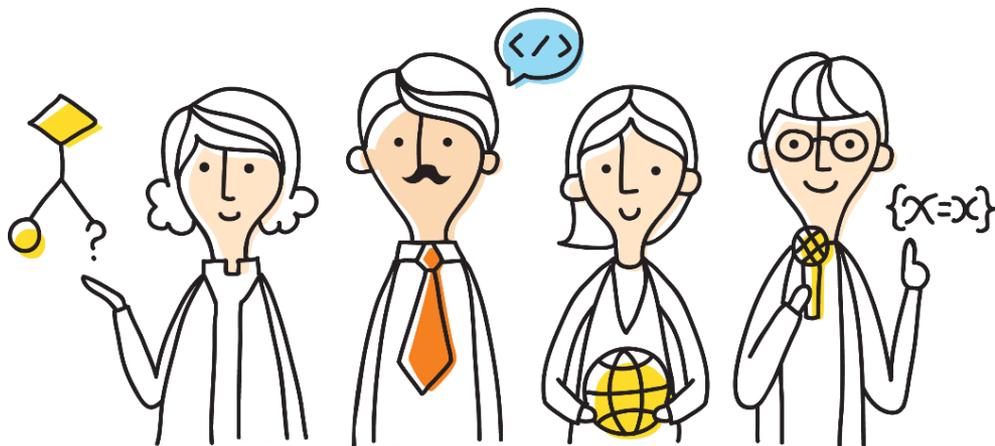


소프트웨어야 놀자 

CONNECT SCHOOL

대학생 봉사단 모집 안내





커넥트재단은 NAVER의 공익목적 교육사업을
투명하고 전문적으로 시행하기 위해 설립된 비영리 교육재단입니다.

소프트웨어야 놀자 

소프트웨어로 아이들의 미래를 그려갑니다

소프트웨어 교육을 통해 아이들이 창의력과 문제해결 능력, 소통 능력을 가진 미래 인재로 성장할 수 있도록 체험 활동을 제공하고 학부모와 교사를 위한 소프트웨어 교육가이드를 제시합니다

entry

소프트웨어 교육의 첫걸음을 함께합니다

소프트웨어의 원리를 배우고 창작물을 만들 수 있는 비영리 온라인 학습 플랫폼 엔트리를 후원합니다

edwith

모두가 함께하는 열린 교육의 장을 열어갑니다

언제 어디서나 누구든지 원하는 것을 배울 수 있도록 MOOC(온라인 대중공개 강좌)을 위한 플랫폼과 양질의 강좌를 제공합니다.

BOOST
CAMP

단기 집중 코딩 교육으로 실무형 인재를 양성합니다

현업 SW개발 전문가들의 업무 경험을 단기간에 압축적으로 제공하고, 실습 프로젝트와 전문가 멘토링을 통해 개발 역량을 키워줍니다.



커넥트스쿨은?

대학생 선생님이 전국의 초·중등 학생에게 소프트웨어 교육을 나눔으로써
함께 성장할 수 있도록 구성한 **사회공헌 프로그램**입니다.

기존 활동

“대학생 선생님과 함께하는 소프트웨어 교실” 운영

각 지역 제휴 대학교의 유휴 인프라를 활용하여
커넥트재단이 모집, 선발한 지역 초등학생에게
소프트웨어 교육을 제공하는 ‘소프트웨어 캠프’ 프로그램

- 학기 별 1회 운영
- 5주간 15차시 수업 진행
- 전국 18개 대학 참여
- 누적 대학생 선생님 수 **398명**
- 누적 수혜학생 수 **2,088명**

함께하는 대학

공주대	공주교대	광주교대	가톨릭관동대
강릉원주대	대구교대	부산교대	서울여대
성균관대	신라대	순천대	영남대
전주교대	제주대	진주교대	춘천교대
청주교대	한국교원대		

수상내역

교육부 지정 우수교육기부동아리 (2015, 2016)
대한민국교육기부대상 수상 (2016)



개편 목적

<p>경기 / 강원권의 경우 소프트웨어 교육 수요에 비해 프로그램 참여 대학 부족</p>	<p>지역 거점 대학과의 추가 제휴를 통해 전문성 있는 대학생 인재와 교육 인프라 확보</p>	<p>대학생이 찾아가는 교육 프로그램 운영을 통해 소프트웨어 교육 소외 계층에 참여 기회 제공</p>
---	--	--

개편 후 프로그램

<p>프로그램</p>	<p>1. 대학생 선생님과 함께하는 소프트웨어 교실 2. 여름방학 소프트웨어 캠프</p>	<p>3. 찾아가는 소프트웨어 교실 4. 찾아가는 소프트웨어 캠프</p>	<p>5. 찾아가는 소프트웨어 교실 in 베트남 6. 찾아가는 소프트웨어 교실 in 필리핀</p>
<p>목표</p>	<p>경기, 강원지역의 소프트웨어 교육 공급 확대</p>	<p>소외 지역, 계층에 방문 교육 제공</p>	<p>글로벌 봉사활동</p>
<p>방안</p>	<p>경기, 강원권 신규 참여 대학 확보</p>	<p>대학생 봉사단을 지역 학교, 기관에 직접 파견</p>	<p>대학생 봉사단의 해외 봉사 파견</p>
<p>대상</p>	<p>소프트웨어 교육 희망 학생 (대학교에서 교육 진행)</p>	<p>저소득층 학생, 자유학기제 참여 학생 (지역 일선 학교, 기관에서 교육 진행)</p>	<p>소프트웨어 교육 불모지의 교사와 학생 (해외 제휴 학교에서 교육 진행)</p>

* 대학교 인프라를 활용하는 1, 2번 프로그램 상세 운영 방안에 대해서는 후술함



초등학생 · 중학생

소프트웨어 교육 수혜

소프트웨어 교육 제공

대학교

여름방학 소프트웨어 캠프 기획, 운영

비용 지원
(활동비, SW캠프 운영비)

학내 홍보활동
PC실 등 교육 인프라 제공

봉사활동 참여

활동비 지급
(행정처리)

커넥트재단

프로그램 전반적 운영

봉사활동 참여

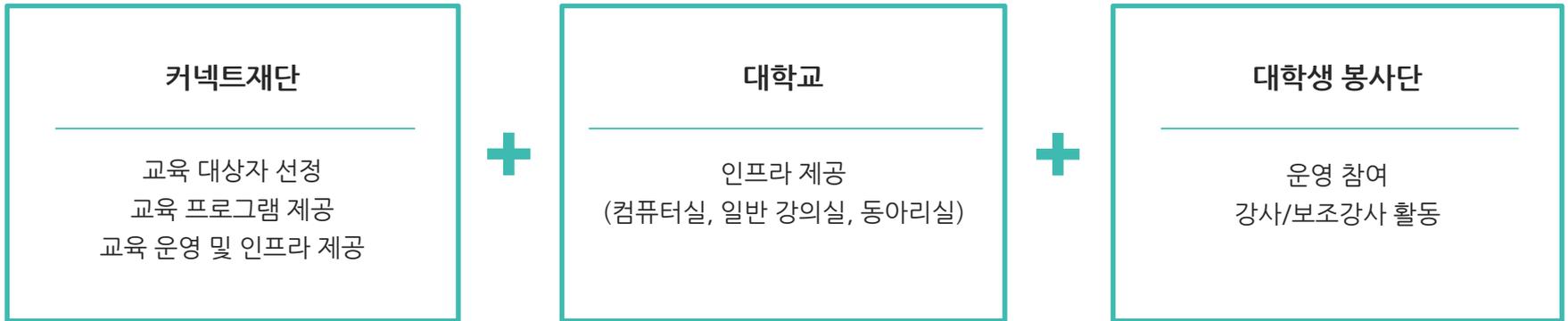
봉사단 선발

대학생 봉사단

봉사활동 참여 / 신규 기획



대학생 선생님과 함께하는 소프트웨어 교실



개요

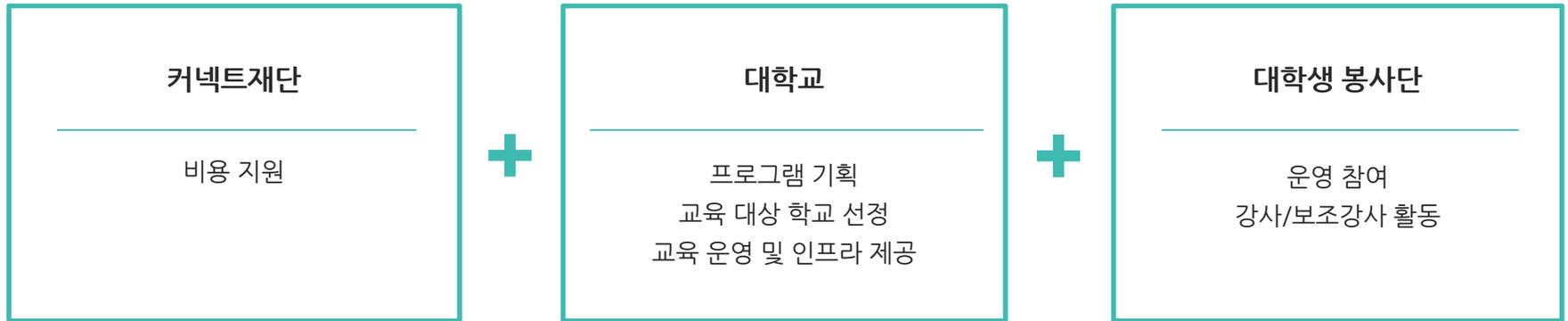
- 각 지역 대학에서 상, 하반기 각 1회씩, 5주간 매주 토요일에 진행되는 소프트웨어 교육 프로그램
- 책임감을 부여하고 친밀감을 조성하기 위해 대학생 1명 당 5명의 초등학생을 ‘과외’식으로 담당하여 교육

일정

- 상반기: 5월 6일(토) ~ 6월 3일(토)
- 하반기: 11월 4일(토) ~ 12월 2일(토)
- 매주 토요일 오후 1시 ~ 4시



여름방학 소프트웨어 캠프



개요

- 커넥트재단에서 지원하는 여름방학 소프트웨어 교육 단기 체험 프로그램 (지역 학생, 학부모 등 무료 참여)
- 각 지역 대학교에서 기획 / 운영하는 일일 캠프로 대학생 봉사단이 강사 또는 보조강사로 참여
- 대학별 기획에 따라 일정 및 운영 방법 조정 가능 (일일, 주간 등 운영 일정 및 방식에 따라 비용 지원)

일정

- 7월 29일(토)



1. 모집 대상

- * 학부 2학년 이상 (전공 무관), 남녀 모두 지원 가능
- * 기획부터 운영까지 SW교육의 모든 것을 경험하고 싶은 분
- * 1년간 성실하게 온/오프라인 사전교육과 프로그램에 참여 가능한 분
- * 평소 IT에 대한 관심이 깊은 분

우대조건

- * 사회배려대상자 (관련 증빙자료 제출)
- * 경찰, 소방관, 군부사관 자녀 및 국가 유공자 자녀
- * 엔트리, 스크래치를 활용한 소프트웨어 교육 경험자

3. 참여 대학생 혜택

- * 활동비 지급 (중간 탈퇴 시 지급 없음)
- * 소프트웨어 교육 관련 온/오프라인 사전교육 제공
- * 국내 소프트웨어 교육봉사 기획 및 운영 기회 제공(별도 비용 지원 가능)
- * 우수 활동자에게 2개월간 해외봉사 기획 및 운영 기회 제공
- * 네이버 사옥 투어 및 현업자 멘토링 기회 제공

2. 모집 일정

- * **대학 참여여부 회신: ~2월 24일**
- * **제휴 협약 체결: 2월 27일 ~ 3월 중**
(별도 협약식이 필요한 경우 일정 추후 합의)
- * 대학생 활동기간: 17년 4월 ~ 17년 12월 (약 9개월)
- * 서류지원 (학생대상 홍보 포함): 2월 27일 ~ 3월 17일
- * 서류합격자 발표: 3월 20일(예정)
- * 면접전형: 3월 21일 ~ 24일(예정)
- * 최종 합격자 발표: 3월 27일

4. 지원 방법

- * 1차: 서류지원
(자기소개서, 학점, 소프트웨어 분야 관련 이력, 기타 증빙 자료)
- * 2차: 면접전형 (지역별 실시)
- * 서류전형의 경우 메일로 제출(nvplaysw@naver.com)

* 대학생 봉사단 6명 한 팀으로 활동함

* 최소 6명 이상의 대학생 봉사단이 선발되지 않는 경우, 해당 대학에서의 당해년도 활동은 진행되지 않을 수 있음



1. 지급 예산 (1년)

- 활동비: 6명 * 100만원 = 600만원
- 대표학생 활동비: 25만원 * 2분기 = 50만원
- 여름방학 소프트웨어 캠프(진행 시): 500만원

총 1,150만원

* 활동 인원 및 내역에 따라 변동 가능합니다.

2. 지급 규정 안내

- 연간 3회에 걸쳐 비용 지급 예정
- 대학생 활동비 2회 분납 지급 (지급시기: 17년 7월, 18년 1월)
- 여름방학 캠프 지원금 결산 후 지급 (지급시기: 17년 9월)
- 재단에서 제공하는 모든 비용에 대해서는 증빙자료의 제출 필요
- 참여 대학생 중간 탈퇴 시 해당 학생에게 활동비 지급하지 않음

3. 대학생 활동비 증빙

- * 재단에서 지급한 활동비를 대학에서 장학금 형태로 지급하는 형태 지향
- * 증빙자료 (지급내역서, 기부금 영수증): 활동비 지급 후 일주일 이내 제출

4. 여름방학 소프트웨어캠프

- * 운영 및 예산 계획서 : ~ 6월 29일까지 제출
- * 지출정산서 : ~ 8월 29일까지 제출 (운영 종료 한 달 이내)
- * 지출정산서 내 증빙자료 (영수증, 설문조사, 사진자료, 기부금 영수증)