

하계 단기강좌 입과전 학습용 온라인 채점 시스템 사용 매뉴얼 V1.0

1. 아이디와 비밀번호

- 아이디는 설명회때 배정된 아이디를 사용하며 초기 비밀번호는 123456 입니다.
- 배정된 아이디는 전체 과정 동안 계속 사용하는 아이디입니다.

2. 로그인

- 접속 사이트 : www.codexpert.org/willtek
- 등급별 사이트에 접속, 우측 상단 LOGIN을 누릅니다.



- 부여받은 아이디와 초기 비밀번호로 로그인

- 정상적으로 로그인이 안 될 경우는 아래 문의처로 연락하여 확인 받기 바람

3. 비밀번호 변경 및 비밀번호 분실시 초기화 요청

- 로그인 후에는 반드시 좌측상단 메뉴 "정보수정" 메뉴에서 개인정보를 수정합니다.



- 비밀번호만 변경하고 반드시 비밀번호는 기억하기 바람(자체적으로 초기화 불가능)
- Old Password, New Password 입력으로 패스워드만 변경, 이름, School, Email 등 수정을 금합니다.

Update Information

User ID: DYAAA1087

이름:

Old Password:

New Password:

Repeat New Password:

School:

Email:

- 로그인 PASSWORD를 분실한 경우에는 다음 방법으로 PASSWORD 초기화를 요청합니다.
- 초기화 요청시는 성명, 아이디를 알려줘야 합니다.
 - (1) 카카오톡 : keyseek → 메시지 확인후 1시간 이내, 단, 야간의 경우 익일 오전
 - (2) 문자 : 010-3342-9323 → 메시지 확인후 1시간 이내, 단, 야간의 경우 익일 오전
 - (3) 이메일 : keyseek@naver.com → 메일 확인후 1시간 이내, 단, 미 확인시 최대 1일 소요
- 개인 아이디는 다른 사람에게 공개하여서는 안되며 아이디를 대여해서도 안됩니다.
- 특히, 삼성입사 준비를 위하여 지인에게 ID를 빌려주는 행위는 영구 탈퇴 및 회사에 통보합니다.

4. 입과전 사전학습 문제은행 선택

- 로그인후 초기 화면에서 **[시험]** 메뉴를 선택합니다.

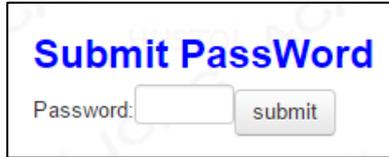


- 시험 목록 중에서 **1548** 문제은행 참여

ID	Name
1548	[AJEE] ESM-L1 2017년 하계 단기과정 입과전 사전학습

6. 문제은행에 참여가 안 되는 경우

- [시험] 메뉴에 들어갔을 때 다음과 같이 비밀번호 요구 화면이 나오면 참여할 수 없는 시험입니다..

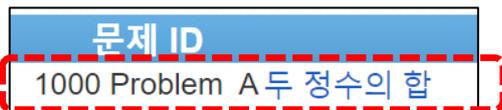


A screenshot of a web form titled "Submit Password". It features a label "Password:" followed by a text input field and a "submit" button.

- 이 경우는 해당 사용자에게 허용되지 않는 문제은행이거나 자격이 안 되는 경우입니다.
- 만약 정상적인 문제은행 대상자인데 참여 불가시 비밀번호 초기화와 동일한 방법으로 문의 바랍니다.

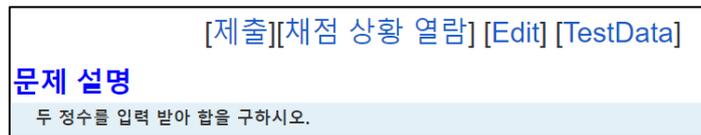
7. 답안 제출 방법

- 해당 문제은행에 들어가면 문제들이 보입니다. 문제는 A,B,C 순으로 번호가 부여됩니다.



A screenshot of a problem ID box. The box has a blue header with the text "문제 ID" and a white body with the text "1000 Problem A 두 정수의 합". The entire box is outlined with a red dashed border.

- 문제 목록에서 풀이하고 싶은 문제로 들어갑니다. 보여지는 문제의 예는 다음과 같습니다.



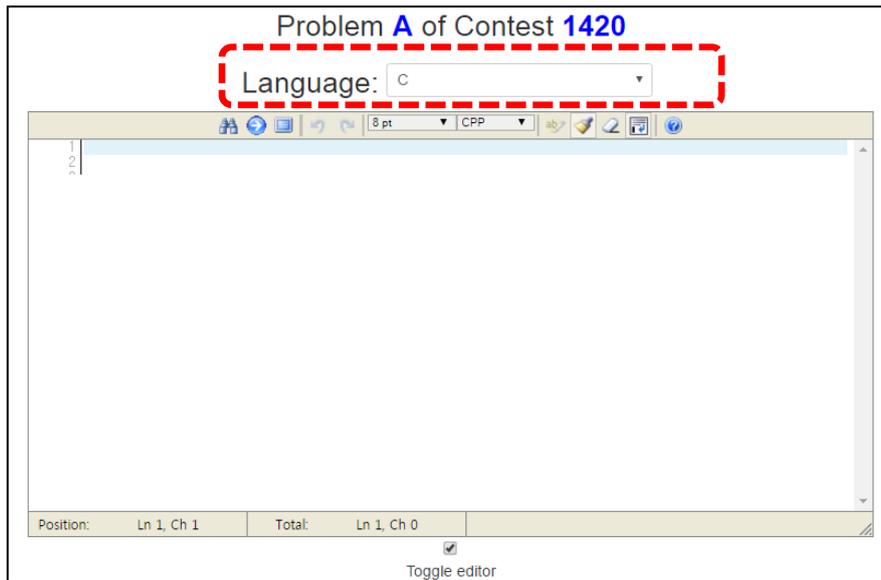
A screenshot of a problem description box. At the top, there are links: "[제출][채점 상황 열람] [Edit] [TestData]". Below that, the text "문제 설명" is followed by "두 정수를 입력 받아 합을 구하시오."

- 답안은 제출 전에 먼저 PC에 설치되어있는 Code Block이나 Visual Studio를 사용하여 작성합니다.
- 최종적으로 답안 코드 제출시는 다음과 같이 제출 버튼을 클릭 합니다.



A screenshot of a submission button. The button has a blue header with the text "1000: 두 정수의 합". Below that, it shows "시간 제한: 1 Sec 메모리 제한: 128 MB" and "제출: 1255, 해결 문제 수: 714". At the bottom, there is a red dashed box around the text "[제출][채점 상황 열람]".

- 문제 별로 실행시간 제한과 메모리 사용 제한이 있습니다.
- 제출을 누르면 다음과 같은 화면이 나옵니다.
- 제출 전에 아래와 같이 반드시 사용할 언어(C, C++)를 선택해야 합니다.



- 코드를 에디터에 작성 혹은 복사 후 하단의 제출을 누르면 다음과 같은 결과 판정 화면이 나옵니다.
- 가급적 PC의 컴파일러를 이용하여 코드를 설계한 후 복사하여 제출하는 것이 좋습니다.
- 판정은 서버 동시 접속자 수에 따라 다소 지연될 수 있습니다.

제출 번호	사용자	문제 번호	결과	메모리 사용량	수행 시간	사용언어	코드 길이	제출 시간
163766	SWT01007	1832	Accepted	21364	172	Java/Edit	1726 B	2016-08-16 19:24:05

- 결과가 Accepted 이면 정상적으로 통과된 경우입니다.
- 문제의 제출했던 코드를 보거나 수정 제출 할 경우 판정 결과에서 사용언어의 C/Edit를 누릅니다.

8. 채점 결과 판정

- 판정 결과에 따라 아래와 같이 다양한 결과가 나타나게 됩니다.

제출 번호	사용자	문제 번호	결과	메모리 사용량	수행 시간	사용언어	코드 길이
14931	DS2008	1135	Accepted	1084	0	C/Edit	291 B
14930	SA001001	1071	Time Limit Exceed	1688	2000	C++/Edit	312 B
14929	SS090020	1000	Wrong Answer 20%	15012	64	Java/Edit	288 B
14928	SS090020	1000	Compile Error	0	0	Java/Edit	296 B
14927	SS090020	1001	Accepted	15016	55	Java/Edit	336 B

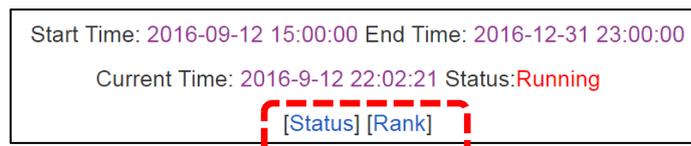
- 발생하는 결과 종류는 다음과 같습니다.

- (1) Compile Error: 컴파일 단계에서 에러가 발생한 경우
- (2) Runtime Error: 프로그램 수행중 오류로 강제 종료된 경우 => 메모리 침범, 포인터 오류 등
- (3) Output Limit Exceed: 출력된 내용이 정답보다 많이 출력되어 채점이 종료된 경우
- (4) Time Limit Exceed: 코드의 수행시간 제한을 초과한 경우
- (5) Memory Limit Exceed: 허용한 메모리 사용량을 초과한 경우
- (6) Presentation Error: 답안과 ENTER나 공백 등이 다른 경우 => 코드 인쇄시 공백 등에서 오류
- (7) Wrong Answer: 답이 다르게 나온 경우

- Compile Error와 Runtime Error은 판정결과 버튼을 누르면 문제가 발생된 이유를 간략히 보여줍니다.
- Wrong Answer의 경우 판정결과 버튼을 누르면 입력 Case, 정답 출력, 제출 코드 출력을 보여줍니다.
- 다만, 입력, 출력 내용이 많으면 일부만 보여지므로 정답과 제출코드 차이가 없어 보이기도 합니다.
- 이 경우는 채점시스템이 잘 못 된 것이 아니라 정답이 아닌 것입니다.
- 입력 Case와 출력 모두 출력 제한이 있습니다. 따라서 Wrong Answer인 경우 오답이 확실합니다.
- 결과 옆의 %는 입력 Case가 여럿인 경우 정답율을 보여줍니다.
- 문제당 제출횟수는 제한 없습니다.
- 한번이라도 Accepted가 된 문제는 100점 처리 됩니다.
- 즉, 최종적으로 제출한 코드가 아닌 한 번이라도 Accepted가 되었는지를 판정합니다.

9. 과거 제출 이력 및 랭킹 보기

- 시험에서 Status를 누르면 자신 및 다른 사람들의 제출된 이력을 볼 수 있습니다.
- 다만, 제출된 코드는 자신이 제출한 문제만 확인이 가능합니다.



- "Status"를 누르면 다음과 같은 제출 이력 화면이 보입니다.

- 자신이 제출한 코드는 역시 "사용언어" 항목의 "C/EDIT"를 눌러서 확인합니다.

제출 번호	사용자	문제 번호	결과	메모리 사용량	수행 시간	사용언어
172100	CXQ0003	K	Accepted	1084	0	C/Edit
172099	CXQ0003	K	Wrong Answer 96%	1084	0	C/Edit
169190	CXQ0003	M	Accepted	1084	0	C/Edit

- "Rank"를 누르면 랭킹이 나옵니다. 랭킹은 현재 시험에 구성된 구성원 전체의 랭킹입니다.

- 랭킹은 여러 요인에 의하여 평가되므로 실제 랭킹과는 무관합니다.

- 입과 시험은 맞은 문제의 수만 평가 대상입니다.

Rank	User	Name	Solved	Penalty	A	B	C	D
Winner	AXQ2721	(보안)이름입력금지	16	73:54:11	01:30:50	02:02:02	03:25:22(-2)	04:07:43
2	AXQ2722	(보안)이름입력금지	15	35:15:35	00:57:16	01:46:26	02:19:50	03:20:07
3	AXQ2713	(보안)이름입력금지	15	67:48:29	01:36:15	02:17:53	02:42:33	05:59:30(-2)
4	AXQ2723	(보안)이름입력금지	14	84:30:42	01:22:45	01:59:51	02:19:35	02:59:13
5	AXQ2710	(보안)이름입력금지	14	108:22:44	01:54:46	02:49:19(-1)	01:34:35(-2)	04:34:24(-4)
6	AXQ2709	(보안)이름입력금지	14	162:47:47	02:13:50	02:41:02	03:37:09(-3)	11:37:44(-3)
7	AXQ2717	(보안)이름입력금지	12	85:23:16	02:36:01	03:38:16	06:00:28	07:14:09(-1)
8	AXQ2706	(보안)이름입력금지	9	126:11:53	01:36:34(-1)	02:35:17(-1)	04:49:40(-6)	06:13:34(-3)
9	AXQ2708	(보안)이름입력금지	8	43:22:08	01:28:30	01:49:42	02:51:46(-2)	
10	AXQ2689	(보안)이름입력금지	7	31:24:52	01:39:06	03:04:14	03:42:53	06:24:44(-2)
11	AXQ2753	(보안)이름입력금지	7	32:42:14	01:17:08	02:03:03	02:45:02(-1)	(-1)

- 보라색 셀은 해당문제를 최초로 정답 제출한 경우이며 녹색 계통의 셀은 Accepted된 문제입니다.

- 시간은 시험이 OPEN된 이후 경과시간이므로 본인 풀이한 시간과 무관하므로 의미 없는 값입니다.

- 시간 뒤의 (-1)과 같은 숫자는 Accepted 되기 이전에 오답 제출 횟수입니다.

- 적색 계통의 셀은 아직 Accepted되지 않은 상태입니다. 역시 괄호의 숫자는 오답 제출 횟수입니다.

- Penalty도 시험 OPEN 이후 시간에 의한 것이므로 무시하면 됩니다.

- Solved는 해당 시험에서 풀이 완료한 문항의 수를 의미합니다.