



자세한 사항은  
www.software.kr 에서  
확인 가능합니다.

2023 대한민국

# SW교육 페스티벌

SW로 연결되는 우리  
SI로 만나는 미래

2023. 11. 3.(금) - 11. 4.(토)

킨텍스 제2전시장 10홀



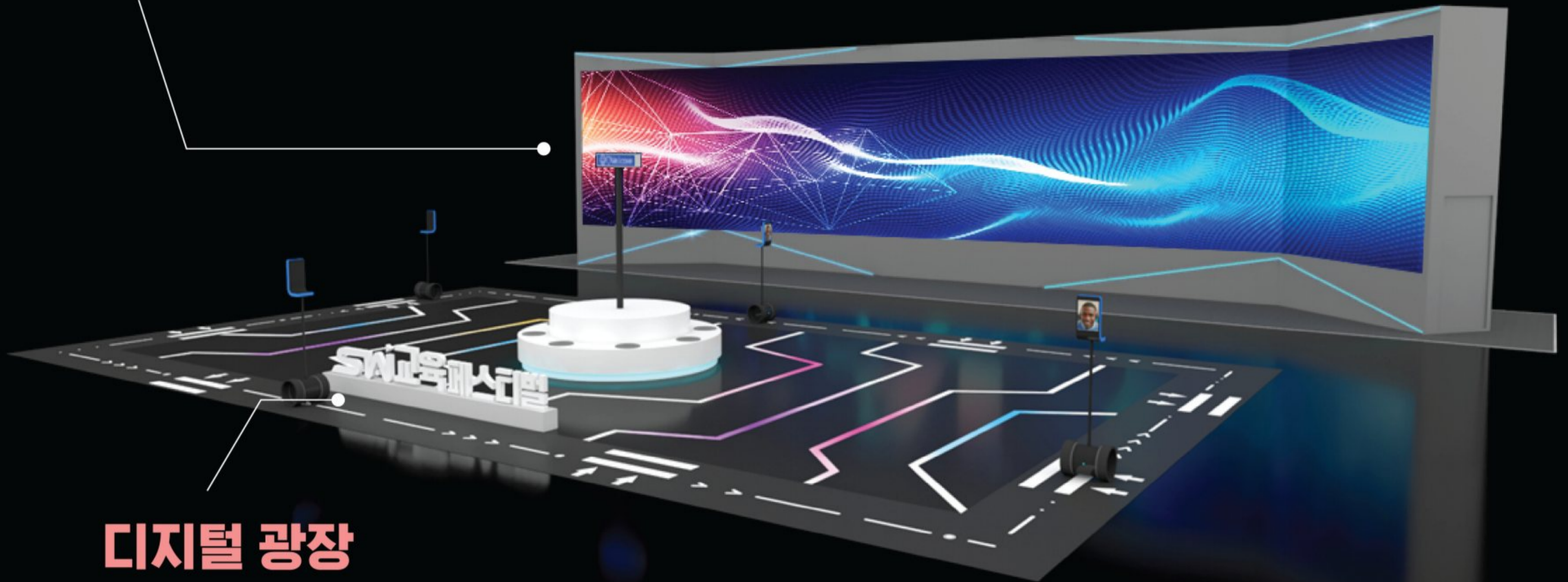
- 주최 과학기술정보통신부 교육부    주관 한국과학창의재단    공동 IITP 정보통신기획평가원 SW 중심대학협의회
- 후원 GOLFZON NEWDIN GROUP goorm 대구교육대학교 LEGO education 렘줄리 에듀테인먼트 RoboRisen LIKELION
- 직관적코딩 m-tree PLAYCODING EBS Microsoft HandsOn HEARIM    참여 디지털새싹

# 주요 전시 콘텐츠

랜드마크존

## 미디어아트월

페스티벌 슬로건 'SW로 연결되는 우리, 시로 만나는 미래'를 '빛'으로 형상화  
인공지능 세상(AI World)과 디지털 변화의 물결(Digital Wave)을 융·복합한 인터랙티브 콘텐츠 전시



## 디지털 광장

미래지향적인 디지털 기반 공간, 실시간으로 움직이는 자율주행  
이륜 로봇 콘텐츠 및 SW와 시가 가져올 변화를 직·간접적으로  
체험할 수 있는 디지털 공간

## 작가 소개



연출 감독 김명국  
학 력 홍익대학교 미술대학 시각디자인학과졸업 (1996)  
경 력 - 2018 평창동계올림픽 미디어아트 총감독  
- 2022 구미도량복합문화센터 '메타버시티' 기획/연출  
- 2021 국립추천박물관 실감콘텐츠 '관동팔경' 기획/연출  
- 2020 춘천 메타버시티 '드림랜드' 테마파크(춘천시, 강원정보문화진흥원주관) 연구개발보고서, 기획/설계  
- 2019 순천만 국가정원 미디어아트쇼 '나이트사파리' 총감독

## 이벤트존



### SWAI 360 스튜디오

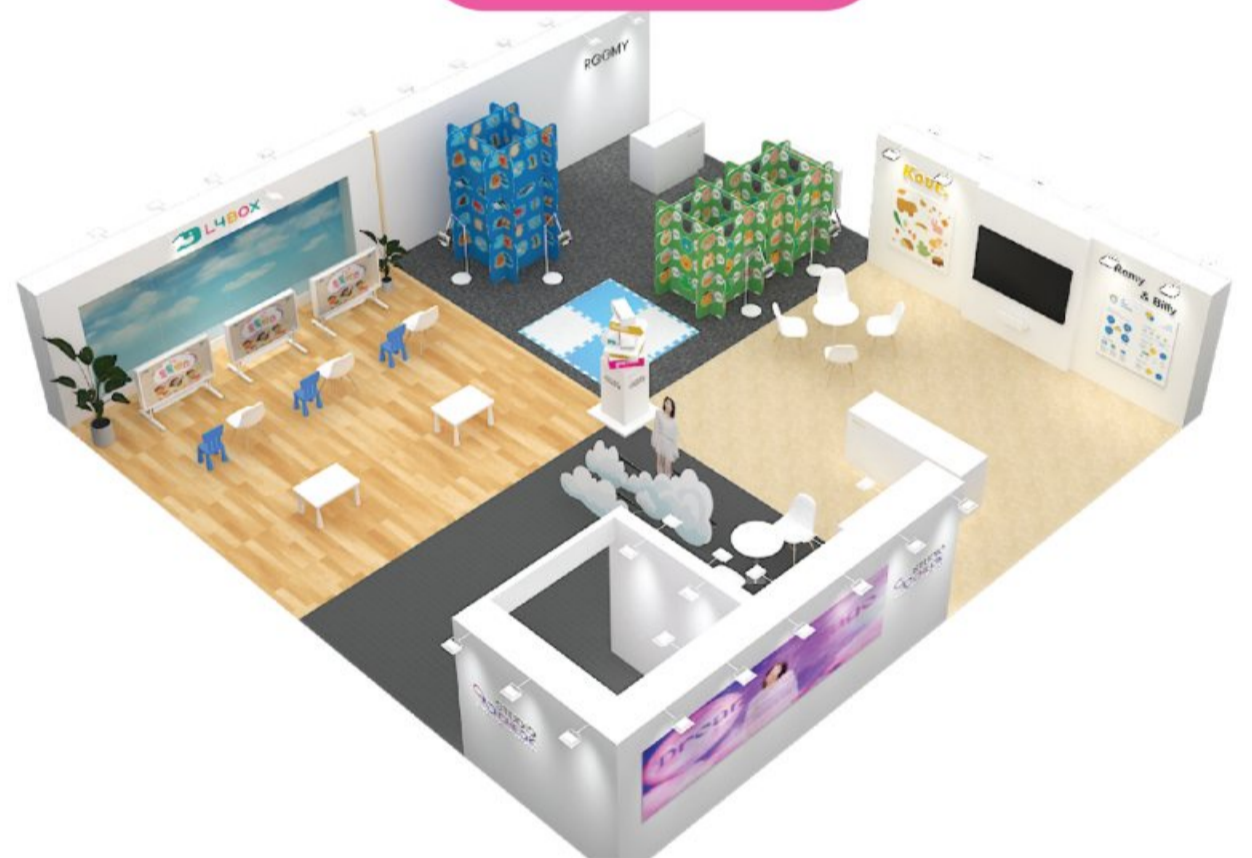
360°회전 카메라가 자동 영상 촬영 및 편집 후 촬영한  
영상파일을 직접 전송하는 신개념 디지털 스튜디오 체험

### 인생네컷 촬영존



디지털시대, 인간적감성의 부활을 이끈 인생네컷 촬영존  
현장에서 즉시 출력되는 사진을 SW교육 페스티벌의  
추억으로 간직

## 팝업존



### SWAI 문화·기술 전시·체험



입체적으로 구현하는 새로운 교육  
'룸미(ROOMY)'의 AR 낱말 카드



스마트 무용교육 서비스  
'KOOVE'를 활용한  
비대면 스마트 체육교육 서비스



비주얼 캐릭터 기반  
인터랙티브 미디어 체험 서비스



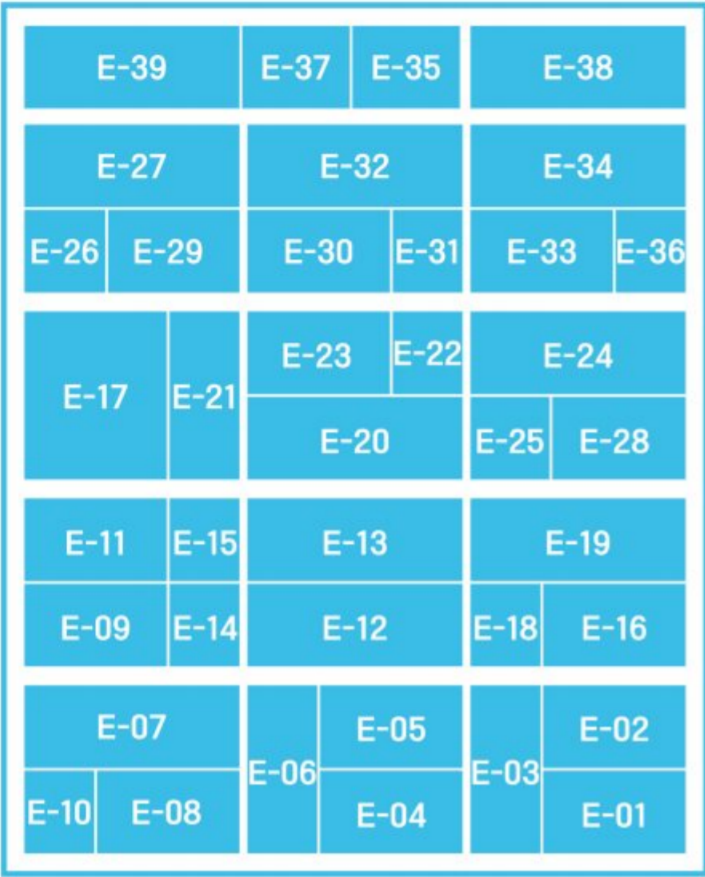
특목박스의 55인치 대형 터치 화면 및  
전용 원격 지우개로  
다양한 교육·놀이 프로그램 제공



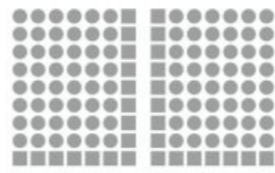
실시간으로 관람하고  
간접 체험할 수 있는  
자율주행 이륜 로봇 콘텐츠

문화기술(CT)콘텐츠와 디지털 미디어를 직접 체험하고  
경험할 수 있는 문화기술 콘텐츠 기업 특별전(8ca 경기콘텐츠진흥원 후원)

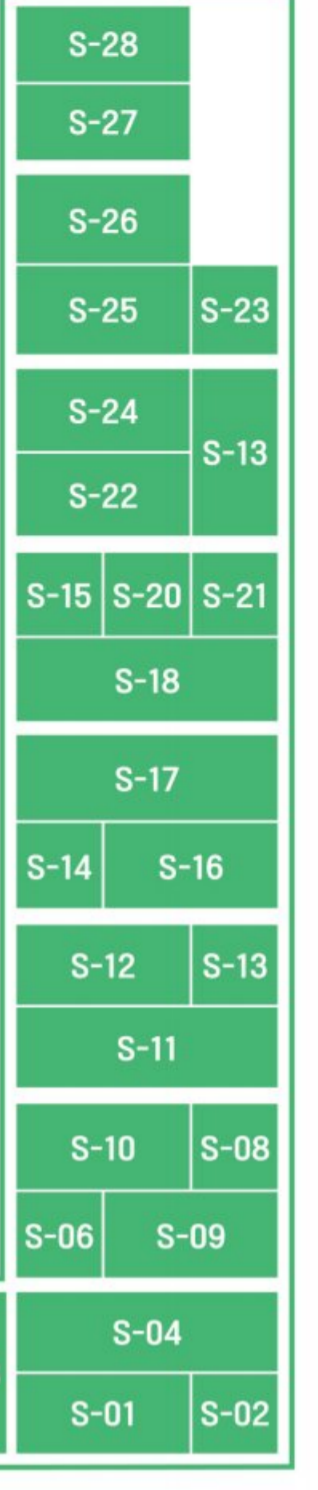
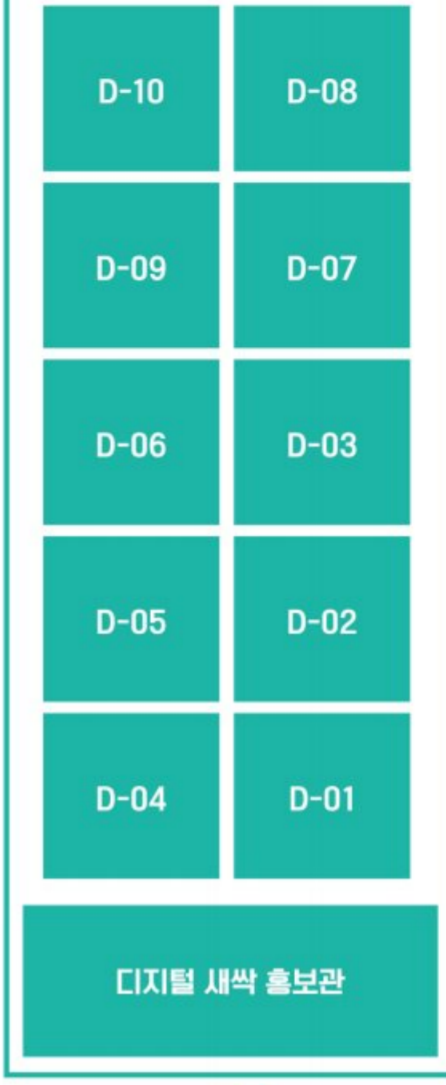
휴게존



메인무대



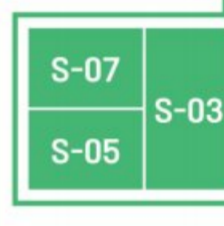
디지털 새싹 이벤트존



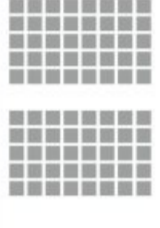
디지털 새싹 홍보관



360도 스튜디오



스쿨존

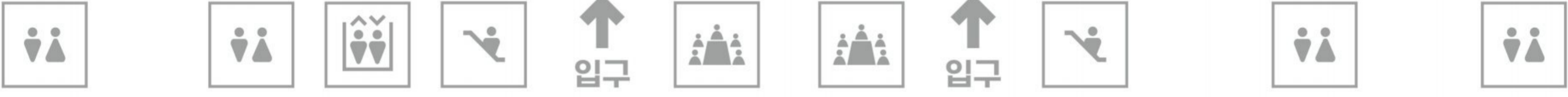


경기도연합 해커톤대회

정책존

디지털광장

SW·AI 놀이터



**E** 미래기술체험존

NO.	로고	기업명	전시내용
E-01		(주)에이티	미니스마트용 적용된 IoT와 AI를 활용한 유초등 창의융합 교육
E-02		엔하이브	아이디어를 실행하는 디지털 앱
E-03		(주)에이치소프트	실시간 양방향 스마트 수업지원 솔루션
E-04		뉴로클	AI를 활용한 자율주행차 주행 프로젝트
E-05		그린포러스(주)	스마트 식물원코딩교육
E-06		(주)로지브라디스	함께 떠나요, 코딩의 숲 (코드오스)
E-07		플렉시랩	교육용 프로그래밍 언어(EPL)의 혁신 '콜론버스(Colon:Verse)' : 온라인 에드벤처 협동 코딩 게임
E-08		로보링크	교육용 코딩 드론 및 자율주행 자동차 전시
E-09		(주)오렘테크	인공지능 검색 3D VR 과학 콘텐츠 체험
E-10		(주)피씨엔씨	AI 기반 온라인 독서 서비스 토크링(TOAPING) S/W
E-11		(주)엠에스코리아	멀티터치형 영아컨텐츠
E-12		(주)와이즈교육	KT AI 코딩을 활용한 IoT 실습/KT AICE 체험
E-13		메타에듀시스	재난안전/코딩/역사/AI 미래교육 체험
E-14		(주)리넥스	신나는 메타버스 로블록스 코딩
E-15		(주)케이아이에스	VRINNO-META - 창의융합 메타버스 교육 플랫폼
E-16		(주)엠피미디어솔루션	XR 솔루션 zSpace 체험-VR/AR 기반인 zSpace 전용 장비를 통해 다양한 3D 콘텐츠 체험
E-17		(주)에어패스	스포츠/교육/놀이융합 실감콘텐츠 체험을 동시에
E-18		창의메이커스클럽	생성형 AI와 함께하는 프로젝트 만들기
E-19		코딩다하기	블루투스 조종 및 자율주행이 가능한 꼬마버스-봉봉! 꼬마버스 조종하기
E-20		(주)네트웍스 코코아랩	"SW코딩에서 인공지능까지, 상상을 현실로"
E-21		(주)투버유니콘	클래스 엑스퍼티-학생 역할 기반의 진로 설계를 위한 "진로 AI 학습 분야 디지털 교육 서비스"
E-22		주식회사 팀노리스	정보교육 소프트웨어 리플렛을 '코딩'
E-23		주식회사 유온랩	메이커메이트와 함께하는 SW·AI 체험 수업
E-24		라이프사이언스(주)	AI로 변화하는 미래 직업 체험 수업 프로그램-SDGs 달성을 위한 창의 로봇 배틀
E-25		샘돌아이	자율생성 프러닝학습지
E-26		맥스트레이닝	유니폼을 활용한 Maker 체험
E-27		엔닷라이트	아이디어를 현실로 만드는 3D 교과 연계 수업 가이드
E-28		(주)새온	알티미(AI자율주행로봇) 코딩 체험
E-29		코딩링크	sw로 실현하는 탐사종류 프로젝트
E-30		(주)디캐릭	AI 실감형 3D블록코딩 교육플랫폼 ("Dcoding XR)
E-31		이한크리에이티브	교육 메타버스 듀얼 메타버스 교육 솔루션
E-32		주식회사 도르	함께 살아가는 지능형 로봇 이야기
E-33		주식회사 와이즈교육	코딩 무드등 만들기
E-34		(주)알염소프트	도전하는 기술, 도약하는 기록
E-35		(주)에이플라네타과학나라	고무줄역 수레
E-36		(주)포그	실감형 VR 교통안전 체험
E-37		퓨처 레디	게임으로 배우고, 편지로 감동을 전하는 코딩 체험
E-38		(주)인vento코리아	레고형 조립식 자전거 조립체험
E-39		플로우	협업용 소프트웨어 체험 '미래엔 어떻게 일할까?'

**T** SW·AI 혁신존

NO.	로고	기업명	전시내용
T-01		직관적코딩 (JIKKO)	직관적코딩 교사 및 학부모 연수 / 콘텐츠 체험 스프링 투어
T-02		로보라이즌	오른플랫폼 로봇 0큐브 활용 로봇
T-03		렌졸리 에듀테인먼트	"엔터테인먼트와 함께 하는 기초코딩/인공지능을 디자인하다" 뉴런/메이킹 메이커 레이저박스 영보 2와 함께하는 자동차 미션
T-04		플레이코딩 유한책임회사	6축로봇 탑재 메이커박스 체험 / 무선전자자동차 레이싱 체험
T-05		주식회사 엠트리	XR-메타버스 콘텐츠 - XR로 즐기는 뉴 스포츠
T-06		(주)구름	구름과 함께하는 개발자 성장 여정
T-07		EBS	EBS 아테네 학당, 디지털 세상을 살아가는 지혜를 나누는 공간
T-08		한국마이크로소프트	최신 시가수가 적용된 학습도구를 통해 상상력을 발휘하고 학습능력을 키울 수 있습니다.
T-09		헨즈온 테크놀로지	SW와 AI교육을 하나로, 레고에듀케이션은 헨즈온테크놀로지
T-10		해아림	자체개발 SW로 설계된 1인용 경주 차량 전시 및 회사 소개
T-11		리넥스	맞춤이사차량 개발을 게임
T-12		경기도 연합 해커톤	고양 중등 AI/SW 창의 융합 해커톤
T-13		대구교육대학교	참여하고 질문하며 탐구하는 AI디지털 수업 혁신
T-14		골프존 뉴진솔루션스	스포츠테크를 기반으로 한 SW 및 AI 교육
T-15		레고 AI 자율주행 코딩 경진대회	초중고 학생 대상 레고키트 활용 자율주행 코딩 경진대회 진행

**P** 팝업존

NO.	로고	기업명	전시내용
P-01		ROOMY	인체적으로 구현하는 새로운 교육 '루미(ROOMY)'의 AR 낱말 카드
P-02		BBR.	스마트 무용교육 서비스 'KOOVE'를 활용한 비대면 스마트 체육교육 서비스
P-03		스튜디오 혁	버추얼 캐릭터 기반 인터랙티브 미디어 체험 서비스
P-04		L4BOX	특목박스의 55인치 대형 터치 화면 및 전용 펜과 지우개로 다양한 교육 놀이 프로그램 제공

**P** 이벤트존

구분	설명
SWAI 360 스튜디오	360°로 회전하는 카메라가 영상을 촬영 및 자동 편집하여 촬영된 영상파일을 직접 전송 받을 수 있는 신개념 디지털 스튜디오 경험 선사
인생네트 활동존	디지털 시대, 인간적 감성의 부활을 이끈 인생네트 활동존 제공을 통해 현장에서 즉시 출력되는 사진을 SWAI 페스티벌을 추억으로 간직

**D** 디지털 새싹존

NO.	로고	기업명	전시내용
D-01		울산대학교	아두이노-엔트리 AI 봉수(봉화) 만들기
D-02		여평스쿨	앱 인벤터로 만드는 앱서비스
D-03		디오마	생성형 AI로 문제해결하기(동화형 문제해결-기초) / AI 디지털검류형으로 문제 해결하기(동화형 문제해결-심화)
D-04		한국항공대학교	나의 표정과 감정을 소리로 표현해주는 메니얼 코딩 카펫 만들기
D-05		전남대학교	나만의 일일인식 시로봇 / AI사범로봇 코딩탐험대
D-06		서울리스	휴머노이드 시로봇으로 나만의 번러로봇 만들기
D-07		테크빌교육	코딩을 위한 코딩하기: 놀이로 배우는 어린이 로봇 교실 / 레벨업! 엔트리 파이썬으로 한단계 더 나아가기
D-08		이디에듀	구형물품을 재활용하는 코딩드론 히어로 / 필름로봇 천기기술자 코딩하기
D-09		우송대학교	마이크로소프트 아카데미 게임 코딩하기 - 나도 게임 개발자
D-10		조은에듀테크	드론 코딩을 통한 내 맘대로 비행 / 이미지와 음성으로 이용한 재미있는 인공지능 분류 모델 체험하기

**S** SW스쿨존

NO.	로고	기업명	전시내용
S-01		한국소프트웨어저작권협회	SW저작권, SW상품 사용 관련 체험
S-02		한국여성과학기술인육성재단	AI/SW 체험 프로그램
S-03		한국과학창의재단	AI교육과정 우수사례 전시회
S-04		한국비정규직연합	모두의 코딩학교 BIKO
S-05		함평영향학교	발달장애인 AI연계 직무교육: 데이터라벨링
S-06		중앙대학교사범대학부속초등학교	AI 감성 로봇과 함께하는 감성교육
S-07		천안쌍용중학교	인공지능과 가위바위보 / 인공지능 타로점
S-08		Saint Johnsbury Academy Jeju	메타버스를 활용한 봉사활동 소개 및 체험
S-09		동원고등학교	우리 몸의 생체신호(심장소리, 심전도, 뇌파) 분석
S-10		성곡관대학교	ifland를 활용한 메타버스 전시회
S-11		서울교육대학교	피지컬 컴퓨팅으로 문제를 해결해요!
S-12		대구계성고등학교	메디컬영향 체험활동-생명을 살리는 AI 메디컬 앱
S-13		중앙대학교	인공지능을 이용한 눈꺼플 모양 측정
S-14		경남고려초등학교	너도 할 수 있어! AI 마스터! - 이미지 생성형 인공지능(스테이블 디퓨전)
S-15		음성고등학교	로봇 그리고 인공지능 - 고등학생 학습 결과물 전시
S-16		독산고등학교	인공지능을 적용한 스마트 팩토리 등 제작 작품 전시 및 체험
S-17		익산가온초등학교	머신러닝으로 자율주행을 위한 인공지능 모델 만들기
S-18		제주한라대학교	미래를 달리는 디지털 카 슈팅! 코딩
S-19		상안고등학교	편리한 피지컬 컴퓨팅과 인공지능 융합
S-20		전의중학교 A	도래하는 PVR(가상현실) 가상현실 시대
S-21		전의중학교 B	학습도 AR(증강현실)과 MR(혼합현실)로
S-22		전주전일고등학교	빛과 물결의 이중성 소개 / 마이노비트 프로그래밍 체험
S-23		하계중학교	수학으로 여는 SWAI
S-24		목포덕인중학교	인공지능과 SW의 다양한 체험활동
S-25		경인교육대학교	2022 개정 교육과정 초등 4학년 정보 교과서 전시 및 언플러그드 코딩 연계 AI 로봇 체험
S-26		광주중앙고등학교	워드캐버스
S-27		청원고등학교	유니폼 및 피아케임을 활용한 게임제작/스마트 오브젝트 카를 활용한 자율주행
S-28		경성전자고등학교	Let's Make it! 지속가능한 발전을 위한 인간 중심의 SWAI 교육