

VR & 차세대 게임 콘퍼런스 / 청강 게임콘퍼런스

PlayX4 2016의 일환으로 'PlayX4 콘퍼런스'를 개최합니다.

본 행사는 한국 최초의 VR과 차세대 게임 특화 콘퍼런스로 준비되었습니다.

업계를 선도하는 글로벌 기업들의 강연과 함께, VR과 관련된 독특한 경험과 기술력을 보유한 강소 개발사들을 모실 수 있었습니다.

차세대 게임에 대한 새로운 인사이트를 얻을 수 있는 자리를 마련하고자 하였으니 많은 참석을 부탁드립니다.

또한 올해는 게임개발교육의 명가 청강문화산업대학교가 주최하는 '청강게임콘퍼런스 2016(CGC2016)' 행사와 공동으로 진행될 예정입니다.

게임 개발 및 기술 실무와 관련된 흥미롭고 의미있는 강연이 여럿 준비되었습니다.

모든 행사는 비영리 공익 행사로 진행됩니다.

관심 있는 분들의 많은 참여 부탁드립니다.

감사합니다

▶ 행사 요약

▪ 행사명 2016 PlayX4 Conference (플레이엑스포 콘퍼런스)

▪ 행사기간 2016.5.19 (목)

▪ 장소 일산 킨텍스 제1전시장 3층 (회의실, 그랜드볼룸)

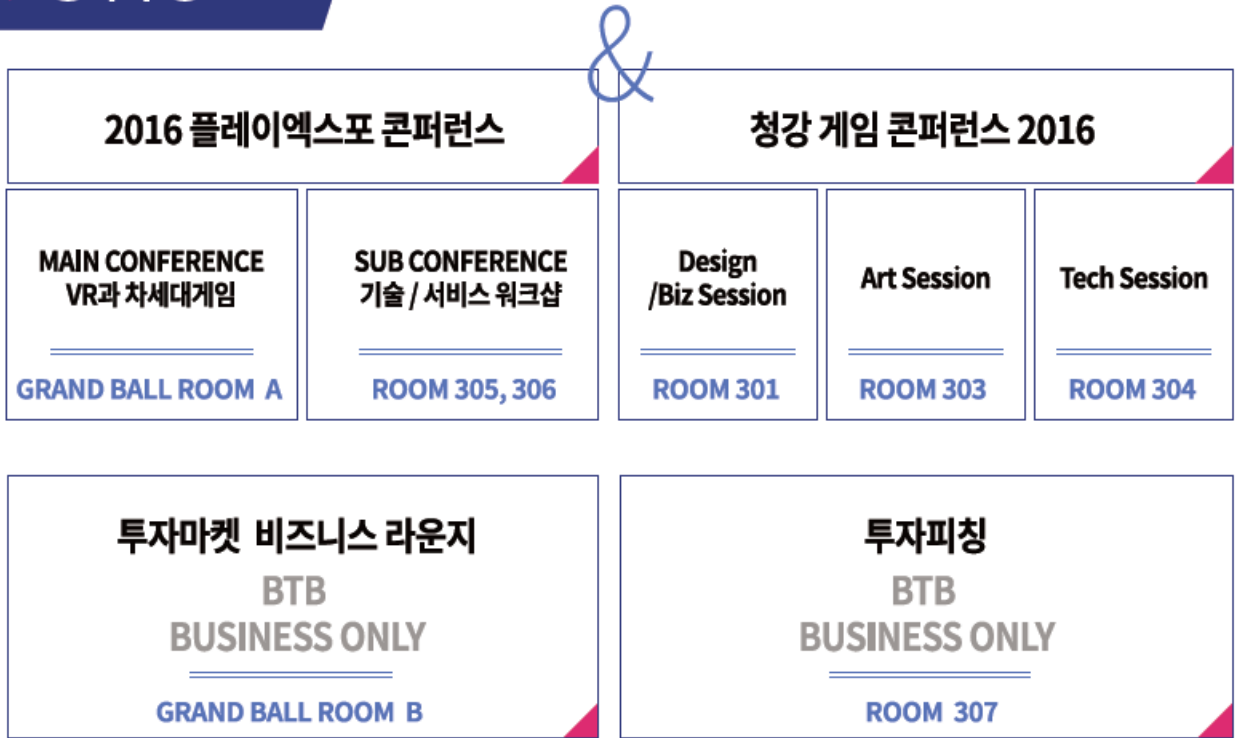
▪ 주최  **서울특별시** ▪ 주관  **경기콘텐츠진흥원** **KINTEX**

▪ 후원  문화체육관광부  산업통상자원부  **KOCCA** 한국콘텐츠진흥원  한국게임학회  한국게임개발자협회  한국VR산업협회

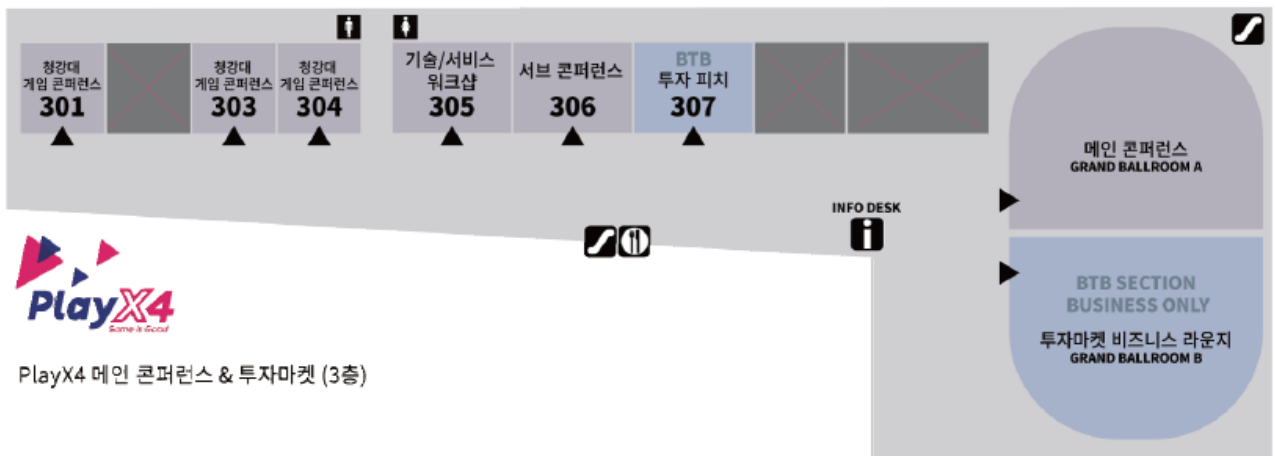
▪ 행사 내용 콘퍼런스, 투자마켓(BTB), 비즈니스라운지(BTB)

▪ 발표 주제 VR & 차세대 게임

▶ 행사 구성



▶ 행사장 맵



VR과 차세대게임

MAIN CONFERENCE _ GRAND BALLROOM A

모든 강연은 동시통역서비스가 제공됩니다.

10:30

‘글로벌 게임 시장을 위한 클라우드 네트워크 및 보안의 활용’



SPEAKER 아카마이 노승헌 부장

(현)아카마이 테크놀로지스 코리아 프로페셔널 서비스팀 부장
 삼성네트웍스 Software Engineer: 가상화 솔루션 및 모바일 응용 서비스 개발
 삼성SDS Software Engineer: 클라우드 인프라 관리 시스템 개발 및 모바일 서비스 개발
 SK텔레콤 Product Manager: 클라우드 서비스 포털 개발/운영,
 가상서버 상품 개발/관리
 소셜 네트워크로 세상을 바꾼 사람들 (2013) 저자

11:00

Amazon Lumberyard: 클라우드에 최적화된 새로운 게임엔진’



**SPEAKER Amazon web services
 Lumberyard/Amazon Games Services
 Dan Winters Head of Business Development**

Industry veteran of over 25 years
 Studios for Warner Bros Interactive VP/GM
 Disney Interactive as VP, Product Development

12:00

홀로그래픽 3D 시대의 사용자 생성 VR/AR 콘텐츠

User generated VR/AR Contents in the Era of Holographic 3D



SPEAKER DoubleMe Albert Kim CEO

(현) DoubleMe 창립자&CEO
 (전) Metagoo, Inc. 창립자
 (전) Voxelogram, Inc. 창립자&CEO
 (전) Zenitum, Inc. 창립자&CEO
 (전) Wetoku 창립자&회장

12:30

<Dollhouse Perspective>

- 스튜디오로서의 경험
- Dollhouse Perspective: 플레이어의 시각에 대한 새로운 접근
- 게임 <Pillow's Willow>

<Dollhouse Perspective>

- Experiences as a studio
- ‘Dollhouse Perspective’ : a new approach to the player’s point of view
- Game <Pillow's Willow>



SPEAKER Pillow's Willow Peter Kortenhoeven CCO

Peter Kortenhoeven (CCO)
 - Coded Illusions 애니메이터
 - Triumph Studios 총괄 애니메이터
 - Bright Alley (Conclusion) 및 Ranj & (& Samhout) 아트디렉터
 - Pillow's Willow VR 스튜디오 창립

Andy Lüring (Chief Executive Officer)
 - iOpener Media 창립&CEO
 - Over & Beyond BV 창립자



SPEAKER Pillow's Willow Andy Lüring CEO

13:00

LUNCH

14:00

실리콘밸리에서의 VR스튜디오 운영 Running VR Studio in Silicon Valley



SPEAKER COLOPL NI 정직한 CEO

(현) 미국 실리콘 벨리에 있는 VR/모바일 게임사 코로프라니대표
CyberpongVR을 포함 다수 Social VR게임 출시 및 개발중
(전)Kabam, Executive Producer
(전)갈라넷 창업자겸 대표(웹젠에 매각)
(전)익사이트 재팬 Producer

15:00

- Live 2D의 소개 및 채용 사례
- Live 2D SDK의 개요
- VR에서의 Live2D의 가능성



SPEAKER Live2D Inc. Masayuki Todate 이사

Live2D Inc. 사업개발팀장
- 마케팅 및 커뮤니티 총괄
- 전세계 개발자 대상의 일반/기술 지원
- 최근 Live2D캐릭터 실사 사이즈 구현을 위한 대형 4K터치 디스플레이 개발

16:00

네덜란드 기업으로서 아시아 VR기업과의 협업: 작은 기회를 큰 콜라보레이션으로

How to work together as dutch company with an asian company regarding VR.

How a small chance creates a big collaboration



SPEAKER Excamedia Maarten van Zanten Founder

Excamedia 창립
Excamedia 아시아 세일즈/마케팅 담당
중국 VR업체와의 협업 진행

Founder of Excamedia
Sales/Marketing at Excamedia for Asia
Creating and closing deal with VR company in China
to work together

기술/서비스 워크샵

SUB CONFERENCE _ ROOM 305, 306


	서비스 파트 워크샵 ROOM 305	기술 파트 워크샵 ROOM 306
12:00	크로스 광고 플랫폼 (가제) SPEAKER 엘리쇼크 황교찬 대표	게임 방송에 소셜을 더하다 SPEAKER GameDuck
13:00	LUNCH	
14:00	해외기업과 투자/퍼블리싱계약체결시 주요 Issue SPEAKER 법무법인 김앤장 이재걸 변호사	VR 게임 디자인에 대한 투자자들의 기대 SPEAKER 아이디벤처스
	14:30	동남아 모바일게임 시장 진출 <동남아 시장의 가능성과 필요성> SPEAKER (주)온플레이 조영준 사업전략이사
15:00	일본 게임시장의 현재와 미래 SPEAKER 도쿄브랜치 주식회사 김상하 CEO	일본 사업 소개 및 협업 파트너 탐색 SPEAKER YS FACTORY 양준모 콘텐츠 프로듀서



SPEAKER **법무법인 김앤장 이재걸 변호사**

- 제47회 사법시험 합격 (2005)
- 서울대학교 법과대학 (법학사, 2006)
- 대법원 사법연수원 (37기, 2008)
- 서울대학교 법과대학원 (석사과정 수료, 2010)
- StanfordLawSchool(LL.M., 2015)
- 소프트뱅크벤처스의 밸런스하이퍼로 지분 인수 건 자문 (2016)
- 넥슨의 조이시티 지분 매각 건 자문 (2015)

외 다수



SPEAKER **(주)온플레이 조영준 사업전략이사**

- (현)(주)온플레이 사업전략이사
- (전)마초랩 대표
- (전)(주)일렉트릭몬스터 이사
- (전)(주)파티스튜디오 전략기획과장



SPEAKER **도쿄브랜치 주식회사 김상하 CEO**

- 월간 「PC게임매거진」 에디터
- 월간 「아하!피씨」 에디터
- 월간 「HOWPC」 에디터
- Mforma(EA모바일) 기획팀
- YNK JAPAN 개발지원팀 팀장
- 알오씨엑스 기획개발부 부장
- 아사쿠사게임즈 기획개발본부 부부장
- 주식회사 인바이트 부사장
- 도쿄브랜치 주식회사 CEO

청강 게임 콘퍼런스 CGC2016

CGC 2016 _ ROOM 301, 303,304

	Design/Biz Session ROOM 301	Art Session ROOM 303	Tech Session ROOM 304
9:30 -11:00	SPEAKER 이재범 이사 (텍스트리) 게임 서비스와 마케팅의 이해	SPEAKER *인선 TA(블루홀) 초보 TA가 돌아보는 청강대 스킬트리 부제: 내가 학생 때 알았다면 좋았을 것들	SPEAKER 김용하 PD (스마일게이트) 차세대 게임의 기반 기술
11:00 -11:30	Key Note		
11:30 -12:30	LUNCH		
12:30 -14:00	SPEAKER 한대훈(studio HG) 스매싱더배틀의 멀티플랫폼 개발	SPEAKER 이상윤 TA (조이시티) 룸즈2VR 개발후기로 살펴보는 VR 환경과 전망	SPEAKER 유영천 (MS Visual C++ MVP) 도전! DirectX 12 엔진 프로그래밍
14:00 -15:30	SPEAKER 김태효 팀장 (넥슨코리아) 게임 테스트 트렌드	SPEAKER 강안나 (넷마블) 일로써 원화를 그린다는 것	SPEAKER 최용규 PD (슈퍼노바11) 노땅 서버개발자가 되기 전에 알아야 할 것들
15:30 -17:00	SPEAKER *유형석 팀장 (NAT Games) 기획자의 커뮤니케이션 이해하기	SPEAKER 하봉관 AD (ACT5) 뼈, 몬스터 그리고 메카닉	SPEAKER 김익중(넥슨) PC, 네트워크, 그리고 모바일을 통해 살펴보는 프로그래머의 자세

* 청강 졸업생 세션

▶ 사전 등록 및 현장 등록 안내

- * 사전 등록의 경우 콘퍼런스 무료 입장이 가능합니다.
- * 사전 등록하지 않으신 경우 현장 등록이 필요합니다.
- * 현장 등록자의 경우 행사 운영상의 이유로 입장에 제한이 있을 수 있습니다.
- * 2016 플레이엑스포 콘퍼런스 온라인 등록자분들은 현장 등록을 통해 청강 게임 콘퍼런스(CGK) 2016에 참여하실 수 있습니다.

※ 사전 등록 : 온오프믹스(<http://onoffmix.com/event/67701>)

▶ 오시는 길

KINTEX 제 1전시장 3층 _ 경기도 고양시 일산서구 한류월드로 408



- 강남 9700
- 서울역/광화문/신촌 770, 72, 1000, 2000, 707, 8880, M7106
- 인천터미널 3000
- 일산지역 도시형 : 093, 88, 151, 200, 700, 900, 919
마을버스 : 082, 039
- 영등포 870, 1500, 9707
- 김포공항 150, 공항리무진
- 인천공항 3300, 공항리무진
- 성남/분당 8109
- 군포/금정 8407



- | | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>① 서울역 ↔ ③ 대화역</p> <ul style="list-style-type: none"> • 도보 : 2번출구 • 버스 : 5번출구 <p>039, 082, 970, 8709, 8407</p> | <p>② 삼성역 ↔ ③ 대화역</p> <ul style="list-style-type: none"> • 도보 : 2번출구 • 버스 : 5번출구 <p>039, 082, 970, 8709, 8407</p> | <p>④ 영신역 ↔ ③ 대화역</p> <ul style="list-style-type: none"> • 도보 : 2번출구 • 버스 : 5번출구 <p>039, 082, 970, 8709, 8407</p> |
| <p>① 영등포역 ↔ ③ 대화역</p> <ul style="list-style-type: none"> • 도보 : 2번출구 • 버스 : 5번출구 <p>039, 082, 970, 8709, 8407</p> | <p>⑤ 김포공항역 ↔ ③ 대화역</p> <ul style="list-style-type: none"> • 도보 : 2번출구 • 버스 : 5번출구 <p>039, 082, 970, 8709, 8407</p> | <p>① 수원역 ↔ ③ 대화역</p> <ul style="list-style-type: none"> • 도보 : 2번출구 • 버스 : 5번출구 <p>039, 082, 970, 8709, 8407</p> |
| <p>④ 인천역 ↔ ③ 대화역</p> <ul style="list-style-type: none"> • 도보 : 2번출구 • 버스 : 5번출구 <p>039, 082, 970, 8709, 8407</p> | | |

* PlayX4 행사를 위한 셔틀버스가 합정, 판교에서 각각 운영될 예정입니다.

▶ 각종 문의

contact@wildcard-co.com (공식 채널)

070-4127-5441

행사 협찬 및 지원 등 제휴 문의 : Yoonsang.kim@wildcard-co.com (김윤상 대표)