

<2015.2학기 비정년트랙 전임교원 공개초빙>

지원자를 위한 학과소개 및 발전계획

학과	미디어학과	초빙분야	(비정년트랙-산학협력중점) 게임기획 / IoT 기획
■ 학과소개 및 발전계획			
<p>미디어학과는 미디어 콘텐츠 및 소셜 미디어 관련 기획, 제작 등에 관한 융합 학문을 교육하는 학과로 다양한 학제 간의 융합 교육을 실시 하여 각종 미디어 콘텐츠 제작, 기획 분야나 관련 소프트웨어 개발 분야의 인재를 양성하고 있습니다. 최근 콘텐츠나 사물로부터 데이터를 수집하고 이를 다시 기획에 적용하는 성공적인 사례들이 미디어 관련 업계에서 나타나면서 기획 및 데이터 수집, 처리에 관한 교육에 대한 중요성이 대두됨에 따라서 미디어 학과에서는 이와 관련된 내용에 대한 교육을 보다 강도 높게 수행하고 있으며, 그 결과로 관련 분야의 취업, 창업의 활성화를 발전 방향으로 삼고 있습니다. 그 결과로 수도권대학 특성화 사업, BK21+ 사업 등의 정부 지원 사업에 선정되고, 산학 협력에 큰 무게를 두어 교육을 진행하고 있습니다.</p>			
■ 신입교원 활용방안(기대 사항 등)			
<ul style="list-style-type: none"> - 게임 기획 (혹은 IoT 기획) 관련 과목 강의 진행 - 창업 관련 과목 강의 진행 - 콘텐츠 기획 및 제작 관련 과목 강의 진행 - 비교과 프로젝트 (학부생 연구 등) 지도 - 비교과 취업, 창업 지도 - 수도권대학 특성화 사업 및 LINC사업의 산학 협력 관련 업무 수행 			
■ 지원자 최저경력 및 연구업적			
<ul style="list-style-type: none"> - 석사학위 이상 - 게임 또는 IoT 관련 산업체 경력 10년 이상 			
■ 학과 연락처			
<p>성 명 : 신 현 준 (학과장) 전 화 : 031-219-1837 팩 스 : 031-219-1797 이메일 : joony@ajou.ac.kr</p>			