

사단법인 한국애니메이션 제작자협회

[www.koreaanimation.or.kr]

우04628 서울시 중구 소파로 126 서울애니메이션센터 E동204호 전화777-9025~7 팩스777-9028

문서번호 : 애니협 16006호

시행일자 : 2016. 2. 17.

수 신 : 전국 만화애니메이션관련 학과 학과장님 귀하

참 조 : 전국 만화애니메이션관련 학과

제 목 : <제9회 대학만화애니메이션 최강전> 참가 지원 신청

1. 귀 대학의 무궁한 발전을 기원합니다.

2. (사)한국애니메이션제작자협회가 주최하고 대학만화애니메이션최강전 운영위원회 주관으로 <제9회 대학만화애니메이션최강전>을 개최하고자 합니다.

3. 본 행사는 전국 각지에 뿌리내리고 있는 만화와 애니메이션관련 대학과 학생들의 한 해 성과를 홍보하고, 산학연계의 보다 적극적인 교류의 공간을 열며, 만화와 애니메이션 산업계의 발전 및 활성화를 도모하기 위해 기획된 행사입니다. 관련 대학의 적극적 참여를 바랍니다.

◇ 일 시 : 2016년 5월 19일(목) ~ 5월 21일(토)

◇ 장 소 : 춘천애니메이션박물관(강원정보문화진흥원) / 주소: 강원도 춘천시 서면 박사로 854

◇ 행사내용 : 애니메이션상영제/ 전시회/ 잡페어/ 특강/ 시상식(총2개 부문 16개 시상 + α)

◇ 작품지원신청 : 지도교수님의 추천에 의한 2015년 8월 또는 2016년 2월 졸업작품으로 각 대학 부문별 5편 내외 지원 가능 (일러스트<캐릭터 포함>는 설정 및 스토리가 있는 작품에 한합니다.)

◇ 작품마감 : 2016년 3월 31일(목)

◇ 신청방법 : 웹하드 접수 (출품비 없음)

※만화부문 출품시 출판물 2부 우편으로 추가 제출. 자세한 내용은 출품규약 참고

◇ 웹하드 접수 방법 : www.bizhard.com 비즈하드(ID : bosanitoon / PW : bos2016) 접속 후 해당 소속대학 폴더에 신청서 및 작품(작품명으로 된 압축파일) 업로드 제출

◇ 만화부문 출판물 우편 제출처 :

(04628) 중구 소파로 126 (예정동 8-145) 서울애니메이션센터 E동 204호
최강전운영위원회 앞 (만화부문 출품작품 2부 재중)

◇ 문 의 처 : bosanitoon.9th@gmail.com

※이메일 문의만 가능, 업무일 기준 문의 24시간 이내 답변 예정

◇ 제출양식 : 별첨자료 참조

4. 별첨자료 : 1. 행사개요

2. 출품규약

3. 출품 신청양식

4. 출품작가 숙박신청서(지방학교 우선 배정)

5. 감사합니다. 끝. (총 팩스 9page)

사단법인 한국애니메이션제작자협회
대학만화애니메이션최강전 운영위원회



1. 행사 개요

- 행사명 : 제9회 대학만화애니메이션최강전
- 기간 : 2016년 5월19일(목) ~ 5월21일(토) (2박3일)
- 장소 : 춘천애니메이션박물관(강원정보문화진흥원) / 주소: 강원도 춘천시 서면 박사로 854
- 주최 : (사)한국애니메이션제작자협회
- 주관 : 대학만화애니메이션강전 운영위원회
- 후원 : 문화체육관광부, 강원도, 춘천시
(사)한국만화가협회, (사)한국만화애니메이션학회, (사)한국애니메이션학회,
(사)우리만화연대, (사)한국만화출판협회, (사)한국애니메이션예술인협회 외
- 행사내용 : 애니메이션 졸업작품 상영회, 만화 졸업작품 전시회, 국제교류,
잡페어, 만화애니메이션 교육 및 산학협력 관련 특강, 교류의 밤 행사 등 부대행사

2. 행사 목적

- **지속가능한 만화애니메이션 문화콘텐츠 제시**
 - 당해년도 졸업예정작을 한자리에 모아 상영회 및 전시회
 - 전문심사위원들의 심사를 통해 올해 최고의 졸업작품을 선정하여 새로운 만화영상 문화 제시
- **졸업생들의 사회진출 지원**
 - 졸업생들의 졸업 후 사회진출을 지원하기 위한 프로그램 기획
- **국내외 관련대학 학생들과 관련 산업계의 발전 및 활성화 도모**
 - 국내 만화애니메이션 관련대학, 학생이 한 해의 성과를 나누고 관련 산업에 필요한 인력수급에 대한 기여와 적극적인 산학연계

3. 행사 주요 프로그램

- **졸업작품 애니메이션 상영회 및 만화 전시**
 - : 전국 만화와 애니메이션 관련 학과의 추천작(5편 이내) 출품
 - : 출품된 졸업작품(애니메이션)을 테마별로 나눠서 섹션을 구분하여 상영
 - : 출품된 졸업작품(만화)을 장르별(출판만화, 웹툰, 일러스트)로 나눠서 전시
- **잡페어**
 - : 만화와 애니메이션 콘텐츠 관련 전공 학생들의 제작사 취업연계 및 만화 전공자의 작가데뷔 지원
- **국내외 네트워크 (학생/학교 및 산업계, 해외 대학과의 교류)**
 - : 산학연계 활성화 도모 및 졸업생의 사회진출을 통한 만화애니메이션산업의 발전,
현업 전문가와의 자유로운 교류를 위한 공간 마련
 - : 국내 만화애니메이션 관련 대학 및 학생간의 교류의 장 마련, 국제학생과의 교류 증진
 - : 아시아 만화애니메이션 포럼을 통하여 한중일 중심의 아시아 만화애니메이션 교육 및 현황 공유
- **우수 졸업작품 시상 (상장 및 상금 수여)**
- **부대행사 운영**
 - : 애니메이션 특별상영회 (국내외 다양한 페스티벌의 수상작 상영회 등 쉽게 접할 수 없는 특별한 애니메이션 상영회 개최)
 - : 시민과 함께 할 수 있는 체험 공간 마련 (만화애니메이션에 대한 대중적 관심을 높이는 공간마련)

제9회 대학만화애니메이션최강전 출품규약

1. 조직

제9회 대학만화애니메이션최강전(BOS ANITOON 2016)은 (사)한국애니메이션제작자협회가 주최하고, 대학만화애니메이션최강전 운영위원회가 주관한다.

2. 목적 및 취지

- 전국 각지에 뿌리내리고 있는 만화애니메이션관련 대학과 학생들의 한 해 성과를 홍보하며 새로운 영상 문화를 제시하고, 취업 및 작가 데뷔를 지원한다.
- 산학연계의 보다 적극적인 교류의 공간을 열어, 만화애니메이션 산업계의 발전 및 활성화 도모를 그 목적으로 한다.

3. 개최일정 및 장소

제9회 대학만화애니메이션최강전(BOS ANITOON 2016)은 2016년 5월 19일(목)부터 21일(토)까지 춘천 애니메이션박물관(강원정보문화진흥원)에서 3일간 개최된다.

4. 출품자격

- 작품의 저작권은 신청자 본인에게 있으며, 2015년 8월 및 2016년 2월 졸업생의 졸업 작품만을 출품작으로 제한한다.
- 졸업 작품을 목적으로 제작된 작품을 출품작으로 제한하며, 학생이 개인 또는 공동으로 작업한 작품에 한해 접수받는다.
- 출품자는 각본, 미술, 음악에 대한 권리를 보유해야하며, 이에 관한 저작권과 관련하여 문제가 없는 작품에 한하여 접수받는다. 경우에 따라 음악사용허가에 관한 증빙자료 및 승인서를 요청할 수도 있다.

5. 응모분야

- 만화 부문: 2015년 8월 및 2016년 2월 졸업생의 졸업 작품
- 애니메이션 부문: 2015년 8월 및 2016년 2월 졸업생의 졸업 작품

6. 출품규격 및 제한

부문	부문별 규격
만화	<ul style="list-style-type: none"> - 출판물 2부(심사용, 전시용) 제출처로 반드시 우편발송 할 것 (제본책의 경우 A4사이즈 이하로 출력할 것) - 작품파일 전체 (jpg, 300dpi이상) 업로드 - 일러스트(캐릭터 포함)의 경우, 설정 및 스토리가 있어야함 - 여러 편의 단편으로 이루어진 작품의 경우, 출품자 본인이 하나의 단편을 대표작품으로 선별해야함 - 웹툰의 경우, 세로로 긴 스크롤 형식을 함께 제출해야함
애니메이션	<ul style="list-style-type: none"> - 상영용 고화질 영상: mov 또는 avi - 프리뷰용 영상: 원본과 상영시간이 같은 저용량 파일 (파일형식 자유. 예) mov, avi, mp4 등) - 용량은 700mb를 초과하지 않음
공통 제출	<ul style="list-style-type: none"> - 작품 대표이미지 3컷 (한 번의 길이 12cm이상, 해상도 300dpi이상) - 출품자 사진 또는 캐리커처 1컷 (최소 6cm*8cm, 해상도 300dpi이상) - 가로형 또는 세로형 제한없음 <p>※ 공동제출되는 이미지와 사진은 행사기간 중 전시회에서 전시됩니다.</p>

7. 접수 기간 및 신청방법

- 접수기간 : 2015. 12 .30(월) ~ 2016. 3. 31(목)

- 신청방법 : 웹하드 접수 ※ 만화 부문 출품시 출판물 2부 우편으로 추가 제출
- 접수비 없음
- 웹하드 접수 방법 : www.bizhard.com (ID: bosanitoon / PW: bos2016) 접속 후 해당 소속대학 폴더에 신청서 및 작품 업로드.
- 만화부문 우편 제출처 :

(04628) 중구 소파로 126 (예장동 8-145) 서울애니메이션센터 E동 204호
최강전운영위원회 앞 (만화부문 출품작품 2부 재중)

- 문 의 : bosanitoon.9th@gmail.com ※이메일 문의만 가능, 업무일 기준 문의 24시간 이내 답변 예정

8. 시상내역

부문	구분	선정편수	상금액 (단위:원)	비고
만화	대상	1	1,000,000	상장 및 상금 수여
	우수상	1	500,000	
	특별상	5	각 200,000	
	심사위원특별상	8	-	상장 및 부상 수여
	인기상(관객상)	1	200,000	상장 및 상금 수여
애니메이션	대상	1	1,000,000	
	우수상	1	500,000	
	특별상	5	각 200,000	
	심사위원특별상	8	-	상장 및 부상 수여
	인기상(관객상)	1	200,000	상장 및 상금 수여

9. 심사

- 각 대학의 지도교수 또는 학과장으로부터 추천받은 작품을 예선심사로 대체한다.
- 본선심사는 행사기간 중에 전문가그룹(만화가, 애니메이션감독 등) 및 운영위원으로 구성된 5인의 심사위원이 수상작을 선정한다.
- 모든 심사위원은 운영위원회에서 위촉한다.

10. 홍보 목적 활용의 승인

- 전시작품으로 확정된 출품작은 홍보를 목적으로 작품 일부분(카툰의 경우 전체)을 온라인 또는 방송용 홍보자료로 활용할 수 있다.
- 출품작은 제9회 대학만화애니메이션최강전 행사장에서 전시할 수 있으며, 대학만화애니메이션최강전 운영위원회가 배포하는 인쇄물(도록 등)에 홍보를 목적으로 활용할 수 있다.
- 수상작의 경우, 수상작 출판물(만화 부문) 또는 DVD(애니메이션 부문) 제작될 수 있다.
- 출품작을 해외의 festival에 출품 및 상영 프로그램에 참여하는 것에 포함시킬 수 있다.
- 출품작을 홍보 목적으로 국내 포털사이트에 게재할 수 있다.
- 위 언급한 사항 이외의 활용에 대해서는 대학만화애니메이션최강전 운영위원회와 출품자의 추후협의에 따른다.

11. 출품 관련 자료의 제출

- 출품 신청서
- 애니메이션 부문: 상영용(고화질) 및 프리뷰용(저용량) 영상, 대본(대사 또는 해설이 있을 경우)
- 만화 부문: 출판물 2권, 작품 전체 파일 (파일포맷: jpg, 해상도: 300dpi이상)
- 작품 대표이미지 3컷 (최소 12cm*10cm, 해상도 300dpi이상)
- 출품자 사진 또는 캐리커처 1컷 (최소 6cm*8cm, 해상도 300dpi이상)

12. 출품규약에 따른 동의

제9회 대학만화애니메이션최강전(BOS ANITOON 2016) 출품신청서를 제출한 자는 출품규약에 동의하는 것으로 간주한다. <끝>