

2024-1 코딩트레이너 교과목 정보

2024.02.05.기준

순번	과목코드	수강번호	과목명	담당교수	실습시간	강의실	수강대상학부
1	SCE103	F038	컴퓨터프로그래밍및실습	미정	금8.5, 금9.5	팔111	사이버보안학과
2	SCE103	F059	컴퓨터프로그래밍및실습	황원준	수6, 수7	팔333	소프트웨어학과
3	SCE103	F060	컴퓨터프로그래밍및실습	변광준	화1, 화2	팔333	소프트웨어학과
4	SCE103	F061	컴퓨터프로그래밍및실습	변광준	화3, 화4	팔318	소프트웨어학과
5	SCE103	F063	컴퓨터프로그래밍및실습	Yared Zerihun Bekele	금6, 금7	팔318	소프트웨어학과
6	SCE103	M002	컴퓨터프로그래밍및실습	이윤진	금2, 금3	산415	디지털미디어학과
7	SCE103	M003	컴퓨터프로그래밍및실습	이윤진	금5, 금6	산415	디지털미디어학과
8	SCE204	F031	객체지향프로그래밍및실습	정찬기	목6, 목7	팔328	국방디지털융합학과
9	SCE204	F109	객체지향프로그래밍및실습	오상윤	목8, 목9	팔333	소프트웨어학과
10	SCE204	F110	객체지향프로그래밍및실습	류기열	월2, 월3	팔333	소프트웨어학과
11	SCE204	F111	객체지향프로그래밍및실습	류기열	월4, 월5	팔318	소프트웨어학과
12	SCE204	F113	객체지향프로그래밍및실습	송원선	화5, 화6	팔333	소프트웨어학과
13	SCE204	F114	객체지향프로그래밍및실습	Yared Zerihun Bekele	금4, 금5	팔333	소프트웨어학과