

<전임교원 공개초빙 공고용>

지원자를 위한 학과소개 및 발전계획

정년트랙	비정년트랙			학과	소프트웨어학과	초빙분야 (한글 및 영문)	컴퓨터구조/시스템소프트웨어 분야 (Computer Architecture / System Software) 모바일시스템/컴퓨터시스템 분야 (Mobile System/Computer System)
	교육	연구	산학				
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

학과소개 및 발전계획
<p>1. 학과소개</p> <p>아주대학교 소프트웨어학과는 1981년도에 전자계산학과로 처음 신설되어 국내 소프트웨어 교육의 선두 주자로서 자리매김 하고 있음. 총 26명의 국내 최고 수준의 전임교수진이 교육과 연구를 수행하고 있으며, 학부 입학정원은 104명 그리고 대학원은 기존의 컴퓨터공학과와 2020년 4단계 BK사업에 선정된 두 개의 교육연구단(인공지능학과, AI융합네트워크학과)으로 구성되어 활발한 연구 활동을 하고 있음. 2023년 인공지능융합혁신대학원 사업에 선정됨</p> <p>2. 교육 분야 현황 및 발전계획</p> <ul style="list-style-type: none"> 교육 비전: 실습 및 설계 중심의 고강도 교육 및 실전형 산학협력 교육프로그램을 통한 글로벌 리더십을 갖춘 SW전문인력 양성 최근 10년 동안 주요 정부지원 교육사업 수주를 통한 지속적인 교육과정 혁신과 교육 내실화 추진 2015년 소프트웨어학과를 주축으로 미래창조과학부 주관 ‘SW중심대학지원사업’에 최초로 선정(최초 전국 8개 대학 선정)되었고, 2단계 SW중심대학 사업(2022년-2027년)에도 선정됨 <p>3. 연구분야 현황 및 발전계획</p> <ul style="list-style-type: none"> 연구 비전: 수월성을 가지는 실전적 연구 개발 역량을 갖춘 글로벌 혁신인재 양성 국내 최고 수준의 연구 경쟁력 확보: BK21+ 2개 교육연구단 및 ITRC 등 정부/산학 과제 다수 수행 중 2023년 선정된 AI융합혁신대학원 사업을 통해 스타트업 마인드를 갖춘 실전형 AI 융합 고급인재를 양성 특화연구센터 및 ITRC 등 대형 연구인력양성 사업들과 기초연구실 및 선도연구실 등 연구재단의 집단연구사업 유치 계획

신임교원 활용방안(기대 사항 등)
<p>1) 초빙분야 교육과정 체계 정립 및 관련 교과목 개설</p> <ul style="list-style-type: none"> 소프트웨어학과의 초빙분야 관련 전공 핵심 교과목 체계 정립 컴퓨터구조, 운영체제 등 핵심 SW 과목 및 학부의 고급 선택 교과목과 대학원 과목들을 개설 및 유지 <p>2) 소프트웨어융합 분야 산학협력 및 대형연구과제 수주</p> <ul style="list-style-type: none"> 소프트웨어융합 산학협력모델 구축 - 인공지능 및 이를 위한 시스템 관련 자동차, 의료, 국방, 반도체 등 IT융합산업체들에서 대학의 소프트웨어학과들과

의 산학협력에 대한 요구가 매우 강하게 이루어지고 있으며, 초빙 교원은 이러한 산학협력 모델에서 중요한 역할을 수행할 것으로 기대함

- IT융합 분야의 대형 R&D 연구과제 수주를 위한 전략적 활용

3) 초빙 분야 학회/대외활동에 기여

- 학부소속 교수진들은 컴퓨터분야 학회 활동에 적극적으로 참여하고 있으며 우수 신입교원 초빙을 통하여 학과 교수진의 활동이 더 활발해질 것으로 기대함
- 신입교원은 초빙분야의 학회활동 및 국책 사업에 적극 참여하게 하여, 학과 및 대학의 사회적, 학문적 위상을 향상시키도록 할 계획임

4) 대형 연구과제 수주에 기여

- 특화연구센터 및 ITRC 등 대형 연구인력양성 사업의 수주에 기여
- 기초연구실, 선도연구센터 등 연구재단의 집단연구사업 수주에 기여