

POCKET NAVI

포켓몬 포획장소 HISTORY 열람 어플리케이션

Researcher 박재현

Professor 홍성기

“모바일 프로그래밍” 과 “뉴미디어 기획” 강의 페어링



Ajou University

Objectives

스마트폰은 점점 필수품이 되어 가고 있다. 스마트폰이 보급화되면서 스마트폰 어플리케이션 시장은 자연스럽게 그 규모가 커지게 되었다. 국내 유수 게임회사들도 모바일 게임에 주력하겠다고 선언한 바 있으며 국내 대부분의 IT기업들도 비즈니스 타겟을 모바일에 두고 있다. 또한 '앱' 하나로 대박을 치는 스타트업이나 벤처 기업의 사례도 종종 볼 수 있다.

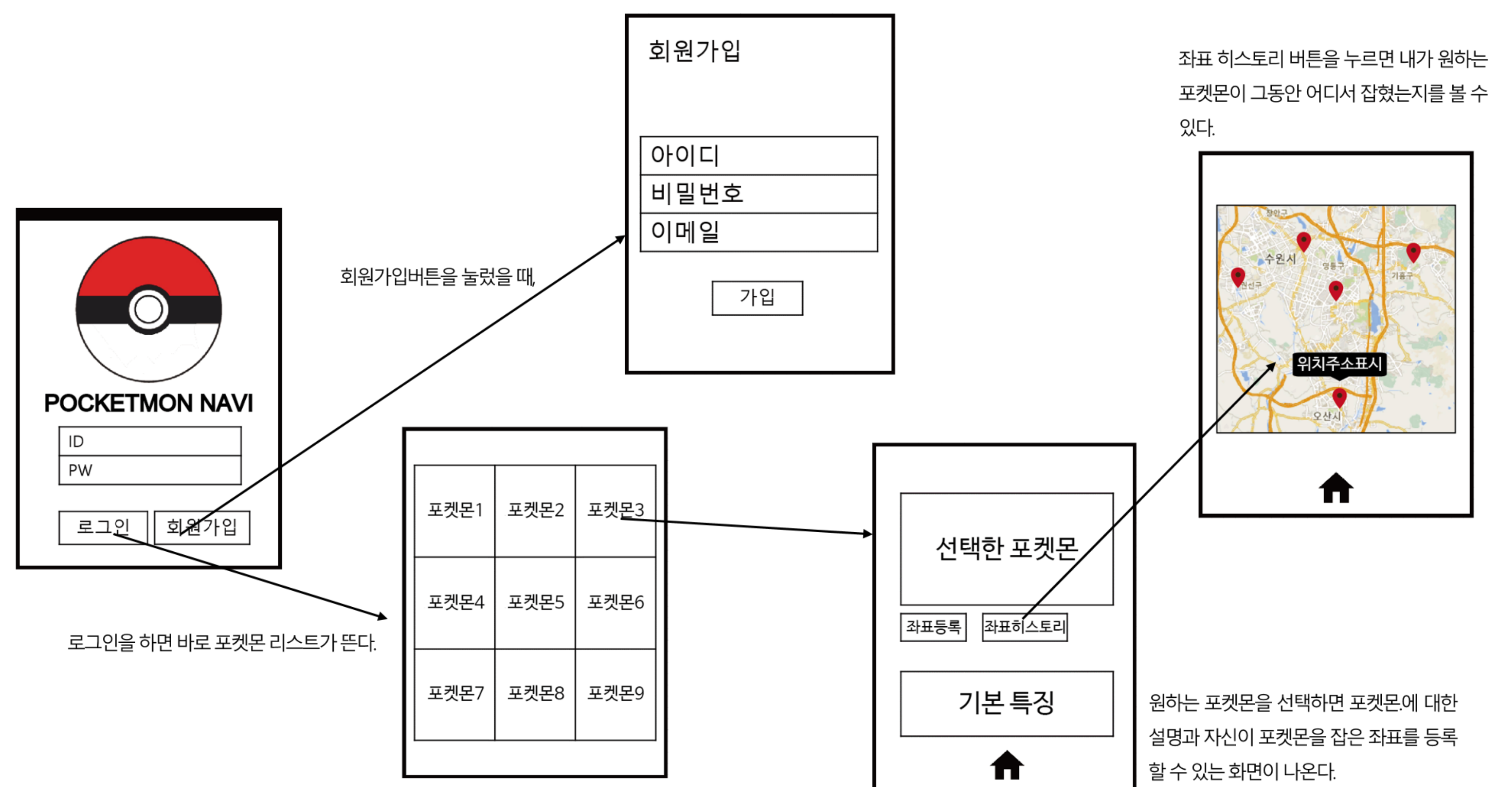
이와 같은 시장 상황 속에서 모바일 앱 개발 경험은 예비 프로그래머 지망생으로서 큰 도움이 될거라 생각한다. 모바일 프로그래밍 수업에서 배운 안드로이드 개발 이론과 뉴미디어 기획에서 배운 기획이론, 앱기획 경험을 바탕으로 앱을 직접 기획, 개발해보고자 한다.

Outline

자신이 포획한 포켓몬 위치를 해당 포켓몬 페이지의 좌표 등록 버튼을 통해 저장한다. 저장된 좌표는 이 앱을 사용하는 모든 사람들과 공유할 수 있다. 따라서 자신이 조회하고자 하는 포켓몬이 지금까지 어디에서 잡혔는지를 한 화면을 통해 봄으로써, 포켓몬 포획 장소 히스토리를 열람할 수 있다.

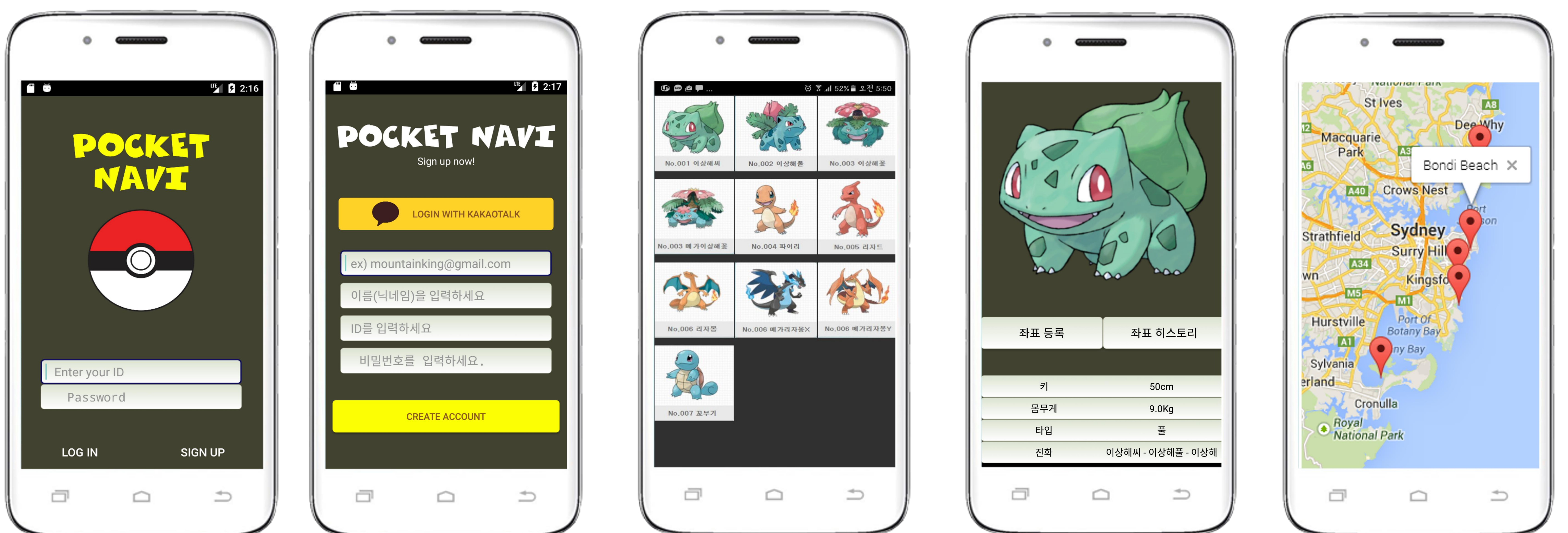
Necessity

최근 대다수의 앱들은 GPS를 이용한 위치기반 서비스를 필수적으로 이용하고 있다. 포켓몬고와 같은 게임은 물론이고 Uber와 같이 세계적으로 성공한 앱들도 위치기반 서비스가 중심이다. 따라서 GPS를 응용할 수 있는 서비스를 기획해보고자 최근 굉장히 유행했던 포켓몬고 플레이에 도움을 줄 수 있는 앱을 만들기로 하였다. 포켓몬고가 출시 초기에 비해 다소 주춤한 면이 있지만 날씨가 따뜻해짐에 따른 야외활동 증가 등을 고려해볼 때 아직 잠재성을 기대해볼 수 있다. 얼마 전 SKT도 이런 점을 고려하여 포켓몬고와 광고제휴를 맺었다.



스토리보드(Story Board)

Result



로그인

회원가입

포켓몬 리스트

포켓몬 정보

포켓몬 좌표 히스토리

개발환경: AWS, APACHE, PHP, MySQL, Android Studio