

진짜 실무자와 찐한 실무경험 **온라인**

현직자 직무부트캠프

 **comento**

코멘토 제휴 서비스 소개 >>



“ **현직자 직무부트캠프**는,

단순한 직무특강이나 멘토링과 다릅니다.

3~7년차 **현직자 멘토**와 **5주간**

실제 현업과제를 수행하면서 실무경험을 쌓는
체험형 **직무교육 프로그램**입니다.

5주 동안 진행되는 현직자 직무부트캠프는 직무 강의는 물론, 현직자와 함께 **현업 과제**를 수행하고 **1:1 피드백**을 받을 수 있습니다.

※ 현재 코로나로 인해 모든 캠프가 '온라인'으로 진행 중입니다.

1 직무강의 + 과제설명



1주차

- 현직자 멘토의 직무 소개 및 경험 공유를 통해 직무에 대한 기초 지식을 교육합니다.
- 앞으로 5주간 함께 풀어볼 현업과제를 설명합니다.

2 과제수행 + 1:1 피드백



2~4주차

- 현직자 멘토의 실무 업무를 시뮬레이션 과제로 개발하여 총 4차시에 걸쳐 실무 과제를 수행합니다.
- 현직자 멘토가 과제 수행 결과에 대한 1:1 피드백을 온라인을 통해 개별 제공합니다.

3 최종과제 발표



5주차

- 수행한 과제를 가지고 멘토 및 수강생을 대상으로 프레젠테이션 하고 멘토가 피드백합니다.
- 리드멘토와 자유롭게 Q&A를 진행합니다.

멘토가 실제로 현업에서 수행해본 과제의 상세한 설명과 피드백은 마치 실무를 경험하는 듯한 높은 **현장감과 몰입감**을 제공합니다.

“ 게임QA(Quality Assurance) 실무 수행하기 주제로

5주 동안 실무를 경험할 수 있도록 도와드릴게요 :)

실제 현장의 업무 환경과 동일하게 과제는 아래와 같은 시나리오로 주어질 거예요.

직무를 깊이 경험하고 나면 게임 담당자가 하는 일, 필요한 역량을 이해할 수 있을 거예요.

김진우 QA팀장

○○○님, UI/UX 개선 항목은 어디까지 진행하셨나요? 이번에 신규 단말기에 맞게 해상도에 따른 검증도 진행하고 계신거죠? 대규모 업데이트인 만큼 시간이 걸리더라도 꼼꼼히 봐주세요.



이 단말기는 이번에 일본 정발 된 제품으로 현재 우리 회사도 신청한 상태입니다. 다음 주 안으로 입고 되면 해당 단말기를 통해 검증 진행하겠습니다.

이번에 이벤트 관련한 항목은 DB 세팅이 필요하여 개발실에 요청한 상태입니다. 점검 중 발견된 결함 및 점검 이후 라이브 서비스에서 나온 결함에 대해 회고하는 시간을 갖도록 해요.

이 과제를 선정한 이유를 알려드릴게요!

[QA 직무에 대한 구직자들의 오해]

게임회사를 준비하는 많은 꿈나무 분들이 QA 직무가 게임에 대한 버그만 찾는 업무로 생각합니다. 또, 회사에서 게임 플레이만 할 것이라는 생각을 하시는 분들도 많습니다. 제가 이력서를 읽어보거나 실무 간접 체험을 할 수 있도록 도와드리면 본인이 얼마나 QA 직무를 파악하고 있었는지 알게 될 수 있을 것입니다.

[QA 직무가 실제로 하는 일]

QA 직무는 단순 게임에 대한 버그만 찾는 것이 아닌, 게임의 방향성을 제시하거나 게임 개발 과정 내부에 프로세스를 정립/수립 및 조율하며 효율적으로 이슈를 관리하고 향후 발생할 여지가 있는 부분들에 대해 경험 기반 및 트러블 슈터로 끊임없는...

온라인 화상강의 솔루션인 줌(Zoom)에서 실시간 진행되며 학생들은 음성과 채팅으로 멘토와 소통할 수 있습니다.

I 온라인 캠프 진행 예시 I

The image shows a Zoom meeting interface with a presentation slide and two chat windows. The presentation slide is titled "코멘토 직무부트 캠프" and "현직자 인사(HRD) 직무 경험공유 스토리". It features a 2x2 matrix diagram with the following content:

사업의 전략적 파트너 (HR Business Partner)	변혁과 변화의 관리 (변화 관리자, 커뮤니케이터)
기업 인프라의 관리 (학습 플랫폼 조성 및 지원 등)	직원 기여 (구성원 케어, 상담 등)

[참고 : Dave Ulrich, HR Champions(2003)]

Two chat windows are overlaid on the screen, both containing the following text:

코멘토에서 모두에게:
지금부터 HRD 직무부트캠프를 진행하도록 하겠습니다.

황안나에서 모두에게:
네!

리드멘토에서 모두에게:
1주차 세션은 저의 직무경험을 바탕으로 HRD 직무가 실제로 무슨 일을 하는지, 어떤 역량이 필요한지를 설명드리고 과제 안내를 해드리도록 하겠습니다.

박지연에서 모두에게:
네에

리드멘토에서 모두에게:
강의는 음성과 채팅을 번갈아서 원활하게 진행할 수 있도록 할게요!

받는 사람: 모두

여기에 메시지 입력...

A green box highlights the chat windows, and a red box highlights the matrix diagram.

캠프를 정상적으로 수료*한 학생에게는 수료증이 전달되며, 이력서/자소서 '교과외 활동'의 주요소재로 활용될 수 있습니다.

* 수료 기준: 출석률 80% 이상 & 최종과제 제출

CERTIFICATE of Completion

[5차 앵콜] 글로벌 빅4 컨설팅펌 컨설턴트와 함께하는 SCM(EI)

성명 : 이강권

위 사람은 (주) 코멘토가 5주간 실시한 직무부트캠프에 참여하여
상기 직무의 실무 업무와 요구 역량에 대한 이해도를 향상 시켰으며
과제 수행 결과물이 평가 기준을 훌륭하게 충족하였기에 이 증서를 수여함

2020년 7월 31일
주식회사 코멘토 대표 이재성

코인턴

help@comento.kr
070-4177-0804

교과 외 활동

2019.08 ~ 2019.09

HRD 직무부트캠프 교육 수료

연매출 1.5조 규모 H전자 신입사원 교육과정 개발 프로젝트 수행

- 2018년 신입사원 교육과정에서 '협업'을 강조하기 위한 프로그램 개선을 위해 CEO 메시지, 직원 인터뷰, 협업 Award 수상 이력을 분석하여 H전자에 필요한 협업을 '주도적 협업'으로 정의하고 주도적 협업을 반영한 프로그램 기획안을 작성
- 주도적 협업 목표를 달성하기 위한 교육 프로그램으로 레고 게임과 DISC 행동 유형 진단 프로그램을 제안하고, 각 10페이지 분량의 교안 작성, 교보재 목록, 교육 예산 계획을 수립하여 멘토에게 '현장에서 즉시 활용해도 되는 교안'이라는 피드백을 받음

100% 재직인증 과정을 거친 3~7년차 현직자 멘토가 코멘토 교수학습 전문가의 도움을 바탕으로 캠프를 개설합니다.

리드멘토 지원 조건

리드멘토 신청은 코멘토 현직자 인증이 완료된 분들을 대상으로 합니다.
멘티들에게 생생한 직무 경험을 공유하실 수 있는 코멘토 현직자라면 누구나 신청가능합니다.



기초자료 작성

기초 템플릿 및 작성 가이드 제공

인터뷰 및 교육자료 작성

전화인터뷰로 강의 내용 확정 및
교육 자료 심화 개발

오리엔테이션

캠프 운영 제반 사항에 대한 점검

캠프 오픈

캠프 오픈 및 참여자 모집

취준생이 원하는 거의 모든 캠프가 다 있습니다. 항상 200개 이상의 직무부트캠프가 모집 중입니다. (직무분야 20개 이상)

※ 현재 모집중인 캠프 보기: <https://comento.kr/edu>

직무

IT/SW

MD

MD/상품기획

PM

SCM

건설/기계/기술

경영/사무/행정

공기업

구매

금융/은행/보험

기획

디자인

마케팅

미디어

생산/제조

연구개발

영업/고객상담

유통/물류

인사총무

전문특수직

품질

항공

홍보



MD/상품기획

[8차 앵콜] 3대 백화점 현직자와 함께 경험하는 진짜 MD 실무

온라인 | 2개의 스케줄



영업/고객상담

[4차 앵콜] 주류회사 영업관리가 하는 일 궁금하죠? 현직자가 알려줄게요!

온라인 | 1개의 스케줄



마케팅

스타트업 마케팅 팀장에게 배우는 서류 합격률 높여주는 포트폴리오 만들기

온라인 | 1개의 스케줄



품질

[9차 앵콜] 품질직무 담당자는 어떻게 고객을 만족시키고 신뢰를 얻을까?



생산/제조

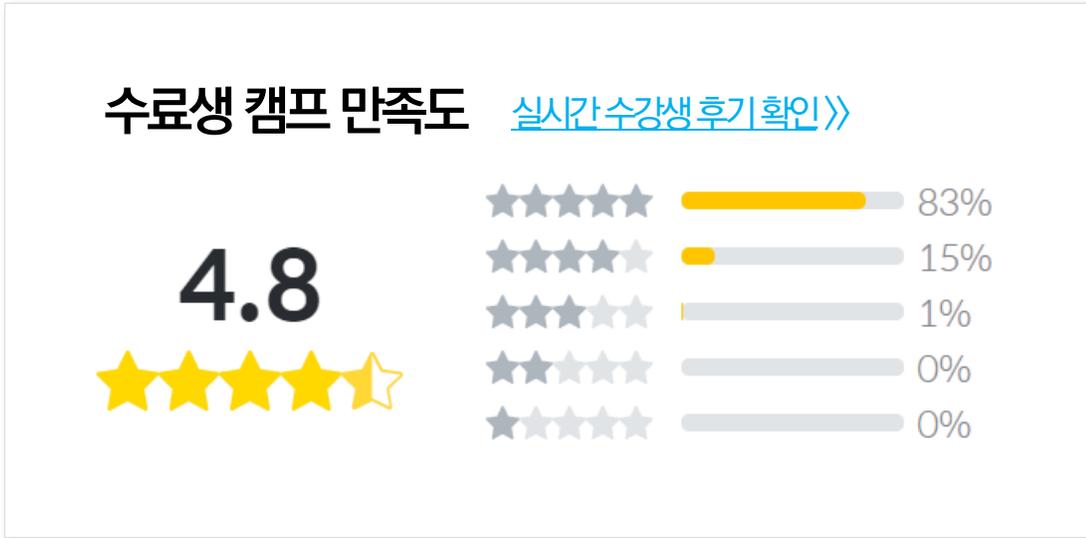
[4차 앵콜] Global EPC사 현직자와 함께 하는 공정설계 실무



경영/사무/행정

[2차 앵콜] 공공기관 국제협력 현직자와 함께하는 실무 체험!

매달 평균 약 500명 기량의 수료생이 배출되고 있으며,
 평균 캠프 만족도는 4.8점 (5점 만점)으로 매우 높습니다.



“ 현업에서 일이 어떻게 진행되는지, 중요한 포인트가 뭔지 배울 수 있었어요 ”

실제 현업에서 이루어진 자료도 공유해주시고, 에피소드도 많이 알려주셔서
 실제로는 어떻게 일들이 진행되는지, 중요한 포인트는 무엇인지 배울 수 있어서 좋았어요.
 해당 직무에 대한 속성을 파악할 수 있었고, 저의 역량과 연결시킬 수 있을지
 무엇이 부족하고 보완되어야 하는지 알 수 있어서 도움이 되었습니다.



“ 과제 수행 경험을 녹여내니 면접관들의 좋은 반응을 끌어낼 수 있었습니다 ”

실제 과제를 수행하고 시행착오를 겪은 경험을 통해서 말씀을 드리니 면접관 분들의 반응이 많이 좋았던 것 같습니다.
 편의점영업관리에서 배운 상권개발, 분석등과 영업기획에서 배운 목표 이익달성, 성장률 등을 활용해서
 얘기했더니 면접관께서 본인도 그런 일을 한다고, 재밌어 하셨어요 ㅎㅎ
 배울 때는 많이 힘들었는데, 직무에 대해 고민을 많이 하고 면접을 보니 편안히 대답했던 것 같습니다!



“ 직무를 알고, 진로를 확신하는 과정에 큰 도움이 되었습니다 ”

특히 무조건적으로 '이 직무가 좋다' 라는 식의 치우침 없이 어려운 점과 좋은 점 이야기 들을 수 있었던 것이 가장 좋았습니다.
 멘토님의 철저한 강의준비와, 직무 노하우, 빠삭한 업계상황들을 아낌없이 전달해주셔서 매우 만족했습니다.
 매번 과제에 대한 꼼꼼한 피드백, 그리고 항상 그 이상의 무언가가를 가져갈 수 있었어요



“ 직접 해보니까 실무의 구체적인 업무 프로세스를 알 수 있었어요 ”

이 직무가 구체적으로 뭘 하는지 알 수 있고, 사용되는 용어, 일이 진행되는 과정,
 어떤 프로젝트가 진행되는지 등을 알 수 있어서 좋았어요.
 5주간 과제하면서 실질적으로 현장에서 발생할 수 있는 문제들, 그런 실무자 분들만 알 수 있는 것들을
 직접 해보는 게 중요하다는 것을 느꼈습니다. 학교나 책에서 배우는 것이라 많이 달랐어요.

CONTACT



m 010-3154-4017 (이민규 매니저)

e mingyu.lee@comento.kr

H <https://comento.kr/edu>



Copyright © (주)코멘토 All right reserved