

성균관대학교 공학교육혁신선도센터

「ROBLOX로 배우는 메타버스 기초 교육」 시행안

2021. 10. 28. (수).

1. 교육목적

- ▶ 온라인 3차원 입체 가상세계에서 아바타의 모습으로 소통하고 소비, 놀이, 업무를 하는 등 현실의 활동을 그대로 할 수 있는 메타버스 개념 이해
- ▶ 메타버스 학습을 위한 플랫폼인 로블록스를 통해 메타버스 구축을 위한 기본 코딩 교육과 콘텐츠 제작 기술을 습득, 직접 체험

2. 교육개요

- ▶ 교 육 명 : ROBLOX로 배우는 메타버스 기초 교육
- ▶ 주 최 : 산업통상자원부, 한국산업기술진흥원
- ▶ 주 관 : 성균관대학교 공학교육혁신선도센터
- ▶ 일 시 : 2021년 11월 15일(월) ~ 2021년 11월 19일(금), 19:00 ~ 22:00 (15H)
2021년 11월 20일(토), 13:00 ~ 16:00 (3H)
- ▶ 교육형태 : 실시간 온라인 강의
- ▶ 교육인원 : 총 20명(성균관대 선도센터 소속 참여대학 및 협력대학별 2명)
- ▶ 교육내용

1일차	1교시	메타버스(Metaverse) 소개 및 주요 사례
	2교시	로블록스 회원가입 및 로블록스 스튜디오 설치하기
	3교시	로블록스 스튜디오로 만든 콘텐츠의 유형 소개 및 실습
	4교시	로블록스 스튜디오의 인터페이스 구성 및 기능 이해하기
	5교시	결합(Union)과 무효화(Negate) 기능으로 3차원 객체 만들기
	6교시	블록의 질감(Texture)과 데칼(Decal) 적용하기
2일차	1교시	루아(Lua) 코딩 익히기 - 변수, 조건문, 반복문 사용하기
	2교시	루아(Lua) 코딩 익히기 - 함수, 배열 사용하기
	3교시	루아 스크립트로 블록 사라지고, 나타나게 만들기
	4교시	지형 및 장애물에 따라 캐릭터가 닿으면 죽게 만드는 효과 적용하기
	5교시	서서히 투명도가 변하면서 사라지는 장애물을 만들기
	6교시	오비(Obby) 콘텐츠의 기본 틀 제작하기
3일차	1교시	점수판을 생성하고 루아 스크립트를 통해 점수를 변경하기
	2교시	사용자와 상호작용할 수 있는 버튼 생성하고 제어하기
	3교시	단축키를 사용해 사용자와 사물 간 상호작용 구현하기
	4교시	상황이나 지도, 가격 등을 표시할 수 있는 표지판 만들기
	5교시	
	6교시	로블록스 스튜디오로 나만의 오비(Obby) 콘텐츠 제작 및 발표하기

3. 모집일정

- ▶ 모집기간 : 2021년 10월 28일(목) ~ 2021년 11월 5일(금) 자정까지
- ▶ 모집방법 : <https://han.gl/WRbHW> 구글폼 제출(선착순 모집)

4. 문의처

- ▶ 문 의 : 성균관대 공학교육혁신센터 (031-290-5608)