

2020-2학기 비대면 수업 운영 설문조사 학생 종합 의견

0. 설문 참여 인원 구성

총인원	1학년		2학년		3학년		4학년 이상		대학원생	
	사례수	비율(%)	사례수	비율(%)	사례수	비율(%)	사례수	비율(%)	사례수	비율(%)
1,864	260	(13.9)	317	(17.0)	338	(18.1)	339	(18.2)	610	(32.7)

소속	공과대	정통대	자연대	경영대	인문대	사회대	의약간	일반대학원	특수대학원
인원	335	298	97	190	109	118	107	212	398

1. 주로 어느 장소에서 원격 수업에 참여하였습니까?

총인원	집		카페		도서관		기타*	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
1,864	1,516	(81.3)	64	(3.4)	47	(2.5)	237	(12.7)

*기숙사 42건, 연구실/실험실 110건

2. 원격 수업을 위해 주로 사용한 기기는 무엇입니까?

총인원	데스크탑*		노트북*		핸드폰		태블릿		기타	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
1,864	274	(14.7)	1,488	(79.8)	45	(2.4)	50	(2.7)	7	(0.4)

*데스크탑 사용자의 42.0%가 대학원생, 학부생의 경우, 응답자의 83.8%가 노트북 사용자임

3. 비대면 수업 방식 중 참여한 방식들을 모두 선택해 주세요.

총인원	동영상 강의		실시간 화상 수업		대면수업		기타	
	사례수	사례비율*	사례수	사례비율	사례수	사례비율	사례수	사례비율
1,864	1,738	(93.2)	1,660	(89.1)	552	(29.6)	0	(.0)

* 사례비율: 설문 참여 인원 대비 응답 사례 비율

<동영상 수업 수강 사례>

4. 교수와의 상호작용 방법 (복수 응답)

총인원	아주톡톡		카톡 그룹채팅		아주Bb Q&A		실시간 화상 Q&A		email		없음		기타	
	사례수	사례비율	사례수	사례비율	사례수	사례비율	사례수	사례비율	사례수	사례비율	사례수	사례비율	사례수	사례비율
1,738	102	(5.9)	499	(28.7)	566	(32.6)	863	(49.7)	1,193	(68.6)	106	(6.1)	40	(2.3)

5. 동영상 수업의 가장 긍정적인 측면

총인원	높은 강의 전달력 및 내용 이해의 용이성		강의 다시 듣기 가능		시공간의 자유로움*		교수자와의 소통 용이성		시청각적으로 선명한 강의 자료		기타	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
1,738	43	(2.5)	960	(55.2)	690	(39.7)	8	(0.5)	27	(1.6)	10	(0.6)

* 특수대학원생의 경우, '시공간의 자유로움'이 57.2%로 '강의 다시 듣기 기능' 35.8%보다 높게 나옴

6. 동영상 수업의 가장 부정적인 측면

총인원	집중하기 어려움		일정 관리 어려움		많은 과제량		교수자와의 상호작용 부족*		동료 수강생과의 상호작용 부족		기타	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
1,738	450	(25.9)	120	(6.9)	525	(30.2)	367	(21.1)	216	(12.4)	60	(3.5)

* 대학원생의 경우, '교수자와의 상호작용 부족'이 31.4%로 '많은 과제량' 17.6%보다 높게 나타남

** 특수대학원생의 경우, '집중하기 어려움'이 25.9%로 '많은 과제량' 13.0%보다 높게 나타남

<실시간 화상 수업 참여 학생>

7. 실시간 화상 수업 플랫폼 (복수 응답)

총인원	Cisco Webex		아주Bb Collaborate		Zoom		구글 Meet		기타	
	사례수	사례비율	사례수	사례비율	사례수	사례 비율	사례수	사례비율	사례수	사례비율
1,660	12	(0.7)	328	(15.8)	1,626	(78.2)	99	(4.8)	13	(0.6)

8. 가장 효과적 실시간 화상 수업 플랫폼

총인원	Cisco Webex		아주Bb Collaborate		Zoom		구글 Meet		기타	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
1,660	6	(0.4)	98	(5.9)	1,515	(91.3)	24	(1.4)	17	(1.0)

9. 실시간 화상 수업의 가장 긍정적인 측면

총인원	수업 시간에 맞춰 규칙적인 생활이 가능*		강의실에서 듣는 것 같은 현장감		실시간으로 교수자와의 질의 응답 가능		동료 학습자들과의 동료 의식 형성		기타	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
1,660	661	(39.8)	100	(6.0)	762	(45.9)	64	(3.9)	73	(4.4)

*1학년생의 경우, '수업시간에 맞춰 규칙적인 생활이 가능'하다는 응답이 46.5%로 '실시간으로 교수자와의 질의 응답 가능' 39.8%보다 높게 나타남

*학부생의 경우, 학년이 높아갈수록 '실시간으로 교수자와의 질의 응답이 가능'하다는 응답의 비율이 높아짐 (39.8%, 46.4%, 48.6%, 50.0%)

10. 실시간 화상 수업의 가장 부정적인 측면

총인원	네트워크 불안정에 따른 화질 음질 저하		교수자와 학생들의 화상 수업 도구 사용 미숙		강의 녹화 미제공에 따른 복습이 어려움		자신이 노출되어야 하는 부담*		기타	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
1,660	674	(40.6)	178	(10.7)	415	(25.0)	285	(17.2)	108	(6.5)

*학부생의 경우, 학년이 높아갈수록 '자신이 노출되어야 하는 부담'의 비율이 증가함 (16.5%, 18.4%, 20.1%, 23.6%)

11. 실시간 화상 수업에서 구성원 간 상호작용 방식 (복수 응답)

총인원	화상 수업 도구의 비디오/오디오 기능 활용*		화상 수업 도구의 채팅 기능 활용		아주톡톡, 카톡 등 채팅 가능한 앱 활용		아주Bb Q&A 게시판 활용		기타	
	사례수	사례비율	사례수	사례비율	사례수	사례 비율	사례수	사례비율	사례수	사례비율
1,660	1,123	(38.2)	1,172	(39.9)	373	(12.7)	239	(8.1)	34	(1.2)

*대학원생의 경우, 비디오/오디오 기능을 활용한 상호작용이 채팅 도구를 사용하는 경우보다 많음 (65.9% vs. 60.6%)

*공대 학부생의 경우, 소수이지만 비디오/오디오 기능을 활용한 상호작용이 채팅 도구보다 많음 (응답자 4명 차이)

12. 실시간 화상 수업이 교수와의 상호작용 도움 정도

총인원	전혀 그렇지 않다		그렇지 않다		보통이다		그렇다*		매우 그렇다	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
1,660	89	(5.4)	152	(9.2)	600	(36.1)	673	(40.5)	146	(8.8)

*대학원생의 경우, 실시간 화상수업의 긍정 응답 (그렇다+매우그렇다)의 비율이 55.4%로 보통이다의 30.7%보다 크게 높게 나타남. 특히, 일반대학원의 경우 긍정 응답이 57.1%로 보통 29.7%를 크게 상회함

13. 실시간 화상 수업이 교수와의 상호작용에 도움이 되지 않는다고 답한 이유

총인원	교수자 중심의 강의식 수업으로 상호작용 기회 없음		본인의 오디오/비디오 장비 부재		네트워크 불안정으로 인한 수업 참여 어려움		수강생의 규모가 커서 상호작용 기회 부족		교수자와의 상호작용에 대한 부담감*		기타	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
241	82	(34.0)	10	(4.1)	33	(13.7)	24	(10.0)	79	(32.0)	15	(6.1)

*3학년 학부생은, '교수자와의 상호작용에 대한 부담감'이 40.0%로 '교수자 중심의 강의식 수업' 34.0%보다 많음

*일반대학원생도 '교수자와의 상호작용에 대한 부담감'이 41.7%로 '교수자 중심의 강의식 수업' 20.8%보다 많음

*정통대생도 '교수자와의 상호작용에 대한 부담감'이 43.6%로 '교수자 중심의 강의식 수업' 23.1%보다 많음

*의약간생도 '교수자와의 상호작용에 대한 부담감'이 32.1%로 '교수자 중심의 강의식 수업' 25.0%보다 많음

14. 실시간 화상 수업이 학습자간 상호작용 도움 정도

총인원	전혀 그렇지 않다		그렇지 않다		보통이다		그렇다*		매우 그렇다	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
1,660	268	(16.1)	386	(23.3)	591	(35.6)	362	(21.8)	53	(3.2)

*인문대생은 타 대학에 비해 긍정 응답의 비율이 34.3%로 보통 33.3%보다 높게 나타남 (응답자 1인 차이)

15. 실시간 화상 수업이 학습자간 상호작용에 도움이 되지 않는다고 답한 이유

총인원	본인의 오디오/비디오 장비 부재		네트워크 불안정으로 인한 수업 참여 어려움		타 수강생의 오디오/비디오 장비 부재		수업에서 동료 학습자와의 교류 활동 없음		기타	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
662	10	(1.5)	51	(7.7)	27	(4.1)	540	(81.6)	34	(5.1)

<부분적 대면 수업 참여 학생>

16. 부분적 대면 수업의 오프라인 수업 참여 비율

총인원	100%		90% 내외		80% 내외		70% 내외		기타	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
552	407	(73.7)	64	(11.6)	15	(2.7)	30	(5.4)	36	(6.5)

17. 오프라인 대면 수업에 80% 이상 참여하지 못한 이유

총인원	등하교 시 이동에 따른 감염에 대한 불안감		숙소 문제 (지방 거주)		강의 장소의 안전에 대한 불안감		불규칙한 생활		기타	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
84	26	(31.0)	14	(16.7)	12	(14.3)	6	(7.1)	26	(31.0)

18. 오프라인 수업의 가장 긍정적인 측면

총인원	대학에 다니고 있다는 소속감		동료 학생들과의 만남		교수님 강의의 현장감		체험 등을 통한 학습 효과성 증대		기타	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
552	80	(14.5)	127	(23.0)	141	(25.5)	191	(34.6)	13	(2.4)

<비대면 수업 종합적인 의견>

19. 이번 학기 비대면 수업에 대한 만족도

총인원	매우 불만족		불만족		보통		만족		매우 만족	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
1,767	98	(5.5)	214	(12.1)	627	(35.5)	617	(34.9)	211	(11.9)

20. 이번 학기 비대면 수업 참여의 성실도

총인원	매우 아니다		아니다		보통		그렇다		매우 그렇다	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
1,767	23	(1.3)	129	(8.6)	313	(17.7)	789	(44.7)	513	(29.0)

21. 학습 효과가 가장 높은 비대면 수업 방식

총인원	실시간 화상 수업*		동영상 강의		실시간 화상과 동영상 강의 혼합		기타	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
1,767	373	(21.1)	863	(48.8)	500	(28.3)	31	(1.8)

*대학원생의 경우, 실시간 화상 수업 선호도가 35.7%로 혼합 수업 선호도 23.7%보다 높게 나타남

*의약간의 경우, 동영상 강의 선호도가 77.6%로 실시간 화상 수업 선호도 6.5%를 크게 상회함

*특수대학원의 경우, 동영상 강의 선호도가 38.9%, 실시간 화상 수업 선호도가 36.9%로 크게 차이하지 않음

22. 학습 효과가 가장 낮은 비대면 수업 방식

총인원	실시간 화상 수업		동영상 강의*		실시간 화상과 동영상 강의 혼합		기타	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
1,767	749	(42.4)	592	(33.5)	223	(12.6)	203	(11.5)

*대학원생의 경우, 동영상 강의 비선호도가 42.8%로 실시간 화상수업 비선호도 26.9%보다 높게 나타남

*인문대의 경우, 동영상 강의 비선호도 42.2%로 실시간 화상 수업 비선호도가 44.0%와 유사함

* 의약간의 경우, 실시간 화상 수업 비선호도가 57.9%로 동영상 강의 비선호도 14.0%보다 크게 높게 나타남

23. 1학기 대비 개선된 사항 (복수 응답)

총인원	아주Bb 안정성		실시간 화상 수업의 화질/음질		실시간 화상 수업 도구의 편리성		동영상 음질/화질		학교의 의사 결정 공지 시기		과제의 양		기타	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
1,864	946	(53.5)	394	(23.3)	465	(26.3)	304	(17.2)	429	(24.3)	329	(18.6)	203	(11.5)

24. 비대면 수업의 학습 효과 향상을 위해 가장 보완될 사항

총인원	강의 동영상 질 향상		학생 교수자 간 상호작용 강화		시험 및 과제 피드백		가상 환경에서 실제 유사 체험 방법 (실험, 실습)		비대면 수업을 보완하기 위한 대면 수업 병행*	
	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
1,767	266	(15.1)	230	(13.0)	248	(14.0)	87	(4.9)	135	(7.6)

공정한 평가 방법 마련		인프라 성능 향상		교수자의 비대면 수업 운영 역량 향상		학습자의 적극적인 수업 참여		기타	
사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율	사례수	비율
187	(10.6)	243	(13.8)	224	(12.7)	89	(5.0)	58	(3.3)

*대면 수업 병행에 대한 수요는 1학년생과 대학원생에서 가장 높게 나타남