 1년 120만 포인트 지급, 신규 입사자는 (12개월 - 입사 전 월) X 10만 포인트

CookApps Life



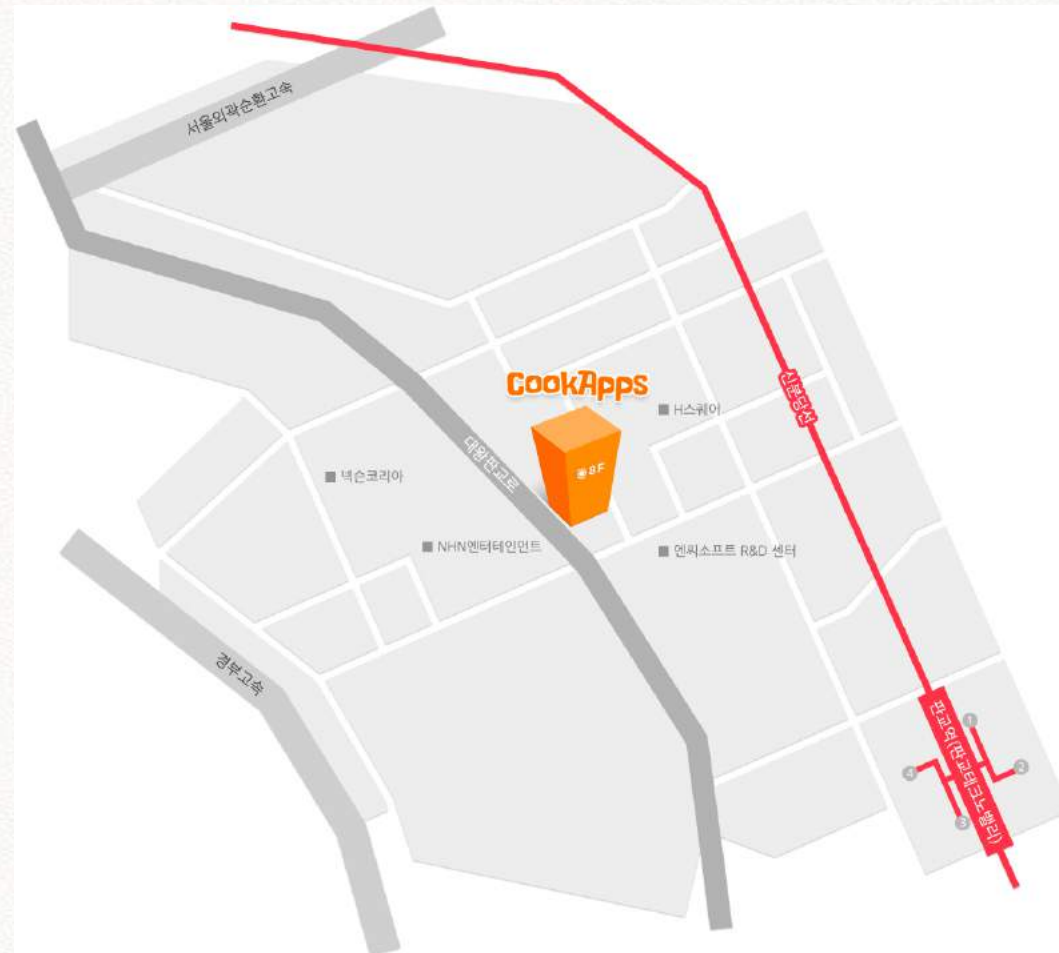
CookApps Life



위치



쿡앱스 판교 사옥
경기도 성남시 분당구 대왕판교로 660 유스페이스 1B동 8층



근무조건

근무조건

- 주 40시간 근무(주 5일제)
- 업무시간: 10:00 ~ 19:00
- 점심시간: 13:00 ~ 15:00(2시간)
- 4대보험
- 퇴직연금 가입
- 야근 문화 지양 - 월 8회 이상 야근 불가



복지제도

복지제도

- 복지포인트 운영 **BENEPIA**
- 생일 축하금 지급
- 사우회 운영 및 동아리 지원금 지급
- 교육비 지원 (학원비: 월 최대 100,000원, 시험비 전액 지급)
- 게임데이 - 매월 마지막주 금요일, 쿡앱스인들이 모여 하루 종일 게임을 즐기는 날
- 사내 도서관 및 카페테리아 운영
- 각종 경조사 지원



건강관리 및 웰빙 지원

건강관리 및 웰빙 지원

- 아침 샌드위치, 샐러드, 과일, 음료 제공
- 음료, 차, 커피 무한 제공
- 점심(케이atering), 저녁 식대 제공
- 정기 종합건강검진 실시
- 휴가: 1년 기준 15일 (첫 해는 입사일 기준으로 일할 계산)
및 기타 쿡앱스 휴가 규정 (병가, 출산휴가 등)



워크샵 / 해외연수

워크샵

- 팀/프로젝트 워크샵 실시
- 전사원 해외워크샵 (상반기) 및 국내 워크샵 (하반기)



포상제도

포상제도

- 반기 별 인센티브 지급
- 연 4회 기본 보너스 지급 (설, 추석, 여름휴가비, 연말) + 설, 추석 선물
- 근속 휴가 지원(3년: 2주+100만원, 6년: 3주+200만원, 9년: 4주 + 400만원)
- 3년 근속 시 대학원 학비 50% 지원(no option)



담당업무

마케팅, 전략기획

- 마케팅 전략 수립
- 게임 및 회사의 브랜딩
- 온라인 광고 집행(FB 광고를 통한 사용자 획득)
- 플랫폼 대응 및 관계 수립
- 사용자 성향 분석 및 광고 결과 분석

PM (Product Manager)

- 쿡앱스가 추구하는 비전과 전략에 따라 캐주얼 소셜 게임 운영 기획
- 개발 프로젝트 관리(15~20인)
- Facebook 플랫폼 기반 게임 서비스 운영

PD (Develop Producer)

- 캐주얼 퍼즐 게임 개발 기획
- 캐주얼 게임 시스템 기획

공통 지원자격 및 우대사항

- 타인을 배려하는 소통 능력을 가지신 분
- 공부하는 자세를 가지신 분
- 캐주얼 게임을 좋아하시는 분
- 영어 사용 우대

캐주얼 원화

- 2D게임. 캔디크러쉬사가 류의 캐주얼퍼즐 및 북미성향의 캐주얼웹게임 원화 업무
- 인게임 및 로비 화면의 BG, 블럭, 장애물, 캐릭터일러스트 등의 업무 전체가능자
- 반드시 캐주얼한 북미, 유럽풍 스타일분 만 지원.

모델러

- 자사 게임에 필요한 전반적인 리소스 생산
- 캐주얼블럭게임의 오브젝트, 아이템, 배경프랍, 캐주얼캐릭터 등의 업무 전체가능자
- 2D 스프라이트 개발 환경에서 3D 모델링 후 렌더링 작업까지 가능하신 분.
- 반드시 북미풍 3D애니 스타일분 만 지원
- 마야 사용가능여부 떠나 3DMAX 가능해야됨.

이펙터

- 캐주얼 게임의 이펙트/애니메이션/오브젝트 제작 업무.
- 2D/3D 애니메이션 (Unity 3D)
- Max / After Effect, Unity 2D/3D

사운드

- 북미, 유럽풍의 캐주얼 사운드 및 겜블 사운드
- 음향에 대한 기본 지식 및 툴의 숙련도가 높으신분 (Cubase, VSTi, VST Plug-in)
- 사운드 기획 및 흐름에 따라 유연한 작업이 가능하신 분

담당업무

Server Development

- AWS(아마존) 기반의 대용량
- 분산처리 서버 개발 및 유지 보수
- php, jsp 기반의 서버 설계 및 구현
- mysql, nosql 설계 및 최적화
- CDN 운영 및 모니터링
- 기타 서버 관련 세팅 및 운영

지원자격 및 우대사항

- http 기반의 게임서버
- 개발 경험자(php, jsp)
- 전산 전공 우대
- 팀워크와 커뮤니케이션
- 능력우수자
- AWS 경험자, no-sql 경험자

Unity 3D 게임 개발자 - Client (C#)

- Unity 3D(C#)/페이스북 기반
- 소셜 게임 클라이언트개발
- 2D/3D 기반의 모바일 게임 개발
- 게임로직 개발 및 모듈화 작업 경험자

Data 분석 전문가

- 수치의 변화가 의미하는 바를 플레이어의 경험 측면에서 해석
- 기획적 원인을 추론하고, 그 추론을 검증할 수 있는 실험을 설계하고 결과를 분석
- 기획적 의도를 표현해 줄 데이터가 무엇인지를 추정
- 데이터들 사이의 상관관계를 파악 후, 사용자 경험적 측면에서 추론하고 기획으로 가공

우대사항

- 수학적 직관력과 게임 기획 경험
- 사용자 경험 연구에 관한 연구
- 프로그래밍 경험(또는 학위) 우대
- 영어사용자 우대
- 통계 등 게이터 분석과 관련된 학위 우대

Q&A

apark@cookapps.com

