



수신자 수신자 참조

(경유)

제 목 2019년 게임문화 학술논문공모전 안내 및 홍보 협조 요청

1. 귀 교의 무궁한 발전을 기원합니다.
2. 한국콘텐츠진흥원은 현대사회의 보편적 여가/일상문화로서 게임에 대한 인식을 개선하고, 게임문화 현안과 신진연구원을 발굴하여 게임의 문화적 지식기반을 넓히고자 “2019년 게임문화 학술논문공모전”을 개최합니다.
3. 학술논문공모전 개요는 ‘아래’를 참고해 주시기 바라며, 교내 포스터 부착 및 홈페이지 게재 등 홍보 협조를 요청드리오니 뜻 있는 연구원과 학생들의 많은 관심과 투고를 부탁드립니다.

- 아 래 -

가. 공모개요

- 공 모 명 : 2019 게임문화 학술논문 공모전 - 게임은 문화다
- 공모기간 : 2019. 6. 5.(수) ~ 8. 16.(금)
- 우수논문 발표 및 시상식 : 2019년 10월 1~2주
 - 하반기 게임문화포럼 행사시 학술논문공모전 발표(최우수상) 및 시상식 운영
- 주최/후원 : 한국콘텐츠진흥원 / 문화체육관광부, 사단법인 한국게임학회

나. 공모주제/분야 : 게임 문화와 관련된 논문

분 야	내 용
게임생태계	- 게임 제작 환경(노무), 게임 제작자/기업의 가치관 - 인디게임 문화 생태계 진단 등
게임이용	- 게임 이용자문화, 문제적 게임이용에 대한 분석/해결방안 * 게임 과몰입, 게임이용장애 질병코드화 등 - 게임의 교육/상담/의료 분야 활용 가치 등 * 교육 게이미피케이션, 게임과 인지능력의 상관관계
게임향유(확산)	- 게임의 사회·문화적 영향에 대한 고찰/연구 * 사회적 문제 해결형 게임 개발 및 활용/확산, e스포츠 문화 등 - 인문학 및 예술적 관점에서의 게임 * 게임 아카이빙, 해석/비평 등

다. 응모자격 : 논문 제출일 기준, 국내·외 대학원생(학부생 포함)

※ 단, 공동 저자일 경우 제1저자가 상기 자격요건을 충족해야함