|  |
| --- |
| **국비지원 IT전문가 100% 무료취업교육** |

|  |  |
| --- | --- |
| [https://search.pstatic.net/common?type=o&size=152x114&quality=75&direct=true&src=http%3A%2F%2Fsstatic.naver.net%2Fkeypage%2Foutside%2Fgovernment%2F20160330160631119337.jpg](http://www.moel.go.kr/)구 분 | [KOSMO 한국소프트웨어인재개발원](http://www.ikosmo.co.kr/) 국비지원 취업과정 (기초~고급까지 기업실무를 통한 취업) |
| 과정명 | ● **대표과정명** ● **[각 과정별 선택가능]**  **■ JAVA개발자취업과정 외 (완전기초부터~기업실무까지)**  **■ UI/UX엔지니어링 ■보안을 위한 코딩 과정**  **■ 빅데이터 분석 및 응용SW엔지니어링 양성과정**  **■ 응용SW엔지니어링 양성과정(IoT사물인터넷)** |
| 교육기간 &  교육시간 | * **6개월 / 오전9시30분~오후6시30분** * **(월~금 / 1일 8시간), 공휴일제외** |
| 지원자격  (전공, 비전공  구분 없음) | * **실업자 / 미취업자 / 취업준비생** * **고등학교 및 대학 졸업예정자 또는 졸업자** * **사이버대학교 / 야간대학교 / 학점은행제 재학생 가능** * **취업성공패키지 유무 상관없음** |
| 훈련생혜택  [정부지원  무료교육 외] | * **100% 무료교육 [노동부지원]** * **매월 훈련수당(교통비+식대)**   **훈련생에게 최대41만6천원지급**   * **수료 4주전부터 취업까지 ONE-STOP 취업지원프로그램** * **수료후에도 맞춤 취업지원** * **훈련교재 무료제공 , 개인PC및 개인사물함제공** * **최신교육시설, 휴게실 등 최적의 교육환경** |
| 교육 수료후 취업분야 | * **웹개발자 / 앱개발자 / 소프트웨어개발자** * **시스템개발자 / 서버개발자** * **응용프로그램개발자 , 게임개발자 외** |
| 국비지원  무료취업교육  신청방법  (노동부직업  훈련시설) | * **한국소프트웨어인재개발원 : 02-2025-8523** * **접수 및 상담 : 박은정팀장 010-5705-7210** * **1호선, 7호선 가산디지털역** * [**http://www.ikosmo.co.kr**](http://www.ikosmo.co.kr) |
| * **한빛교육센터 : 02-539-5571** * **접수 및 상담 : 박상균부장 010-3008-3938** * **강남센터, 신촌센터, 종로센터** * **http://www.hbeni.co.kr** |

**C:\Users\핑크메리\Desktop\KakaoTalk_20170615_122650479.jpg■■JAVA개발자 취업과정 커리큘럼■**

**[ 기초~고급까지 / 기업실무프로젝트완성]**

|  |  |
| --- | --- |
| **1. 과목** | **Java** |
| **소주제** | **핵심내용** |
| **자바 기초 및 기본문법** | ㆍ 자바의 소개와 현업에서 많이 사용되는 자바 기반의 프로그래밍과 프레임워크를 소개  ㆍ JDK설치 및 컴파일과정과 JVM메모리 구조에 대한 이해  ㆍ 넷빈즈 IDE에 대한 소개와 설치, 환경설정,자바 식별자와 자료형, 연산자, 캐스팅 |
| **클래스와 객체의 개념** | ㆍ 제어문과 반복문의 문법과 실무적인응용  ㆍ 클래스의 개념과 설계, 객체 개념 이해와 설계  ㆍ 오버로딩, Call By Value, Call By Reference  ㆍ 생성자와 this, this(), 클래스 상속과 오버라이딩  ㆍ 객체형 변화, 다형성  ㆍ 추상 클래스와 인터페이스  ㆍ 추상 클래스를 활용한 Adapter 클래스 구현  ㆍ 내부 클래스의 개념과 사용방법  ㆍ 예외와 패키지  ㆍ 자바의 유용한 클래스 |
| **자바 제네릭과 컬렉션 & Swing** | ㆍ 제네릭의 개념과 제네릭을 사용하기 전의 자료구조 사용법  ㆍ 제네릭과 Collection, Collection으로 로또 프로그램 만들기  ㆍ GUI의 개념  ㆍ Swing, Event처리  ㆍ 데리케이트 뷰  ㆍ Swing 그래픽 처리 |
| **Thread** | ㆍ Thread 개념  ㆍ GUI 와 Thread의 구현  ㆍ Thread 동기화의 개념과 사용 예  ㆍ Single Thread와 Multi Thread의 차이  ㆍ Runnable 인터페이스의 사용방법  ㆍ Therad로 응용된 그림 그리기 프로그램 개발 예제 |
| **File클래스와 IO 프로그래밍** | ㆍ File 클래스와 사용법  ㆍ 스트림의 개념  ㆍ GUI 기반의 스트림 처리 프로그램 개발 예제  ㆍ Reader/Writer, OvjectStream 객체 직렬화  ㆍ GUI 기반의 스트링 처리 프로그램 개발 예제 |
| **서버/클라이언트 네트워크 소켓 프로그래밍** | ㆍ TCP의 개념  ㆍ Socker의 개념  ㆍ ServerSocket의 개념  ㆍ Unicast 기반의 네트워크 통신구현  ㆍ Multicast 기반의 통신구현  ㆍ Protocol의 개념과 이해  ㆍ Protocol을 사용한 멀리 네트워크 GUI 채팅 구현 |
| **소주제 : JDBC** | ㆍ JDBC의 개념과 Connection 사용하기  ㆍ Statement  ㆍ ResultSet 사용하기  ㆍ PreparedStatement와 Statement의 속도 테스트  ㆍ DataBase소개와 Procedure의 개념  ㆍ 프로시저 만들기  ㆍ CallableStatment 사용하기 |
| **2. 과목** | **개인 미니 프로젝트 1** |
| **3. 과목** | **DataBase** |
| **소주제** | **핵심내용** |
| **소주제 : SQL활용** | ㆍ 기본 SQL 작성하기  ㆍ 고급 SQL 작성하기  ㆍ 절차형 SQL 작성하기 |
| **데이터베이스 구현** | ㆍ DBMS(Data Base Management System) 설치하기  ㆍ 데이터베이스 생성하기  ㆍ 데이터베이스 오브젝트 생성하기 |
| **4. 과목** | **JSP** |
| **소주제** | **핵심내용** |
| **Servlet의 개념 및 아키텍처 처리** | ㆍ 웹 어플리케이션 서비스의 이해와 환경설정  ㆍ Servlet의 중요성과 MVC에서의 컨트롤러 객체 설계 및 활용에 대한 이해  ㆍ Servlet의 아키텍처 이해  ㆍ Servlet LifeCycle 실습 |
| **Webapplication에서 진행되는 Servlet기반의 개발방법** | ㆍ Servlet에서의 FormDate의 Parameter 처리방법  ㆍ HttpServletRequest와 HttpServletResponse 이해  ㆍ Servlet의 redirect와 forward의 차이  ㆍ Session 객체를 활용한 Loging처리  ㆍ Servlet에서의 JDBC를 활용한 데이터처리 |
| **JSP 구조의 이해와 스크립팅 방식의 개발방법** | ㆍ JSP의 개요 및 특징  ㆍ WAS에서 Deploy되는 JSP 아키텍처 파악  ㆍ 지시어, 스크립트 방식(선언부, 스크립트릿, 표현식)을 활용한 개발  ㆍ JSP 내장 객체의 이해와 활용  ㆍ JSP 스크립트 방식에서의 JDBC를 활용한 데이터 처리 |
| **JSP Model-1 개발 방식의 이해 및 설계 방법** | ㆍ Model-1 개발 방식에 대한 이해와 활용  ㆍ Connection Pool의 이해와 JNDI설정  ㆍ DAO와 Singleton 디자인 패턴의 이해와 적용  ㆍ Model-1 기반의 메소드 리펙토링을 적용한 재사용적인 설계 및 관심사 분리를 통한 객체지향 프로그래밍 개발 |
| **JSP 액션테그를 활용한 Model-1 방식의 Database 처리** | ㆍ JSP 액션태그를 이용한 페이지 모듈화  ㆍ Java Beans를 활용한 Model-1 방식의 개발 방법  ㆍ Model-1 방식에서의 JDBC를 활용한 데이터 처리  ㆍ Model-1 방식의 게시판 프로그래밍 작성 |
| **JSP EL/JSTL 문법학습** | ㆍ Beans의 Property에 대한 이해와 학습  ㆍ EL 표기법에 대한 문법 학습  ㆍ JSTL을 활용한 EL의 제어 학습 |
| **Model-2 방식의 이해와 아키텍처 설계** | ㆍ Model-2 (MVC 디자인 패턴) 방식의 개발 환경의 이해  ㆍ Controller 설계 및 개발  ㆍ Object Factory 디자인 패턴 활용한 controller와 Model에 대한 관심사 분리 정책  ㆍ Model-2 기반의 Forward 처리 |
| **Model-2 방식의 개발 환경에 따른 Database 처리** | ㆍ Model-2로 설계한 개발 환경에서 프로젝트 작성  ㆍ 프로젝트 점검과 테스트 및 시연 |
| **5. 과목** | **개인 미니 프로젝트 2** |
| **6. 과목** | **프레임워크** |
| **소주제** | **핵심내용** |
| **MyBatis환경설정 및 아키텍처 이해** | ㆍ ORM에 대한 이해와 장단점 파악  ㆍ iBatis와 MyBatis의 소개와 차이  ㆍ MyBatis 환경의 Project 작성  ㆍ 기본 CRUD작성 및 구현 |
| **MyBatis를 활용한 WebApplication 개발** | ㆍ MyBatis 기반의 DAO만들기  ㆍ MyBatis 기반의 다이내믹 쿼리 처리를 활용한 Mapping 구문 만들기 |
| **Spring 환경설정 및 모듈과 아키텍처에 대한 이해** | ㆍ Spring의 특징 및 모듈 설정  ㆍ Spring기반의 프로젝트 환경 설정  ㆍ Spring기반의 빈의 생성과 싱글톤레지스터리에 대한 이해 |
| **Spring DI** | ㆍ 객체간의 의존성 주입에 대한 이해와 실습  ㆍ Spring XML을 활용한 빈의 의존성 주입  ㆍ Spring 어노테이션을 활용한 빈의 의존성 주입  ㆍ Autowire를 사용한 자동 검색 주입 |
| **Spring AOP** | ㆍ 객체지향과 관점지향의 차이  ㆍ Spring XML을 활용한 AOP설정  ㆍ Spring 어노테이션을 활용한 AOP설정 |
| **Spring MVC 처리** | ㆍ Spring 기반의 MVC 주요 구성  ㆍ Spring 기반의 MVC 처리 흐름  ㆍ Form Parameter 처리 방법  ㆍ Spring 기반의 MVC를 활용한 JDBC처리  ㆍ Spring 기반의 MVC를 활용한 트랜잭션 처리  ㆍ Spring 기반의 MVC를 활용한 MyBatis 연동 처리 |
| **Spring MVC 기반의 WebApplication Project** | ㆍ Spring 기반의 MVC를 활용한 WebApplication Project  ㆍ 프로젝트 점검과 테스트 및 시연 |
| **7. 과목** | **전자정부표준 프레임워크** |
| **소주제** | **핵심내용** |
| **전자정부 표준프레임워크의 개념과 엔터프라이즈 서비스** | ㆍ 표준프레임워크의 개념  ㆍ 어플리케이션 아키텍처  ㆍ OXM환경과 개념  ㆍ 실무적 CRUD 개발 |
| **자정부 표준프레임워크의 의존성과 AOP** | ㆍ 의존 관계의 개념  ㆍ 서비스 계층 연결  ㆍ AOP의 개념  ㆍ 실무적 AOP의 활용 |
| **전자정부 표준프레임워크의 ORM과 MVC** | ㆍ 템플릿과 모듈  ㆍ 트랜잭션  ㆍ 컨트롤러의 이해와 활용  ㆍ 모델의 이해와 활용  ㆍ 뷰의 이해와 활용 |
| **8. 과목** | **개인 미니 프로젝트 3** |
| **9. 과목** | **HTML/CSS/ JQuery** |
| **소주제** | **핵심내용** |
| **HTML/CSS 실전 예제 실습** | ㆍ HTML 문서의 기본 구조 익히기  ㆍ HTML 요소 익히기  ㆍ CSS 서식 적용 방법  ㆍ CSS 선택자와 속성 익히기  ㆍ CSS 개념 및 단위  ㆍ 자바스크립트 코어  ㆍ DOM의 속성과 스타일 제어 |
| **jQuery 기초 이해** | ㆍ jQuery 선택자  ㆍ jQuery 메서드  ㆍ jQuery 효과와 이벤트 |
| **jQuery 실무 테크닉** | ㆍ 탭 메뉴  ㆍ 네비게이션 메뉴  ㆍ 슬라이드 배너  ㆍ 부드러운 스크롤 효과  ㆍ 플러그인 활용 |
| **HTML5기반의 Node.js를 활용한 모바일 웹앱 개발** | ㆍ 기본자바스크립트 html,css,style  ㆍ 자바스크립트에서 mean stack변화  ㆍ jQury,AngularJS비교  ㆍ sublimeText설치 |
| **자바스크립트개체,DOM구조** | ㆍ window, history, location, navigator개체이해 |
| **Full Mean stack기본접근** | ㆍ MongoDB설치 및 환경세팅  ㆍ Node.jsp설치 및 환경세팅  ㆍ Angular.js설치 및 환경세팅 |
| **xpress프레임워크의 서비스 추가 및 설치** | ㆍ 웹서비스설치, 서비스연동 |
| **Angular.js** | ㆍ ng\_app, ng\_controller, ng\_model, ng\_click, ng\_repeat 개체 및 이벤트  ㆍ $http.get(), $scope, $http.post()  ㆍ server.js  ㆍ controller.js |
| **MongoDB** | ㆍ JSON형식으로 데이타를 저장하고 NOSQL데이터베이스  ㆍ db.find(), db.insert(), db.delete()  ㆍ CRUD처리응용 |
| **10. 과목** | **안드로이드** |
| **11. 과목** | **핵심내용** |
| **안드로이드 앱 개발** | ㆍ 안드로이드 개요 및 안드로이드 UI와 개발 프로세스  ㆍ 안드로이드 기반의 스트리밍  ㆍ 안드로이드 네트워크 개발 프로세스  ㆍ 안드로이드 기반의 다양한 멀티미디어를 지원하는 장치의 API 학습  ㆍ 안드로이드 통신 API 및 전화/문자통신  ㆍ 안드로이드 위치 LBS 기반의 서비스  ㆍ 안드로이드 고급 API 활용 |
| **12. 과목** | **최종프로젝트** |

**▶국비지원 무료취업교육 선발기준**

**\* 인터뷰를 통한 교육에대한 열정**

**\* 취업에 대한 의지가 높은 지원자를 우선선발**

**\* 열정만가지고 오세요.**

**▶기타문의 : 박은정팀장 010-5705-7210 [가산디지털단지역]**

**박상균부장 010-3008-3938 [강남센터/종로센터/신촌센터]**

**\* 정부지원, 국비지원  IT무료교육에 취업준비생분들의 많은지원 바랍니다.**

**\* 전화주시면 자세한 무료취업교육안내를 받으실 수 있습니다.**