

## 메타버스 기초 교육

	교육 기간:	2021년 11월 15일~ 20일
	교육 특징:	온라인 3차원 입체 가상세계에서 아바타의 모습으로 소통하고 소비, 놀이, 업무를 하는 등 현실의 활동을 그대로 할 수 있는 메타버스 개념을 이해할 수 있다. 메타버스 학습을 위한 플랫폼인 로블록스를 통해 메타버스 구축을 위한 기본 코딩 교육과 콘텐츠 제작 기술을 습득, 직접 체험한다.

1일차	1교시	메타버스(Metaverse) 소개 및 주요 사례
	2교시	로블록스 회원가입 및 로블록스 스튜디오 설치하기
	3교시	로블록스 스튜디오로 만든 콘텐츠의 유형 소개 및 실습
	4교시	로블록스 스튜디오의 인터페이스 구성 및 기능 이해하기
	5교시	결합(Union)과 무효화(Negate) 기능으로 3차원 객체 만들기
	6교시	블록의 질감(Texture)과 데칼(Decal) 적용하기
2일차	1교시	루아(Lua) 코딩 익히기 - 변수, 조건문, 반복문 사용하기
	2교시	루아(Lua) 코딩 익히기 - 함수, 배열 사용하기
	3교시	루아 스크립트로 블록 사라지고, 나타나게 만들기
	4교시	지형 및 장애물에 따라 캐릭터가 닿으면 죽게 만드는 효과 적용하기
	5교시	서서히 투명도가 변하면서 사라지는 장애물을 만들기
	6교시	오비(Obby) 콘텐츠의 기본 틀 제작하기
3일차	1교시	점수판을 생성하고 루아 스크립트를 통해 점수를 변경하기
	2교시	사용자와 상호작용할 수 있는 버튼 생성하고 제어하기
	3교시	단축키를 사용해 사용자와 사물 간 상호작용 구현하기
	4교시	상황이나 지도, 가격 등을 표시할 수 있는 표지판 만들기
	5교시	로블록스 스튜디오로 나만의 오비(Obby) 콘텐츠 제작 및 발표하기
	6교시	
※ 전체 과정은 온라인 또는 오프라인으로 가능합니다.		