

**Smilegate Holdings, Inc.**

5F Solidspace Bldg, 220 Pangyoyeok-ro, Bundang-gu

Seongnam-si, Gyeonggi-do, 463-400, Korea

**2017 Smilegate 신입사원 공개채용**

전세계 동시 접속자 수 600만 명 이상을 자랑하는 세계적인 FPS 게임 크로스파이어를 통해 전 세계 유저에게 더 특별하고 즐거운 경험을 제공하고 있는 스마일게이트는 축적된 게임 개발 역량과 서비스 노하우를 기반으로 FPS, MMORPG, 대전액션을 아우르는 다양한 장르의 온라인 게임을 개발/서비스하고 있습니다. 뿐만 아니라, 전세계 80개국에 진출한 경험을 바탕으로 도전적인 해외 진출의 성공을 계속 이루어 나가고 있으며, 모바일 플랫폼 STOVE를 비롯한 온라인 플랫폼 사업 및 투자 사업 등을 통해 글로벌 엔터테인먼트 시장을 선도하는 회사로 자리매김하고 있습니다.

스마일게이트는 미래의 엔터테인먼트 산업을 이끌어 갈 가장 중요한 주체가 되길 꿈꾸고, 같은 꿈을 꾸는 인재들과 함께 더 멋진 미래를 만들어 가기를 원합니다. 열정을 갖고 다양한 경험을 해 본 사람, 목표를 향해 끝까지 달려본 사람, 나의 빛나는 재능을 누구보다 적극적으로 발휘해보고 싶은 사람에게 스마일게이트의 문은 열려있습니다.

글로벌 엔터테인먼트 산업을 이끌어갈 스마일게이트에서 열정과 사명감이 빛나는 인재들의 많은 지원을 기다립니다.

**[모집직무]**

**Smilegate Holdings**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **직무** | **직무소개** | **필요역량** | **우대사항** |
| DBA | 게임 퍼블리싱 DB 시스템을 구축 및 운영하고, 플랫폼 DB 시스템에 대한 구축과 개발을 지원합니다. 또한 DB 장애 처리 및 예방 활동과 함께 DB 성능 튜닝 업무를 수행합니다. | ① 컴퓨터 공학 전공 ② 데이터베이스  (MSSQL/MySQL/Oracle) 사용 경험  ③ Linux 및 Windows OS 사용 경험 ④ 데이터 모델링 및 RDBMS에 대한 개념 이해 ⑤ 게임 산업에 대한 이해 ⑥ 논리적 사고 능력과 성실함 | ① RDBMS 사용 경험 ② Shell Scripts 및 프로그래밍 경험 ③ 원활한 커뮤니케이션 능력 |
| SE | 게임 인프라 및 플랫폼 인프라를 구축/운영/관리하며, AWS/Windows/Linux등 OS와 어플리케이션 기술을 지원합니다. 또한 서비스 모니터링과 함께 장애 처리 업무를 수행합니다. | ① 컴퓨터 공학 전공 ② Linux 및 Windows 등 OS에 대한 이해 ③ 가상화 환경에 대한 이해(Hyper-V/VMware/클라우드 환경 등) ④ 주요 IT서비스(Web/DB/DNS/Mail/AD/클러스터 등)에 대한 이해 및 스크립트 활용 능력 ⑤ 서버 및 스토리지 등 H/W에 대한 이해 ⑥ 스위치/방화벽/VPN 등 보안/네트워크 장비에 대한 이해 | ① 프로그래밍 경험 ② 오픈소스 솔루션 활용 경험 ③ Linux OS 활용(개발/서비스 적용) 경험 ④ 원활한 커뮤니케이션 능력 |
| DevOps | 게임 및 플랫폼에서 사용하는 NoSQL 시스템을 구축/운영하고, 성능 튜닝 및 장애 처리에 대한 업무를 담당합니다. 또한 오픈소스 솔루션 도입 검토와 선행 기술 대응 작업도 병행합니다. | ① 컴퓨터 공학 전공 ② NoSQL(MongoDB/CouchBase/Redis/Elasticsearch/InfluxDB) 사용 경험  ③ 오픈소스 솔루션 사용 경험 ④ 게임 산업에 대한 이해 ⑤ 논리적 사고 능력과 성실함 | ① 오픈소스 프로젝트 소스 수정 능력 ② 다양한 개발 언어 사용 경험 ③ 원활한 커뮤니케이션 능력 |
| 보안기술개발 | 게임 클라이언트와 웹 어플리케이션 분석을 통해 취약점을 분석하고 개선 방안을 제시합니다. 또한 정기적으로 보안 취약점을 점검하는 업무를 수행합니다. | ① 네트워크 및 프로그래밍에 대한 기초 지식 ② Windows/모바일 OS에 대한 이해 ③ 게임 해킹에 대한 이해 ④ 웹 어플리케이션 개발에 대한 이해 | ① 게임 해킹툴 제작 경험 ② 백신 제작 경험 ③ 리버스엔지니어링 경험 |
| 보안기획운영 | 그룹사 보안장비에 대한 관리를 통해 개선 방안을 제시함으로써, IT서비스의 안정성을 확보하고 보안을 강화하는 업무를 수행합니다. | ① 보안/네트워크에 대한 이해 ② 문서 작성 능력 ③ 상황판단 및 조율 능력 ④ 원활한 커뮤니케이션 능력 |  |
| SE/NE | 그룹사 IT시스템에 대한 관리와 개선 작업을 통해, IT서비스의 안정성을 확보하는 업무를 수행합니다. | ① IT서비스/네트워크에 대한 이해  ② 시스템(Linux/Windows 등)에 대한 이해와 운영 능력 ③ 기본적인 스크립트 활용 능력 ④ 원활한 커뮤니케이션 능력 |  |
| 웹 어플리케이션 개발 | 사내에서 서비스하는 개발 지원 도구를 운영하고, 각 서비스 간의 연동에 필요한 커스터마이징 및 개발 업무를 수행합니다. | ① 컴퓨터 공학 또는 관련 전공 ② .Net Framework/Spring Framework/JavaScript 활용 능력 ③ 웹 어플리케이션 개발 프로세스(기획/설계/개발/배포)에 대한 이해 | ① SQL/SPSS/SAS 직무 관련 자격증 보유 ② 영어 가능자 |
| 법무 | 그룹사의 게임 개발과 퍼블리싱/글로벌 플랫폼/투자 등에 관한 계약서 검토를 진행하고, 법률 자문/소송 수행을 통하여 사업부의 원활한 업무를 지원합니다. 이를 통해 사업 및 법률적 리스크에 대한 예방과 대응 업무를 수행합니다. | ① 법학 전공  ② 논리적 사고 및 문장 구성 능력 ③ 원활한 커뮤니케이션 능력 |  |
| 인사(교육기획/운영) | 조직과 구성원의 교육 니즈를 반영하여 교육 프로그램을 개발 및 운영하고, 현업 이슈에 대한 현상 진단/문제 파악/원인 분석/해결방안 도출 등의 일련의 내부 컨설팅 서비스를 제공합니다. | ① OA 활용, 각종 영상 편집 능력 ② 프레젠테이션 스킬 ③ 원활한 커뮤니케이션 능력 ④ 협업/성실/긍정적인 태도 ⑤ 업무/과제에 대한 책임감 | ① 경상계열/교육공학/심리학 등 인문 사회 전공 ② 기업/교육 컨설팅사 인턴 경험 ③ 영어 가능자 |
| 재무회계 | 게임회사 고유 사업에 맞는 회계정책을 수립하고, 이를 적용하여 잠재적 세무 리스크를 최소화하기 위한 조기 결산 및 관계기관 신고 업무를 수행합니다. | ① 재무/세무 관련 학업 이수 또는 관심 ② MS Office 활용 능력 ③ 원활한 커뮤니케이션 능력 ④ 근면성실함과 합리적인 의사결정 능력 | 관련자격증 보유(KICPA/AICPA/세무사 등) |
| 관리회계 | 관리회계 결산작업을 비롯하여, 사업계획/예산관리/성과관리 등의 경영관리 전반의 업무를 수행합니다. | ① 회계에 대한 기초적인 이해 ② 게임에 대한 이해 및 플레이 경험 ③ 원활한 커뮤니케이션 능력 ④ 논리적/분석적인 마인드 | ① 경영학과 전공 ② 문서 작성 능력 ③ 영어 가능자 |
| 창업지원 | 인재와 스타트업을 발굴하고 스스로 성장할 수 있는 기회를 제공합니다. 이를 통해 글로벌 진출의 일련의 과정으로써 창업지원 프로그램을 기획하고 운영하는 업무를 수행합니다. | ① 사업기획 및 마케팅에 대한 이해 ② 논리적 사고를 통한 창의적 문제해결 능력과 끈기 ③ 창업 생태계에 대한 이해와 열정 ④ 원활한 커뮤니케이션 능력 ⑤ 긍정적 성향 | ① 경상계열/인문계열 전공 ② 창업 관련 커리큘럼 이수 ③ 창업 경험 또는 창업 관련 인턴 경험 ④ 유창한 중국어 가능자 |

**Smilegate Entertainment**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **직무** | **직무소개** | **필요역량** | **우대사항** |
| 사업PM | 자사 게임의 글로벌 권역 서비스 PM 역할로, 담당 프로젝트 성공을 위한 서비스 전략을 수립하고 실행합니다. 이를 위하여 내외부 커뮤니케이션과 함께 마켓/컨텐츠/지표 분석을 수행합니다. | ① 다수의 온라인/모바일 게임 플레이 경험 ② 글로벌 게임 시장에 대한 높은 관심/경험 (컨텐츠/플랫폼/마켓 등) ③ 기획/제안서 등 문서 작업 및 프레젠테이션 능력 ④ 원활한 커뮤니케이션 능력 ⑤ 원어민 수준의 영어 가능자 | MS-Office 수준급 활용 능력 (Word/Excel/PPT) |
| 중국사업PM | 서비스 런칭/라이브 서비스 업데이트 관리/계약관리/사업계획 수립 및 실행/컨텐츠 및 상용화 기획/게임 지표 관리/파트너사 관리 등 신규 게임 런칭부터 라이브 서비스 운영까지 진행되는 모든 중국사업의 업무를 수행합니다. | ① 다양한 온라인/모바일 게임 플레이 경험 및 게임 이해 ② 게임 개발 및 서비스 프로세스에 대한 이해 ③ 상황 판단 및 대응을 통한 문제해결 능력 ④ 원활한 커뮤니케이션 능력과 문서 작성 능력 ⑤ 원어민 수준의 중국어 가능자 | 중국 현지 체류 경험 |
| 개발관리 | 내외부 프로젝트를 개발하고 일정을 관리하며,  외부 개발사와의 커뮤니케이션과 함께 시장 조사/게임성 분석/개선 사항 정리 등의 타 게임 분석 업무를 수행합니다. | ① 다양한 게임 경험 필수 (샌드박스 게임 경험 有 선호) ② 개발 프로세스에 대한 이해 능력  ③ 데이터 분석력 및 설득력 ④ 아이디어 발상 및 문서화 역량 ⑤ 원활한 커뮤니케이션 능력 ⑥ 보고서, 전략문서 등 정리 능력 ⑦ 영어 또는 중국어 가능자 | ① 프로젝트 개발 관리 경험 ② 소셜 서비스 및 플랫폼에 대한 인사이트 보유 |
| 프로그래밍 | Client engine framework/Game framework/Graphics/Game logic 구현 및 개발 인프라 구축 업무를 수행합니다. | ① Debugging 능력 ② 원활한 커뮤니케이션 능력 | ① 프로그래밍 센스 ② UE3/4 활용 경험 ③ Shader programming 사용 가능자 |

**Smilegate RPG**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **직무** | **직무소개** | **필요역량** | **우대사항** |
| 시나리오 기획 | 온라인 게임에 적합한 세계관 및 시나리오를 설계/구성하여 주요 문장 스크립트들을 작성하고 네이밍 등의 업무를 수행합니다. | ① 온라인 게임에 대한 이해 및 플레이 경험 ② 합리적인 사고 능력 및 이해력 ③ 좋은 게임을 만들어보고 싶다는 꿈과 열정 | ① 자신의 글을 출판한 경험 ② 블로그나 습작을 통해 자신의 생각을 글로 표현하는 것이 습관화 되어 있으신 분 ③ 소규모 프로젝트 및 아마추어 게임개발 경험 ④ 원활한 커뮤니케이션 능력 ⑤ 다수의 프레젠테이션 경험 |
| 퀘스트 기획 | 온라인 게임 스토리 설정에 따라 게임 내의 퀘스트 시스템과 세부 퀘스트를 기획하며, 퀘스트 데이터 입력 등을 관리합니다. | ① 자신만의 퀘스트를 구성하고 이야기/동선 등의 기획 결과물을 완성해본 경험 ② 블로그나 습작을 통해 자신의 생각을 글로 표현하는 것이 습관화 되어 있으신 분 ③ 소규모 프로젝트 및 아마추어 게임개발 경험 ④ 원활한 커뮤니케이션 능력 ⑤ 다수의 프레젠테이션 경험 |
| 전투 기획(몬스터, 전투) | 온라인 게임에 적합한 전투 관련 시스템을 기획하며, 기획 의도에 부합하는 전투 공식을 설계하고 구현합니다. | ① 액션RPG에 대한 높은 이해 ② 게임 애니메이션에 대한 제작 경험 혹은 이해 ③ 소규모 프로젝트 및 아마추어 게임개발 경험 ④ 원활한 커뮤니케이션 능력 ⑤ 다수의 프레젠테이션 경험 |
| 레벨 기획 | 온라인 게임에 적합한 맵과 동선을 설계하고, 그에 맞게 월드 오브젝트들을 설정하고 배치합니다. | ① 언리얼 엔진을 사용해본 경험이 있거나 독학을 통해서라도 엔진을 다뤄본 적이 있으신 분 ② 만들고 싶은 지형/던전 등에 대한 생각을 paper/ visio/SketchUp 등 다양한 수단을 통해 게임개발이 가능한 수준으로 작업해본 경험 ③ 소규모 프로젝트 및 아마추어 게임개발 경험 ④ 원활한 커뮤니케이션 능력 ⑤ 다수의 프레젠테이션 경험 |
| 프로그래밍 | 게임 서비스 플랫폼에 필요한 웹/인증/빌링/대용량 로그 등 각종 시스템을 개발합니다. | ① C#/Java 에 대한 이해 ② 네트웍 프로그래밍에 대한 이해 ③ 멀티 스레드 프로그래밍에 대한 이해 ④ RDBMS 기본지식 ⑤ 원활한 커뮤니케이션 능력 | ① 대규모 서비스에 대한 이해 ② 분산 아키텍쳐에 대한 이해 |
| 서버 프로그래밍 | 기획에 맞는 게임 개발을 위해 서버 프로그램을 설계하며, 게임 컨텐츠를 구현합니다. | ① 전산학 기본 이론에 대한 높은 이해 ② C++ 스킬 및 경험 ③ 네트워크/분산처리/멀티스레딩 프로그래밍 스킬 및 경험 ④ 원활한 커뮤니케이션 능력과 문서 작성 능력 | 게임 서버 프로그래밍 경험 |
| 클라이언트 프로그래밍 | 기획에 맞는 게임 클라이언트 개발 및 게임 컨텐츠 구현하고, 라이브용 기능 개발 및 게임 개발에 필요한 자체 툴을 개발합니다. | ① 전산학 기본 이론에 대한 높은 이해 ② 게임 제작 프로세스에 대한 이해 ③ 게임 클라이언트 프로그래밍에 대한 이해 ④ C++/C#에 대한 이해 ⑤ 원활한 커뮤니케이션 능력과 문서 작성 능력 | C# 프로그래밍/툴 제작 경험 |
| 모바일 개발PM | 개발 중 또는 서비스 중인 게임에 대한 계획을 수립하고, 개발 상황 체크 및 부서 간 업무 조율을 통해 원활한 개발과 서비스 진행을 유도합니다. | ① 게임 산업과 개발 기술에 대한 이해 ② 논리적인 사고 능력과 글쓰기 능력 ③ 상황 판단과 조율 능력 | ① 경영/수학 관련 전공 ② 다양한 분야의 소규모 프로젝트 경험 |
| 모바일 게임기획 | 모바일 게임 개발을 위해 특정한 아이디어를 기획 문서로 구체화합니다. 또한 이 과정에서 게임 구현을 위한 유관부서와의 협업 업무를 진행합니다. | ① 게임 분석을 통한 역기획서 작성 및 새로운 아이디어 제안 능력 ② 콘솔/온라인 게임 장르 플레이 경험 ③ 문법/어법에 맞는 표현력과 문장/글쓰기 능력 | ① 통계/전산 관련 전공 ② 인디 게임 개발 프로젝트 경험 |
| 모바일 프로그래밍 | 모바일 게임 컨텐츠에 대한 로직 프로그래밍 및 테스트와 함께, 게임 소프트웨어 기반의 컴포넌트 프로그래밍과 테스트를 진행합니다. | ① 전산학 기본 이론에 대한 높은 이해 ② C++/C#/Java 스킬 및 경험 ③ 네트워크/분산처리/멀티스레딩 프로그래밍 스킬 및 경험 | coderbyte/Project Euler/알고스팟 등의 문제풀이 사이트나 github 등에서의 활동한 이력 |
| 인사 | 채용, 운영, 기획 등 전반적인 인사관리와 각종 지원 업무를 수행합니다. | ① 컴퓨터 활용능력 능숙자 (MS Office) ② 논리적인 사고 능력과 글쓰기 능력 ③ 원만한 대인관계와 원활한 커뮤니케이션 능력 |  |

**Smilegate Stove**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **직무** | **직무소개** | **필요역량** | **우대사항** |
| 플랫폼 웹서비스 개발 | 글로벌 플랫폼 웹서비스 및 Front-end(UI/UX) 개발을 담당합니다. | ① Spring Framework, Hibernate, Mybatis 경험  ② HTML/CSS/JavaScript/jQuery 기술 개발 경험 ③ AngularJS, BackboneJS, React.js 등 Web MVC 개발 경험 ④ Node.js, Vert.x, Socket.io 개발 경험자 ⑤ Web App Framework 개발 경험자 ※ 개발경험 = 스터디, 프로젝트, 경진대회, 창작물 | ① Front-end 개발 경험 ② UI/UX에 대한 높은 이해 |
| 플랫폼 개발 | 글로벌 모바일 플랫폼의 서버 및 클라이언트 등의 개발업무를 수행합니다. | ① 전산학에 대한 기본적인 이해 ② 객체지향언어, RDBMS를 활용한 개발 경험 ③ 모바일 어플리케이션(iOS, Android) 개발 경험 | ① 성실하고 원활한 커뮤니케이션 능력 ② UI/UX에 대한 이해 ③ IT 관련 전공자 ④ 게임 산업에 대한 관심과 이해도 보유 |

**[접수안내]**

1) 접수기간: **2017년 9월 1일 (금) 10:00 ~ 9월 21일 (목) 17:00**

2) 지원방법: 당사 홈페이지 ([www.smilegate.com](http://www.smilegate.com))을 통한 온라인 지원

- 입사지원서 제출 이후에는 내용 수정이 불가하오니, 반드시 최종 제출 전 다시 한번 확인해 주시기 바랍니다.

3) 모집대상: 기졸업자 및 2018년 2월 졸업 예정자

**[전형방법 및 일정]**

1) 전형방법: 서류전형 > 1차 (직군별 면접) > 2차 (임원면접) > 3차 (그룹 CEO 면접) > 최종합격

\* 상세 전형(일정, 방법 등)은 법인 및 직무별로 상이할 수 있습니다.

2) 입사일: 2017년 12월 (예정)

**[기타사항]**

* 입사지원서 기재 내용이 허위로 판명될 경우 합격 및 입사를 취소할 수 있습니다.
* 국가보훈대상자 및 장애인은 관련법규에 의거 우대합니다.
* 기타 지원 관련 문의사항은 당사 홈페이지 내 ‘1:1 채용문의’ 게시판을 이용해 주시기 바랍니다.

**[문의]** 스마일게이트 인재선발팀 ([hjcho@smilegate.com](mailto:hjcho@smilegate.com))

**www.smilegate.com**

**© Smilegate Holdings. All Rights Reserved**