



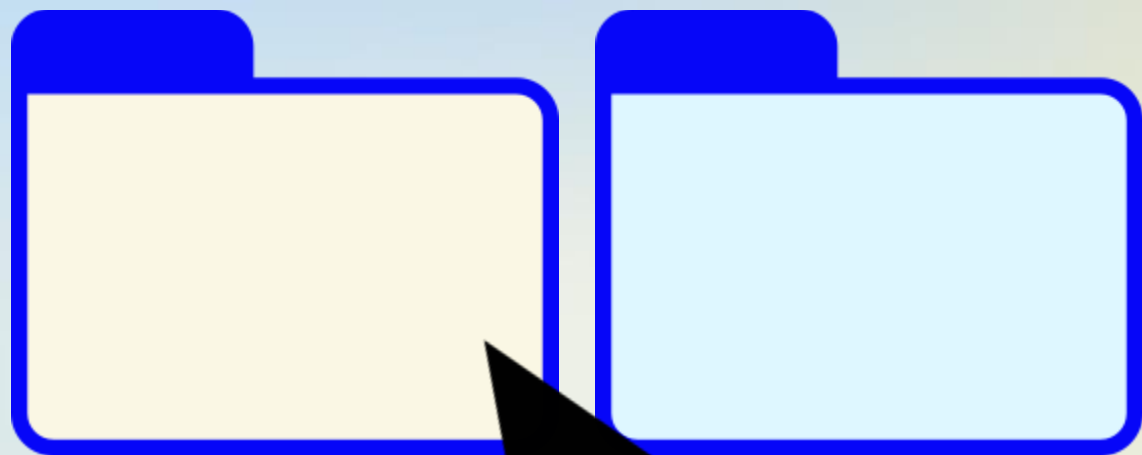
2024-1 아주대학교 파란학기



중간발표회



음주 관리 서비스 개발



우주애주



경영인텔리전스학과

김규형 김서현

신정화 이다경



목차



01. 도전 과제 및 목표

02. 주요 도전 내용

03. 진행 현황

04. 결과물



도전 과제 및 목표



음주 습관과 건강한 라이프스타일의
연관성



'금증하는 음주량'과 음주 관리 서비스의
필요성



음주 생활 기록을 통한 사용자들의
음주 패턴 및 습관 파악



24-1 아주대학교 파란학기



'음주 생활 관리 서비스 개발'



주요 도전 내용



기능

사용자의
음주량
기록



분석

사용자의
음주 패턴
분석



리포트

통계 리포트 제공
및 유사 집단과의
비교분석

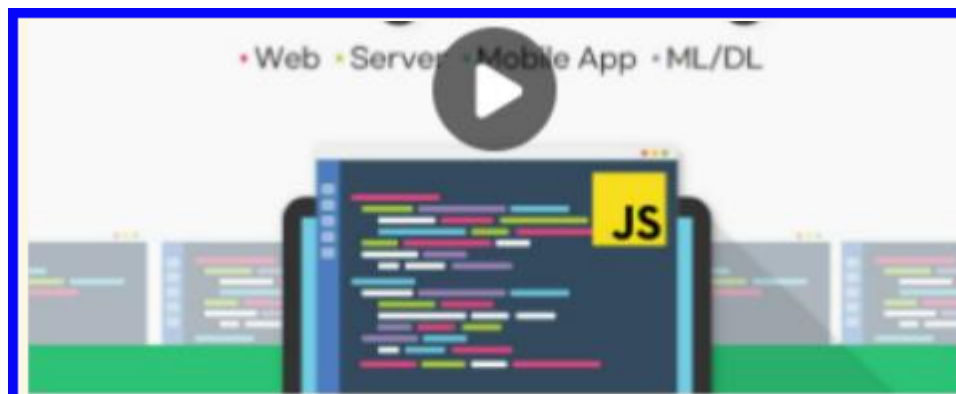


데이터

집단 간 음주
패턴 분석



진행 현황

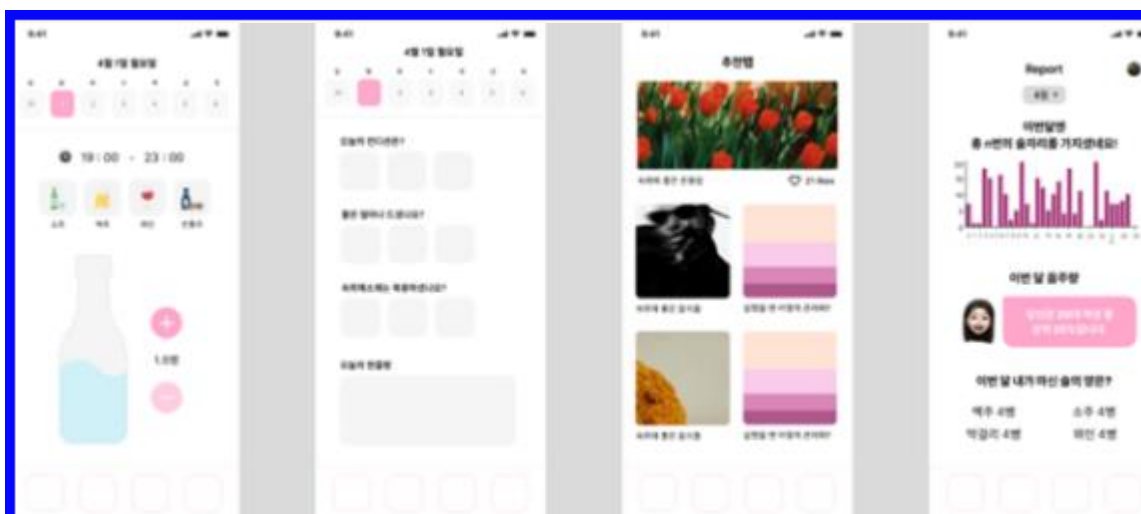


비전공자를 위한 진짜 입문 올인원 개발 부트캠프

프로그래밍 언어 학습



음주 기록 어플 탐구



인터페이스 디자인

- 출석보상으로 배 음료같은 기프티콘 주기
- 출석보상 일수 세분화시키기
- 상쇄할 수 있는 활동 만들기
- 강아지 키우면서 앱 매력도 높이기
(일기, 친추 하면 강아지 놀아줄 수 있는 장난감이나 먹이 주기)
- 일일 퀴즈 해서 포인트 제공하기
- 이모티콘 제공하기
- 목표 달성

서비스 구체화



24-1 아주대학교 파란학기



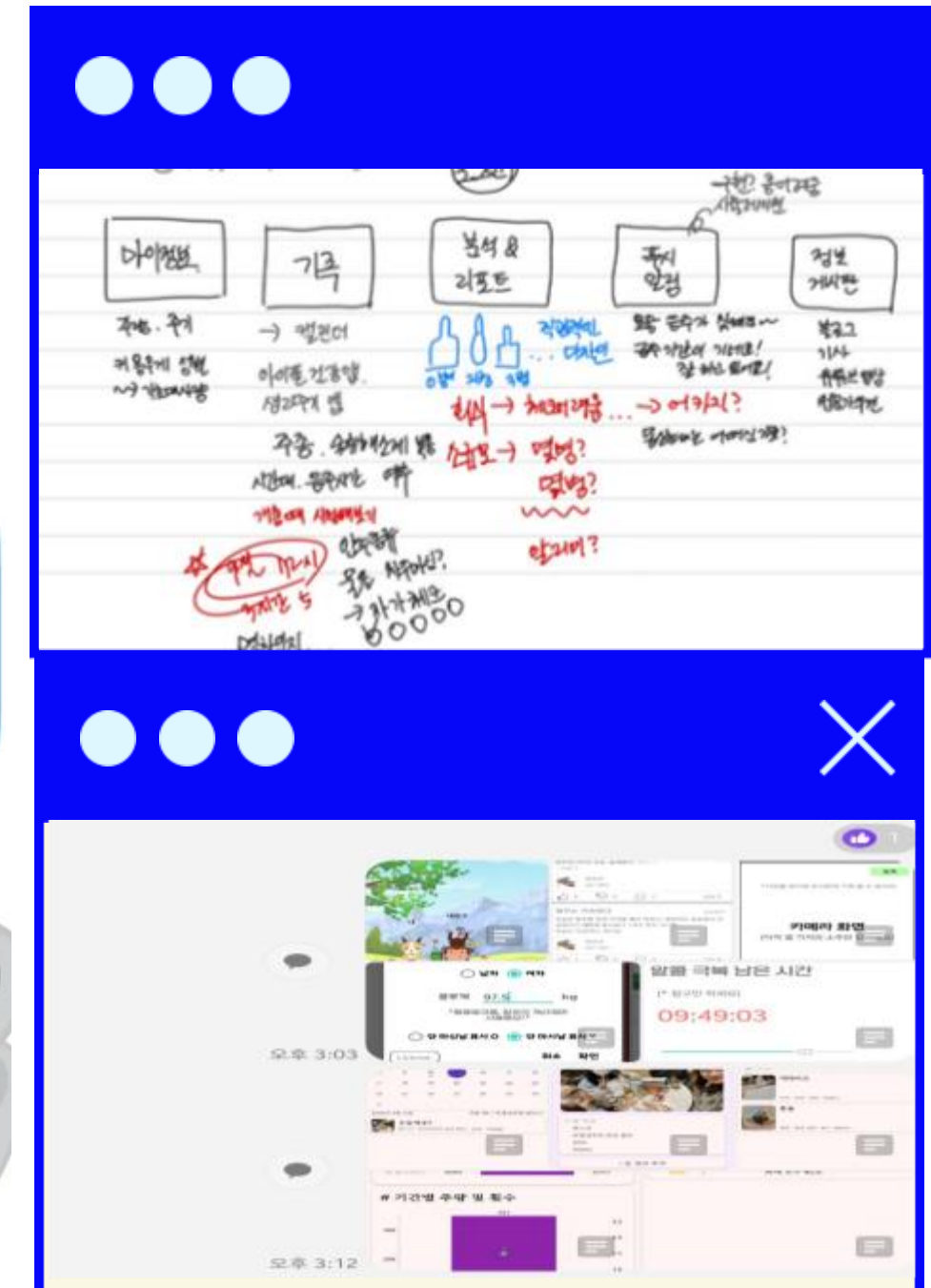
결과물



아이디어 도출 및 사전 조사

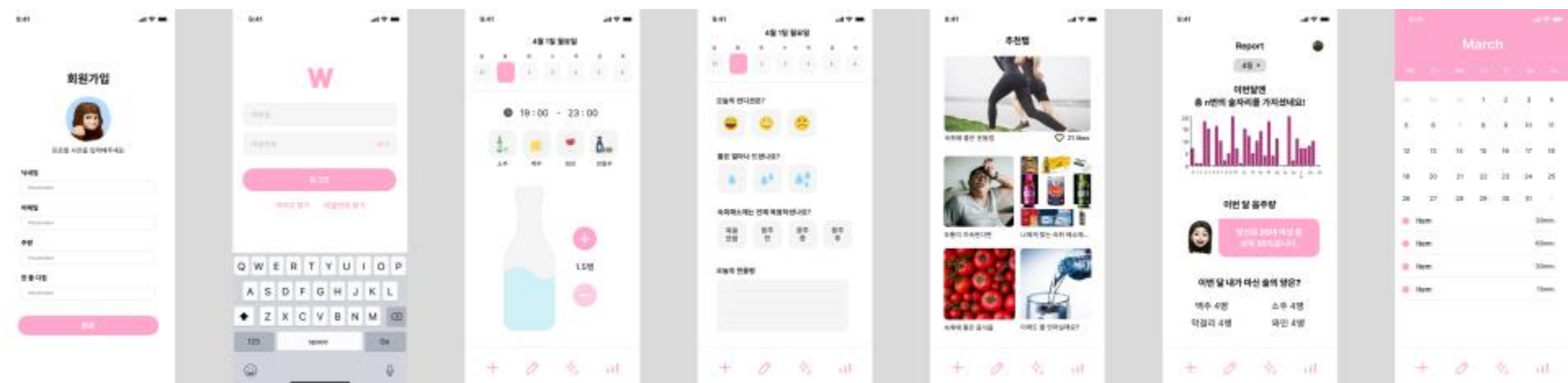
- 사용자 친화적 서비스 개발을 위해 사용자 참여형 출석 보상제도, 일일 퀴즈 참여 등 아이디어를 구상했다.

- 다양한 음주 기록 앱을 탐구하며 적절한 비즈니스 모델을 찾기 위해 노력했다.





인터페이스 디자인



해당 서비스를 로그인, 회원가입,
메인(일기 작성 화면), 추천 탭,
리포트 총 5개의 페이지로 구상
했다.

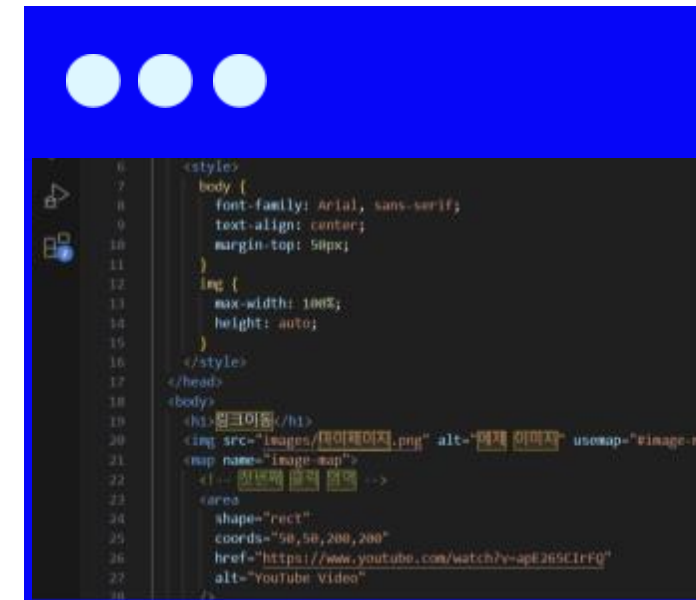
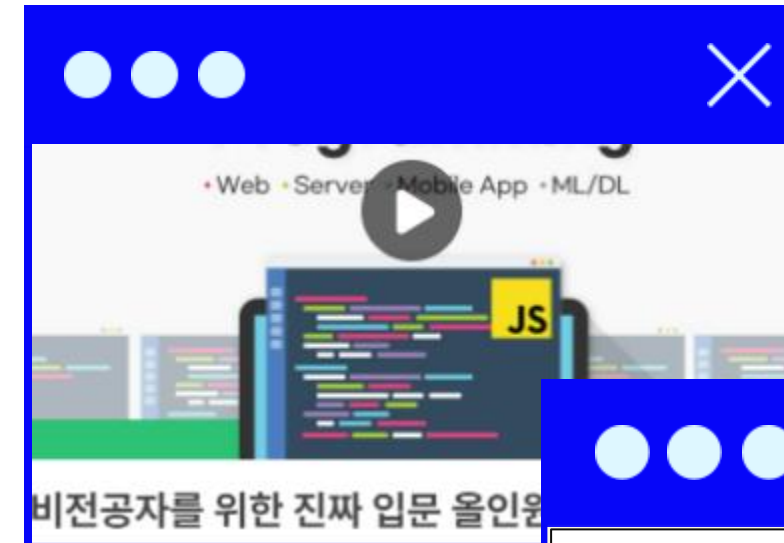




기능 구현

– VScode를 활용하여 앞서 구상한 페이지들을 구현했다.

– 주요 기능으로는 기록 화면에서 하루 음주 일기를 기록하고 전송할 수 있는 기능, 추천 탭에서 추천 영상이나 글을 클릭하면 해당 링크로 연결되는 기능 등이 있다.





24-1 아주대학교 파란학기



감사합니다

